

HERENCIA EN EL TIEMPO

Mr. Don Rico ha muerto dejando una cuantiosa herencia a quienes lo ayudaron en vida. Aunque eres uno de los herederos no has recibido todo lo que querías, así que viajarás en el tiempo cambiando la vida de Mr. Don Rico para recibir lo que te mereces.

Contenido



10 Cartas de Salud

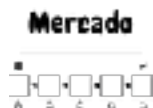
5 Cartas de referencia



5 Cartas de tipo de objeto

20 Cartas de Eventos

60 Cartas de objeto/acción



1 Carta de mercado

Reglas

Antes de empezar

1. Revuelve las 5 cartas de tipo de objeto y colocadas en el mercado
2. Revuelve el mazo de objetos/ acciones y reparte 3 a cada jugador
3. El jugador más joven comienza. O elige alguna forma de comenzar

Orden de la ronda

1. Cada jugador juega una carta de acción y resuelve su efecto inmediatamente.
2. Cada jugador elige una carta para descartar y una carta para guardar
3. Se descarta una carta de salud de Mr. Don Rico
4. Cada jugador toma 3 cartas
5. Se activa una carta de evento y se resuelve su efecto inmediatamente (A menos que se juegue un Z Ver la sección acciones). Las cartas de evento también actualizan el mercado

Acciones

- 3 Todos intercambian una carta a la derecha. No veas la carta que estas recibiendo hasta dar una carta tu.
- 4 Descarta una carta de tu mano, luego roba una de mazo
- 5 Intercambia una carta con el jugador que elijas. Tu eliges que carta dar, pero la carta que recibes es al azar

6 Intercambia una carta con el descarte

7 Anula la situación de esta ronda. Esta carta solo se puede jugar inmediatamente después de revelar la situación.

Eventos y mercado

Los eventos siempre modifican el valor del mercado y la salud de Mr. Don Rico.

Para modificar el mercado:

1. Las cartas que suben de valor se mueven a la izquierda
2. Acomoda las cartas de vuelta siguiendo las flechas

Ejemplo:



Fin del juego

El juego termina cuando Mr. Don Rico muere (se queda sin cartas de salud) y deja su herencia. En ese momento todos los jugadores cuentan sus puntos:

- Cada carta tiene su valor impreso
- Las cartas reciben un bono de valor de acuerdo a la posición de su tipo de objeto en el mercado. De arriba hacia abajo +3, +2, +1, +1, +0