

# Networking



Cuando comienzas a tener poder en el mundo real

# Terminología básica

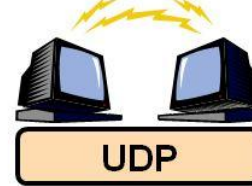
Término	Ejemplo
Hostname	www.python.org
Dirección IP	199.27.76.223
Puerto	80
Protocolo	TCP



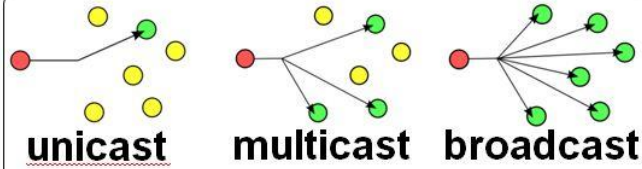
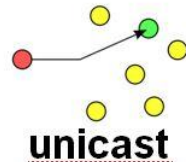
# Protocols



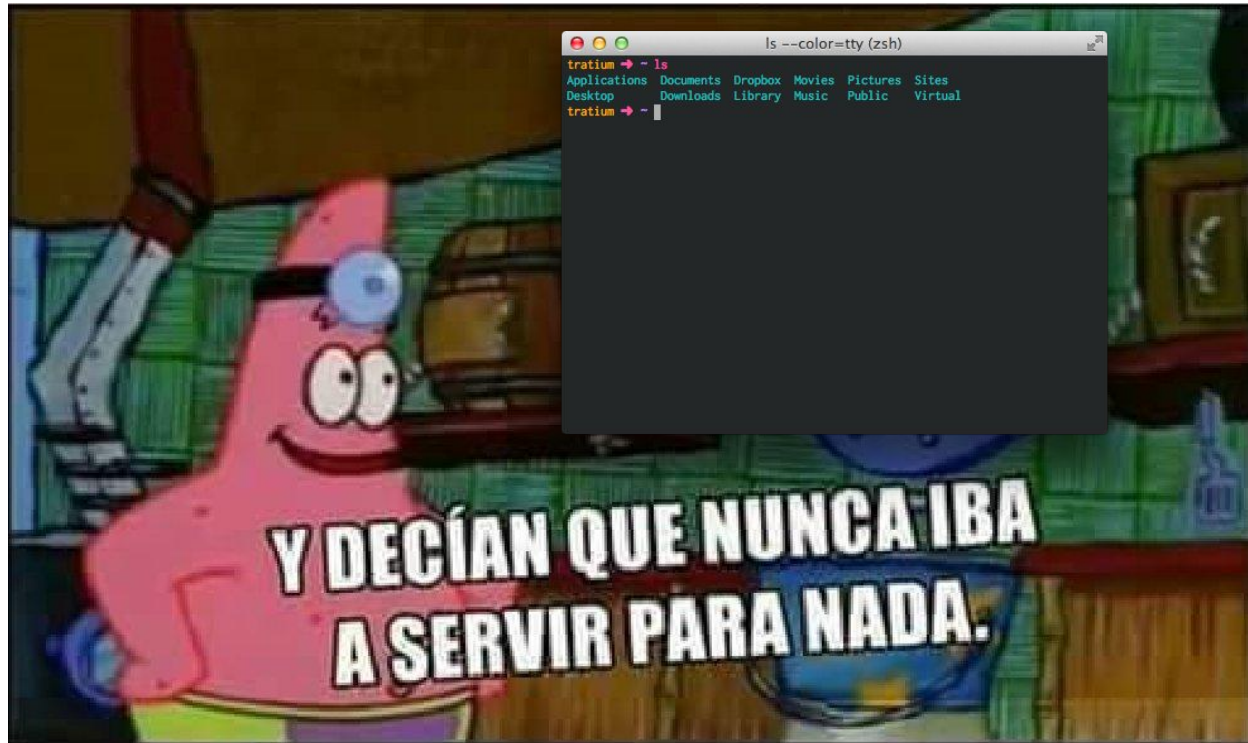
- **Slower but reliable transfers**
- **Typical applications:**
  - Email
  - Web browsing



- **Fast but non-guaranteed transfers ("best effort")**
- **Typical applications:**
  - VoIP
  - Music streaming



# Recomendación: Usar la consola



# Sockets

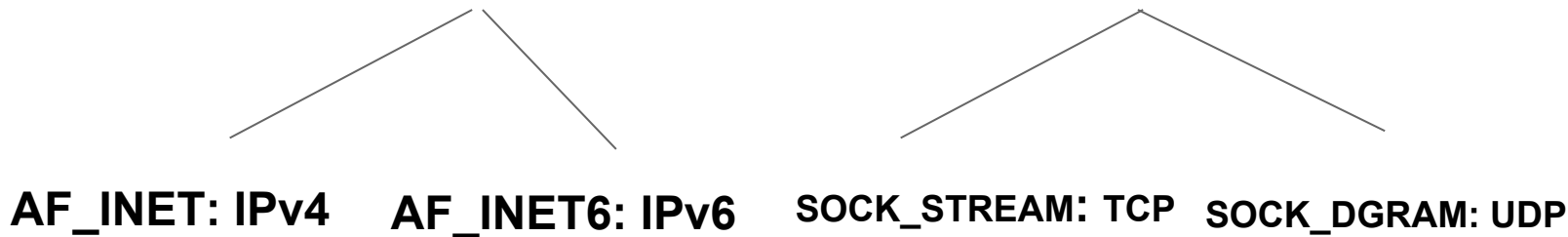
Objetos de Python que manejan la comunicación y la conexión en el equipo con el resto de la red

# Sockets

¿Cómo los creamos?

# Importamos previamente socket

`socket.socket(addr_family, socket_type)`



# TCP

```
s = socket.socket(socket.AF_INET,  
socket.SOCK_STREAM)
```

```
s.bind((host, port))
```

```
s.listen(5) # OJO!!
```

```
socket_cliente, address = s.accept()
```

```
socket_cliente.send(bytes)
```

```
socket_cliente.recv()
```

# v/s

# UDP

```
s = socket.socket(socket.AF_INET,  
socket.SOCK_DGRAM)
```

```
s.bind((host, port))
```

```
s.sendto(bytes, (host, port))
```

```
data, address = s.recvfrom()
```

# Menos palabras, más código

