



- jogoIniciado: boolean
- jogoFinalizado: boolean
- jogadorGanhou: boolean
- jogadorSaiu: boolean
- save: Save
- data: Encapsulamento
+ Jogo(): void
+ iniciarJogo(): void
+ continuarJogo(): boolean
+ advinharLetra(char): boolean
+ advinharPalavra(String): boolean
+ sair(boolean salvar): void
+ retornarEstado(): String
+ isJogoIniciado(): boolean
+ isJogoFinalizado(): boolean
+ isJogadorGanhou(): boolean
+ isJogadorSaiu(): boolean
- letraJaEscolhida(char): boolean
- aleatorizarPalavra(): String
- definirEstadoPadrao(): void
- verificarEstado(): void
- existeLetraInvalida(char): boolean
- removerAcentos(String): String





