

O Jogo da forca foi escrito em Java, e pode ser iniciado através do arquivo .jar na release do projeto, digitando: java -jar ./arquivo.jar;

Por padrão o jogo lê/cria no mesmo diretório do arquivo .jar o diretório data, que contém os dados do jogo, em especial, o words.txt, que contém as palavras a serem usadas durante a partida, se estiver vazio, será usado uma lista de palavras predefinida, caso contenha palavras, cada uma, separada por linha, elas serão usadas;

O menu inicial do jogo contém as opções de: iniciar o jogo, que inicia uma partida do zero, continuar o jogo, que inicia uma partida anterior salva, caso exista, e sair, que encerra o jogo;

```
J060 DA FORCA
[1] Iniciar Jogo
[2] Continuar Jogo
[0] Sair do Jogo
------Sua opção:
```

Após iniciar uma partida, 3 opções serão permitidas ao jogador, adivinhar uma letra, advinhar a palavra e sair da partida, sempre que o jogador tentar advinhar uma letra ou palavra que não estiver certa, uma vida será descontada, por padrão o jogador possui 6 vidas (ou 6 tentativas) para conseguir adivinhar a palavra;

```
[1] Adivinhar Letra
[2] Adivinhar Palavra
[0] Sair da Partida
-----Sua opção:
```

A cada jogada é mostrado as informações do jogo, com o tamanho da palavra, as letras acertadas, as letras erradas e um boneco que representa a quantidade de tentativas, se o boneco ficar completo, o jogo será finalizado;

Se o jogador decidir sair durante a partida, uma opção para salvar o jogo irá aparecer, se o jogador aceitar, o jogo será salvo no diretório data e poderá ser retomado atráves do continuar jogo, no menu inicial;

```
Deseja salvar o jogo antes de sair? (s/n)
```

Caso todas as tentativas acabem ou a palavra for acertada, o jogo será finalizado, mostrará uma animação final e o menu final correspondente a vitória ou derrota do jogador, por fim, levando o jogador ao menu inicial.

```
PARABÉNS, VOCÊ GANHOU

O JOGO DA FORCA

A PALAVRA ERA: LUA
```

OBS: Se o jogador digitar algum valor não correpondente as opções, letra já digitada ou um tipo inválido, um erro será mostrado e ele terá a chance de digitar novamente.