Test Project

**競技課題**

Web Technologies

Team Challenge

**作成者**

Submitted by:

Thomas Seng Hin Mak (Skill Competition Manager)

Franz Stimpfl AT (Lead Expert)  
Diyarbakir BenKhadra AE  
Abraham Quesada Castro CR  
MarkKu Ruonavaara FI  
Richard Wu Sui LunHK  
Zabin Alharbi SA  
Oscar Ekholm SE  
Mark DuBois US  
Jotham Hernandez PH  
Alexandru Podariu RO

# Contents　内容

1. [Contents　内容 3](#_Toc17179537)
2. [Introduction　はじめに 4](#_Toc17179538)
3. [Description of project and tasks　プロジェクトと課題説明 4](#_Toc17179539)
4. [Instructions to the Competitor　選手への指示 4](#_Toc17179540)
5. [Marking Scheme　採点スキーム 4](#_Toc17179541)

# Introduction　はじめに

Team Challenge or It’s AR time, baby!

Together with your team, you will use your combined skills to create a revolutionary augmented reality app, which can either be an AR game, an AR photo app using filters, an AR WorldSkills walkthrough, or anything else AR related.

The idea is, to create a cool showcase to present visitors of WorldSkills at the next competition.

Within this module you can be as creative as you like ;-) There are no limits … except time!

チームチャレンジ、ARの時間です！

チームとともに、組み合わせたスキルを使用し、ARゲーム、フィルターを使用したAR写真アプリ、AR WorldSkillsウォークスルー、またはその他のAR関連のいずれかである革新的な拡張現実アプリを作成します。

アイデアは、次の大会でWorldSkillsの訪問者を紹介するクールなショーケースを作成することです。

モジュール内では、好きなだけクリエイティブにすることができます。時間を除いて制限はありません！

# Description of project and tasks　プロジェクトと課題の説明

You are allowed to use any available libraries and resources. You can use your laptops or any of the workstations for this module. Internet access will be available on all workstations.

There will also be three 360-degree cameras available to create your content. Please coordinate between the teams when to use them. There will also be an archive with several 360-degree photos and videos for you to use optionally.

Remember this is a team challenge and should be developing together as a group with each member doing their share of the workload.

At the end, you’ll need to present your work. It should be an online viewable work.

利用可能なライブラリとリソースを使用できます。 このモジュールには、ラップトップまたは任意のワークステーションを使用できます。 インターネットアクセスはすべてのワークステーションで利用できます。また、3つの360度カメラを使用してコンテンツを作成できます。 チーム同士で使用するタイミングを調整してください。 また、オプションで使用できるいくつかの360度の写真とビデオを含むアーカイブもあります。これはチームの課題であり、各メンバーがワークロードを共有するグループとして一緒に開発する必要があることを忘れないでください。

最後に、作品を発表する必要があります。 オンラインで閲覧可能な作品である必要があります。

# Instructions to the Competitor　選手への指示

Please interact and collaborate with your teammates during planning, implementation and presentation.

計画、実装、およびプレゼンテーション中に、チームメイトと対話し、協力してください。

# Marking Scheme

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Section | CRiterion  基準 | judgement marks | measurement marks | total |
| G1 | Participate in the team challenge  チームチャレンジに参加すること | 0 | 3 | 3 |