

Universidad Politécnica de la Zona Metropolitana de Guadalajara

Actividad:

EV\_1\_4\_Ejercicio con Turtle

Martes, 28 de mayo de 2019

Descripción:
Desplazar la simulación de la tortuga ROS por medio de lineas de código.
Materia:
DInamica y Control de Robots
Alumnos:
Beatris Núñez Bryan Alejandro
Carrillo Ochoa Ali Farid
Mejía Davalos Cesar
Rizo Martínez Alfredo
Rosales Ortiz Ian Alexis
Maestro:
Moran Garabito Carlos Enrique
Fecha:

## Objetivo:

Realizar el desplazamiento del robot simulador Turtle por medio de lineas de código en terminal.

#### Materiales:

- Laptop
- Sistema opertavio Linux
- ROS (Robot Operating System)

### Procedimiento:

A continuación, se muestra el procedmiento a seguir para realizar nuestro objetivo. Cabe mencionar que al utilizar las lineas de código para desplazarlo, defineremos el valor de desplazamiento de X, Y, Z en los movimientos lineales y angulares.

1. Abrimos una terminal y ejecutamos ROS, con el siguiente comando.

```
$ roscore
```

Se muestra en la imagen.1 la forma correcta en que ROS esta corriendo en nuestra maquina.

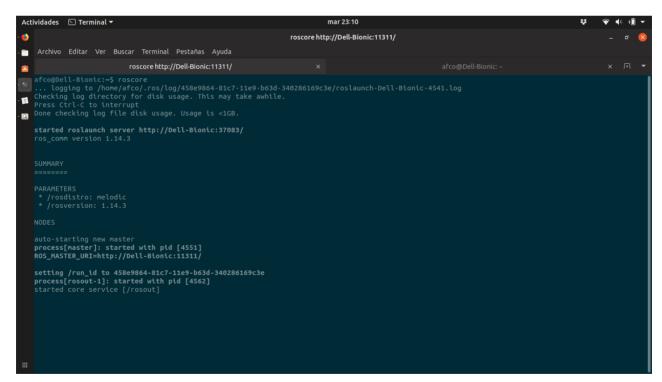


Imagen.1.ROS corriendo en terminal.

2. Abrimos otra terminal o puedes presionar la siguiente combinación de teclas Ctrl+Shift+T para abrir una nueva pestaña en la misma terminal donde ejecutamos ROS. A continuación ejecutamos la simulación del robot Turtle, escribiendo la siguiente linea de código en la terminal.

# \$ rosrun turtlesim turtlesim\_node

En la imagen.2 se muestra el nodo turtle corriendo correctamente.

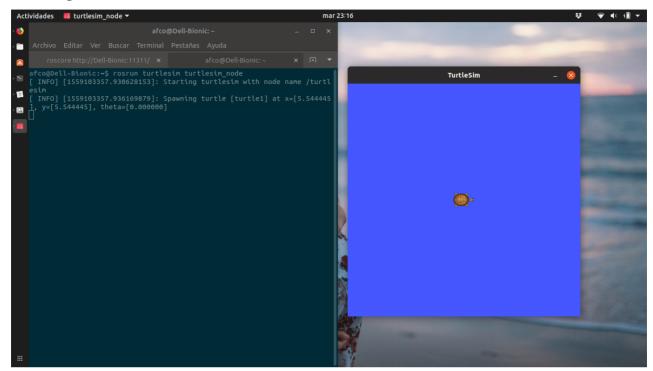


Imagen.2.Simulación del Robot Turtle corriendo en terminal.

3. Para finalizar, nuevamente abriremos una terminal más. En ella se introducira el código de desplazamiento del robot, por medio de comando velocidad.

```
$ rostopic pub -1 /turtle1/cmd_vel geometry_msgs/Twist -- '[0.0,0.0,0.0]'
'[0.0,0.0,0.0]'
```

Lo importante de aquí es destacar el código de cordenadas que se emplea en el linea, determinanado la primera sección de cordenadas como lineales y la segunda como angulares, acomodas por los vectores X, Y, Z.

```
linear '[x,y,z]' angular'[x,y,z]'
```

En el ejemplo realizado desplazamos el robot a 3 unidades negativas de su posición actual, definiendolo en parte lineal en el vector X = -3. Se muestra en la imagen.3 el código funcionando.

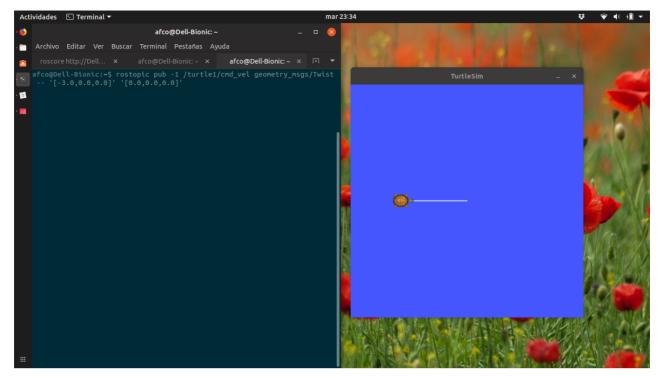


Imagen.3.Desplazamiento del Robot Turtle por linea de código velocidad.

### Resultados:

A continuación se muestra en la imagen.4 la practica de procedimiento desarrollador por el compañero lan Alexis, desplazando la tortuga tanto de forma lineal y angular.

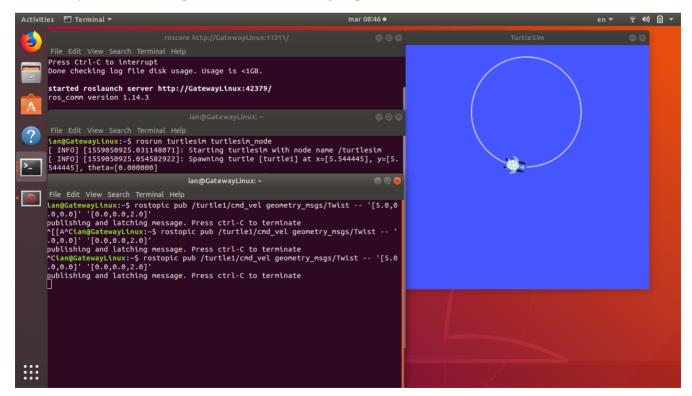


Imagen.4.Simualación del Robot Turtle ejecuto desde el computador del compañero lan.