

Untitled Gantt Project

17 feb. 2023

<http://>

Project manager

Project dates

6 feb. 2023 - 2 may. 2023

Completion

8%

Tasks

11

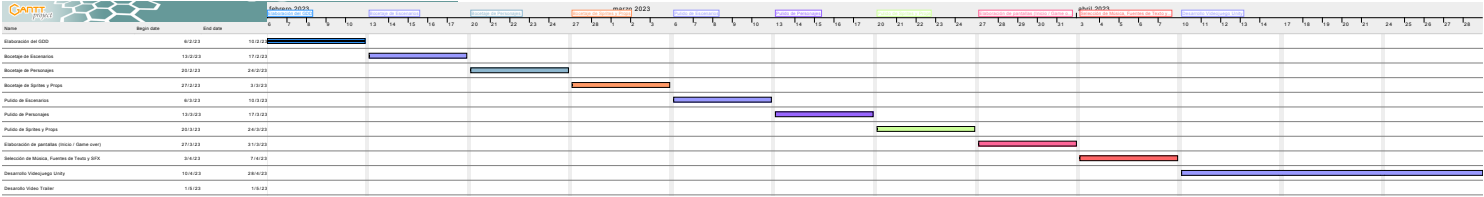
Resources

0

Tasks

Name	Begin date	End date
Elaboración del GDD	6/2/23	10/2/23
Bocetaje de Escenarios	13/2/23	17/2/23
Bocetaje de Personajes	20/2/23	24/2/23
Bocetaje de Sprites y Props	27/2/23	3/3/23
Pulido de Escenarios	6/3/23	10/3/23
Pulido de Personajes	13/3/23	17/3/23
Pulido de Sprites y Props	20/3/23	24/3/23
Elaboración de pantallas (Inicio / Game over)	27/3/23	31/3/23
Selección de Música, Fuentes de Texto y SFX	3/4/23	7/4/23
Desarrollo Videojuego Unity	10/4/23	28/4/23
Desarrollo Video Trailer	1/5/23	1/5/23

Gantt Chart



Resources Chart

