## **Untitled Gantt Project**

17 feb. 2023

http://

Project manager

**Project dates** 6 feb. 2023 - 2 may. 2023

Completion8%Tasks11Resources0

## Tasks

Name	Begin date	End date			
Elaboración del GDD	6/2/23	10/2/23			
Bocetaje de Escenarios	13/2/23	17/2/23			
Bocetaje de Personajes	20/2/23	24/2/23			
Bocetaje de Sprites y Props	27/2/23	3/3/23			
Pulido de Escenarios	6/3/23	10/3/23			
Pulido de Personajes	13/3/23	17/3/23			
Pulido de Sprites y Props	20/3/23	24/3/23			
Elaboración de pantallas (Inicio / Game over)	27/3/23	31/3/23			
Selección de Música, Fuentes de Texto y SFX	3/4/23	7/4/23			
Desarrollo Videojuego Unity	10/4/23	28/4/23			
Desarollo Video Trailer	1/5/23	1/5/23			

**Gantt Chart** 

GARTIT, SAN	Singin care Sinc care	fohrorn 6 ly	2023. L L L <sub>0</sub>	12 14 1 <sub>15</sub> 1 <sub>16</sub> 1 <sub>17</sub>	20 \$1 \$22 \$3 \$24	2023	6 1 1 1 1 10	12 4 45 16 1 <sub>7</sub>	20 21 22 23 24	27 28 29 50 51	pheli 2022 [briccoln do Mosco, Fuerous de Texto y ] 2 4 5 6 5	10 11 12 113 114	17 10 10 20 21	24 25 26 27 28
Elaboración del GDD	6/2/23	10(2/2)												
Bocetaje de Escenarios	19/9/23	17/2/23												
Bocetaje de Personajes	20/2/23	24/2/23												
Bocetaje de Sprites y Props	27/2/23	3/3/23					-							
Pulido de Escenarios	6/3/23	10/3/23												
Puldo de Personajes	13/3/23	17/3/23							1					
Pulido de Sprites y Props	20/3/23	24/3/23								1				
Sistoración de pantatas (tricio / Game over)	27/3/23	31/3/23												
Selección de Música, Fuertes de Yeuts y SFX	3/4/23	7/4/23										1		
Desarroto Videojuego Unity	10/4/23	28/4/23												
Passando Vidao Trailer	16/22	1/6/23												