

# Louie.

## Juego Indie de tipo casual.

Posibles plataformas para lanzamiento:

-PS4  
-PS5  
-PC

Louie es nuestro personaje Principal de la historia, un fantasma que despertó sin conocimiento alguno en el patio de una mansión abandonada junto a una cripta que solamente dice “Louie”, debemos de avanzar mientras derrotamos a diferentes enemigos que se in-

terpondrán en nuestro camino, junto con diferentes jefes de zona que una vez derrotados nos soltarán fragmentos de la memoria del personaje, revelando

hechos clave como:

¿Quién es?

¿Cómo murió?

¿Por qué sucede todo esto?



En nuestro camino además de encontrarnos con un comerciante recurrente que nos venderá mejoras u objetos curativos, también nos encontraremos no muy lejos del inicio a un pequeño espectro llamada “key” que nos

acompañará durante nuestro viaje el cuál constará de 6 zonas dentro de la mansión que contendrán cuartos secretos con objetos que nos brindaran ventajas, notas con un poco de contexto de la historia, etc...



Tipos de jugadores  
-Casuales

Tipos de personajes:

-ocasionales, disponibles para compra de objetos.

Diferenciadores:

-Es un juego que va a permitir que las personas experimenten ver como Louie va teniendo sus episodios de crisis y confusión debido al trauma

Clasificación: Mature +17, por los diferentes temas que se van a tratar, pudiendo ocasionar controversia si se dirige a menores.

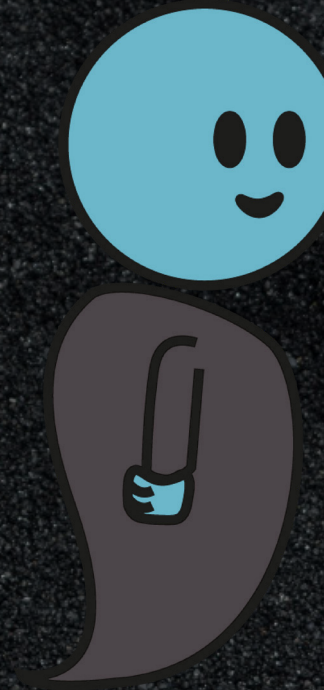
Géneros en los que aplica:

-Plataforma.  
-Fantasía.  
-Psicológico.  
-Indie.

El estilo del videojuego es un 2D con un arte tipop cartoon, donde se presentará violencia de tipo fantasía.

El diseño de Louie es simple y sin mucho detalle, presentando a la pequeña ánima con una tunica negra y con un aspecto azulado, sin mucha expresion en el rostro aparte de una sonrisa simple.

Los niveles se desarrollan por la casa donde despierta Louie, pasando desde el jardín, la cocina, comedor, etc...



## Louie

Nuestro personaje principal y aquel a quien debemos ayudar a recuperar sus recuerdos.

Zona inicial.

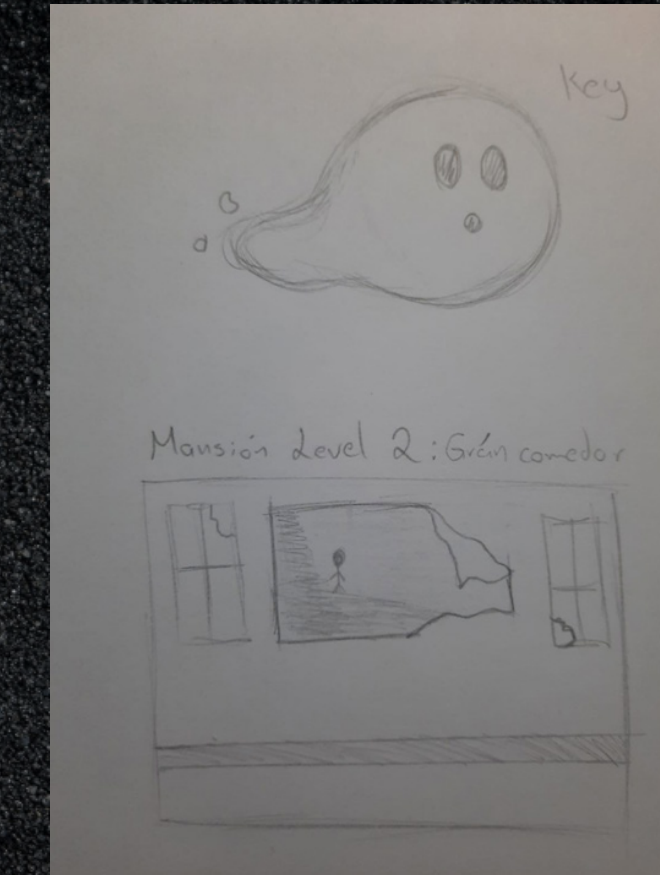
Nivel 1

Patio de la mansión



Nivel 2

Gran comedor



## Key

Un pequeño espectro que nos encontraremos casi al inicio de nuestro viaje y nos acompañará durante este.