

Nombre: Arturo Andracka Ramírez.		Matrícula: 2815455
Nombre del curso: Programación y prototipo de videojuegos.	Nombre del profesor: Claudia Lorenzo Muradas.	
Actividad: Actividad	# De Actividad: 1	
Fecha: 24/01/2021		
Bibliografía: EcuRed. (Desconocido). RPG maker. 24/01/2022, de EcuRed Sitio web: https://www.ecured.cu/RPG_Maker David López. (Desconocido). ¿Qué es game maker studio? 24/01/2022, de Aprende Gamemaker Sitio web: https://www.aprendegamemaker.com/que-es-game-maker-studio/ CapTerra. (Desconocido). GameSalad. 24/01/2022, de CapTerra Sitio web: https://www.capterra.mx/software/158595/gamesalad Industria Animación. (Pablo Mercado). Los mejores 25 motores de videojuegos gratis y de paga. 24/01/2022, de Industria Animación. Sitio web: https://www.industriaanimacion.com/2021/04/los-25-motores-de-videojuegos-gratis-y-de-paga/#cryengine		

RPG Maker.



Este es un motor que se especializa en el desarrollo de videojuegos rpg en formato de 2D, siendo una de las herramientas más utilizadas actualmente para el desarrollo de juegos así ya que dentro de los softwares que son de pago, este es uno de los más accesibles.

Contiene sistema de eventos y de partículas, además de 100 mapas muestra y una interfaz de creación de personajes que facilita el trabajo.

GameMaker Studio.



Es un motor de videojuegos que se utiliza para la creación de juegos 2d, con la ventaja de que te permite crear videojuegos de diferentes géneros, también cuenta con la posibilidad de crear videojuegos en 3d, pero con capacidades gráficas muy limitadas.

Cuenta con un sistema "Drag and Drop" el cual permite rápidamente ordenes y acciones mientras se puede visualizar el código.

GameSalad.



Powered by
GameSalad®

GameSalad es uno de los programas que los maestros suelen utilizar para introducir a sus alumnos a los conceptos esenciales de la programación de videojuegos, ya que en su interfaz no es necesario programar lo cuál hace que sea una herramienta ideal para crear prototipos sencillos de manera rápida.

Unity Web Player.



Es un motor de tipo multiplataforma, cuenta con una interfaz de programación en C#, en el caso de los juegos 2D, te permite la importación de sprites y el renderizado avanzado, mientras que en juegos 3D cuenta con la compresión de texturas o ajustes a la resolución de la plataforma a escoger.

Se ha posicionado en puestos altos debido a que tiene una gran compatibilidad de plataformas para su uso, teniendo a MacOS, Windows e incluso Linux.

Unreal Engine.



Este motor se ha posicionado como uno de los mejores y más completos que existen al día de hoy, con grandes ventajas como renders fotorealistas, físicas complejas, animación fluida y un sistema de manejo de assets.

Al ser un programa de fuente disponible, ha hecho que se haga motor de agrado de muchos desarrolladores profesionales debido a su evidente potencia y gran portabilidad, además de contar con numerosos tutoriales en línea que facilitan el aprendizaje de esta complicada pero muy completa herramienta.

	Unity.	Unreal Engine.	RPG Maker.
Versión.	2020.3.3f1	Unreal engine ver. 4.27	RPG Maker MZ.
Licencias.	Cuenta con varios tipos de licencias, para estudiantes y personas con menos de 100 mil dolares en venta lo consiguen gratuito. Y para negocios está la posibilidad de obtener la licencia anual en 400 dls si estás debajo de los 200 mil en venta, luego en 1800 dls si superas los 200 mil y 200 dls para grandes empresas con necesidades particulares.	Versión gratuita si desarrollas proyectos gratuitos o internos. Licencia premium para comercialización 1500 dls al año aparte del 5% de ganancias.	RPG Maker MZ 80 dls. RPG Maker MV 80 dls. RPG Maker VX 60 dls. RPG Maker VX ace 70 dls.
Lenguajes de programación.	C++ y C#	C++	Ruby o Java script.
Asset.	Cuenta con una tienda propia donde se pueden comprar y descargar diferentes assets.	Mercado propio de assets de diferentes estilos y con variedades entre gratuitos y de paga.	Cuenta con la posibilidad de importar assets de diferentes fuentes, y existe una gran variedad de forma gratuita en la red.
Capacidades gráficas.	Sus capacidades gráficas aunque son limitadas comparadas contra otros juegos realizados con motores más sofisticados, este posee capacidades gráficas media-altas.	Sus capacidades Gráficas son excelentes, permitiendo crear títulos fotorealistas y con animaciones muy fluidas.	Sus capacidades gráficas son muy limitadas permitiendo solo generar juegos del tipo RPG y si se usa su herramienta 3d son aún más limitadas las capacidad gráficas.
Ventajas.	Tiene una gran portabilidad y al ser un software que en caso de ser individual el uso de licencia es gratuito lo cuál lo hace excelente para estudiantes o	Es uno de los mejores motores para desarrollo de videojuegos actualmente, permite crear videojuegos con visuales increíbles y hermosos.	Permite crear una gran variedad de sprites para el juego de forma sencilla de y de manera propia.

	desarrolladores independientes que estén con una ganancia debajo de los 100 mil dolares en 12 meses.		
Desventajas.	Se ha detectado que puede ser un programa al que le gusta de repente sufrir de crasheos lo cual puede llegar a frustrar a bastantes personas aunque esto no sucede a menudo.	Es una herramjieta muy complicada de usar lo cuál dificulta su uso para aquellos que apenas van empezando.	Si llega a tener a veces capacidades gráficas muy limitadas entonces solo se pueden desarrollar juegos muy específicos con este motor

Pues ahora que ya he investigado acerca de la importancia de los moteres, y los diferentes motores que existe, saber cuales son sus ventajas y desventajas respectivamente me permite tener el conocimiento para que más adelante si llego a querer realizar un juego de manera profesional, lo haga tomando en cuenta lo que me va a brindar cada mototr y dependiendo de eso escoger el qe más me convenga.

Creo que el hecho de que existan ciertos motores gratuitos que estén casi a la altura de grandes motores de paga, hace que no esté fuera del alcance de las perosonas el desarrollar un gran videojuego y me parece excelente.