Louie.

Juego Indie de tipo casual.

Posibles plataformas para lanzamiento:

-PS4

-PS5

-PC

Louie es nuestro pequeño amigo fantasma, el tiene una vida que al inicio se nos muestra un pedazo de su vida cotidiana, como "cualquier fantasma" pasaría la etenernidad, viviendo en un bosque junto con su perto Max, el cual está preparando para tener un paseo, esto se ve interrumpido luego de que en un descuido de Louie, Max saliera disparado bosque dentro, yendo a las partes que Louie considera peligrosas, y en un acto de valentía para traer a su amigo de regreso, se adentra en el bosque, nuestro objetivo es vencer a los mosntruos que nos estorben y avanzar a la siguiente sección del bosque, cada zona del bosque tiene un jefe final y todas las secciones suman un total de 8 secciones, por las cuales veremos

que Louie empieza a recuperar ciertos recuerdos luego de vencer a los jefes, con escenas que van revelando un pasado traumático, al inicio no sabemos quien es la persona que vemos, pero mas adelante, entendemos que Louie está recordando sus últimos momentos como humano, el trauma que sufrió, vemos como mientras avanza, la cara de alegría se va y se desvanece por una

sin emociones, al final de nuestro camino vemos que Max y Louie murieron juntos y que en realidad todo esto que pasó Louie en el bosque, simplemente era la forma en que el enfrentaba sus asuntos pendientes y podría tener un descanso eterno en el más allá. van revelando un pasado traumático, al inicio no sabemos quien es la persona que vemos, pero mas adelante, entendemos que Louie está recordando sus últimos momentos como humano, el trauma que sufrió, vemos como mien-



tras avanza, la cara de alegría se va y se desvanece por una sin emociones, al final de nuestro camino vemos que Max y Louie murieron juntos y que en realidad todo esto que pasó Louie en el bosque, simplemente era la forma en que el enfrentaba sus asuntos pendientes y podría tener un descanso eterno en el más allá.

Tipos de jugadores

-Casuales

Tipos de personajes:
-ocasionales, disponibles para compra de objetos.

Diferenciadores:

-Es un juego que va a permitir que las personas experimenten ver como Louie va teniendo sus episodios de crisis y confusión debido al trauma.

Clasificación: Mature +17, por los

diferentes temas que se van a tratar, pudiendo ocasionar controversia si se dirige a menores.

Géneros en los que aplica:

-TPS (Third person shooter).

-Fantasía.

-Psicológico.

-Indie.

