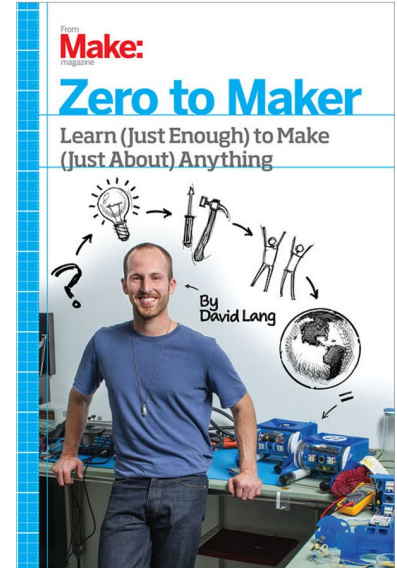


ZeroToMaker

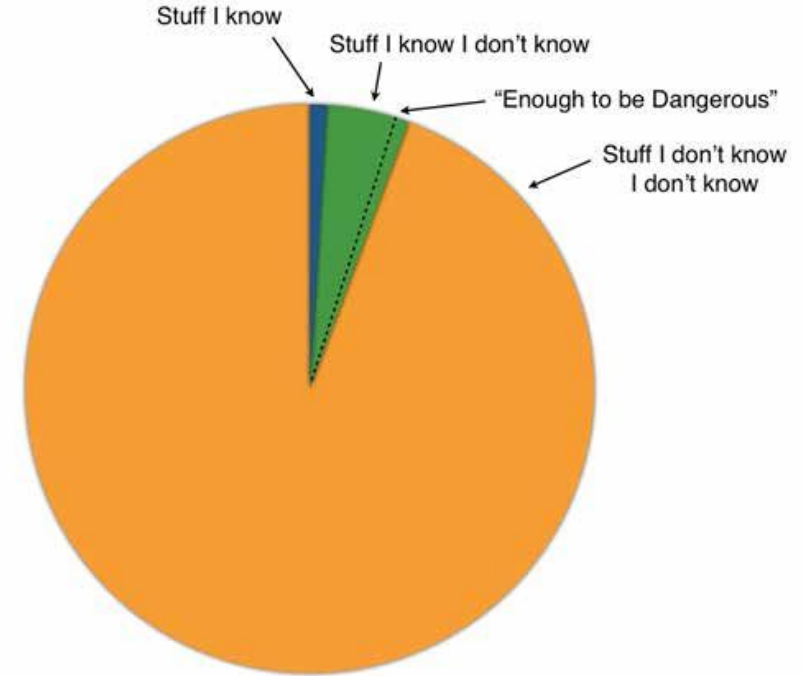
Everyone can be a maker



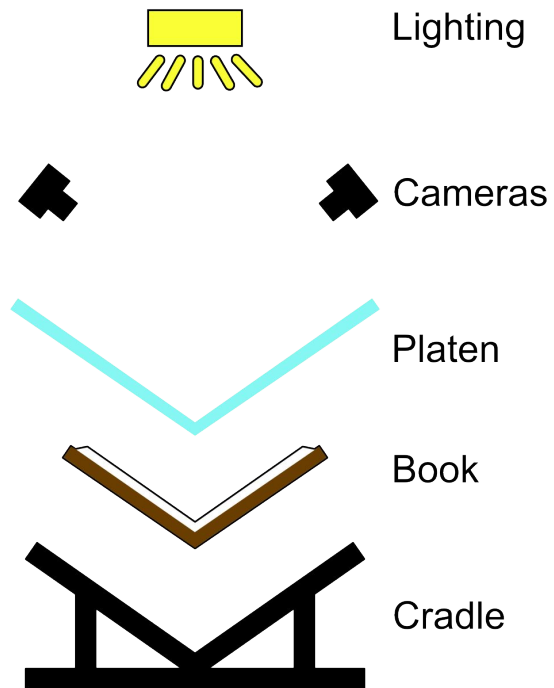
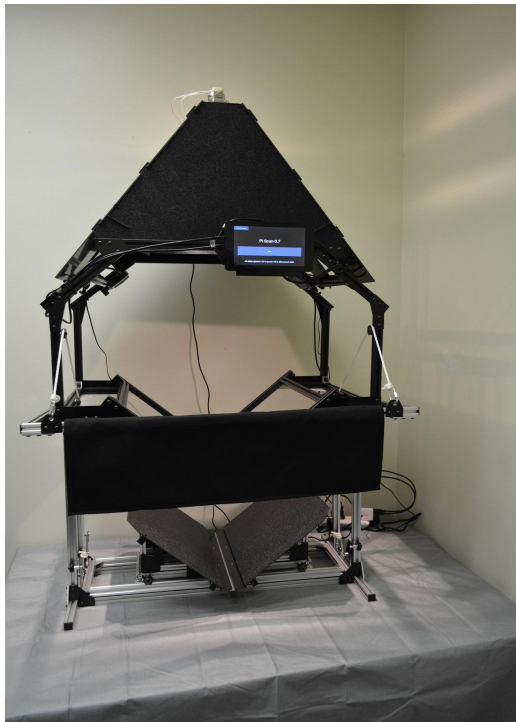
Stuff I don't know, I don't know.

We are dying with the fact.

“We don't know about we don't know”



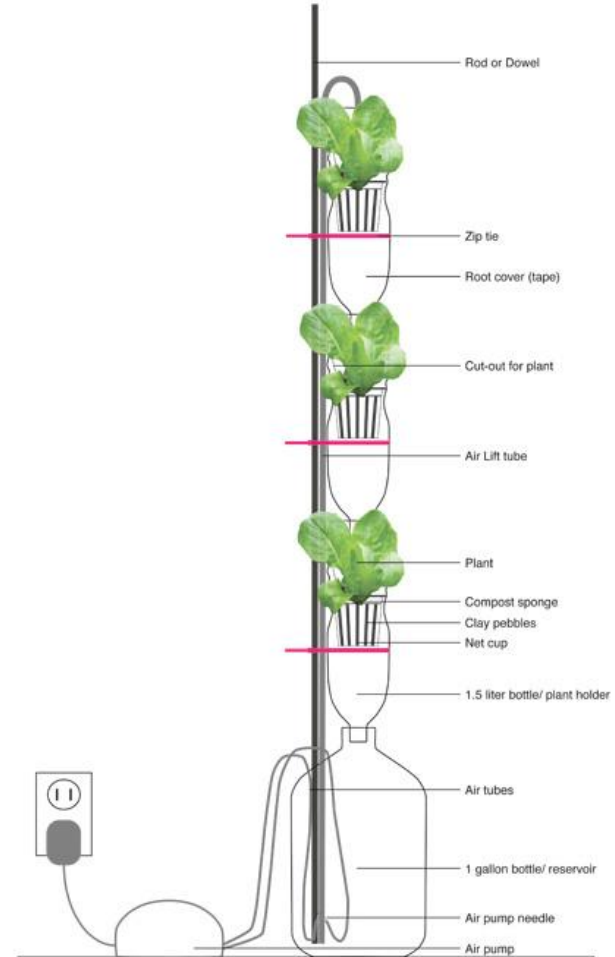
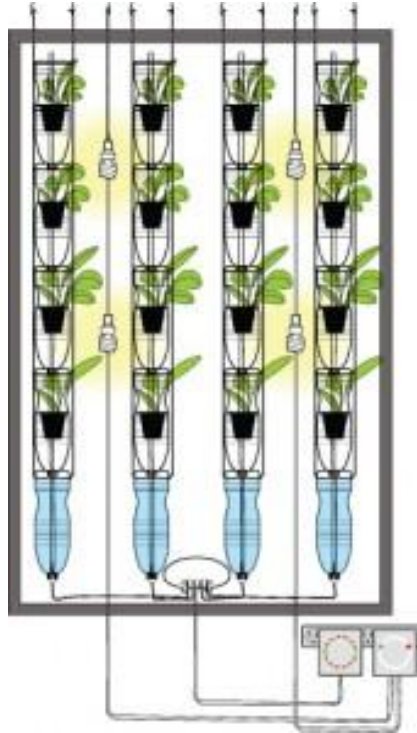
diybookscanner.org



diydrones.com, copter.ardupilot.org, dronecode.org



windowfarms.org



JellyFish Aquarium

<https://www.indiegogo.com/projects/jellyfish-aquarium#/>

https://youtu.be/7LbC7_ZhrJQ



Maker information

- <http://www.instructables.com>
- <http://makezine.com/>
- <http://www.sparkfun.com>
- <http://www.adafruit.com>
- <http://www.aliexpress.com>
- arduinostory (naver cafe)
- hardcopy world



수공예기술

- 전통 도구 이용 (톱, 대패, 자봉틀 등등)
- 용접
 - MIG 용접 (금속비활성가스)
 - TIG 용접 (텅스텐비활성가스)
 - 가스 용접
- 아는 것을 만들어라

디지털 제조 기술

- 디지털설계로 시작하기
 - CAD의 선택이 항상 적절한 선택은 아니다.
 - 무료 CAD 프로그램
 - Sketchup
 - Tinkercad
 - Autodesk 123D design
 - 무료 CAD Library Site
 - <http://thingiverse.com>
 - <http://123dapp.com>
 - <http://grabcad.com>
 - <http://www.3dcontentcentral.com>
 - <http://www.mcmaster.com>
 - <http://www.inventables.com>
- 3D scanning
- 3D printing
- Laser cutter
- Desktop CNC 밀링 기계

몇 가지 조언

- 프로젝트는 한 사람에게서 시작된다.
- 아이디어는 아무것도 아니다 시제품이 전부다.
- "최고의 팀은 먼저 적합한 사람을 찾는데 주력하고 그 후에 무엇을 만들지 결정한다." (좋은 기업을 넘어 위대한 기업으로, 짐콜린스)
- 소프트웨어와 하드웨어의 결합에 주목하라.
- 프로젝트 중심으로 학습하라.