



U. A. N. L.

FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

Tópicos Selectos de Temas de Ingeniería

Actividad 7: Diseño de Software

Equipo:

Quiroz Vela Abel	1592731
García Roque Erika Yareli	1592335
Martínez Ramírez Jorge Antonio	1617998
Monsivais Puente Felipe Augusto	1589361
Padilla Reyes Leonardo Daniel	1561188
Robles Rincón Rodrigo	1587852
Rodríguez Garza Ana Lucía	1719213
Cardona Pedro Antonio	1548074

Hora: 135 N4

Prof.: Ing. Raquel Martínez

San Nicolás de los Garza, octubre de 2017

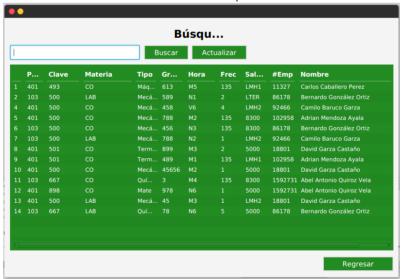


Avances en las pantallas y módulos del sistema.

Pantalla de Inicio



Pantalla de Búsqueda











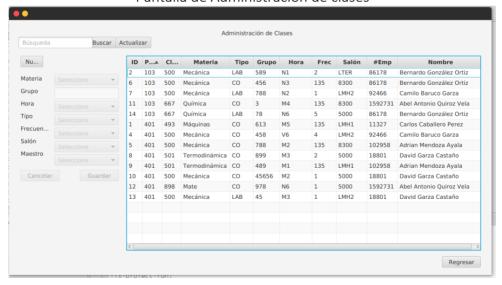
Pantalla de Inicio de sesión



Pantalla de Administrador



Pantalla de Administración de clases



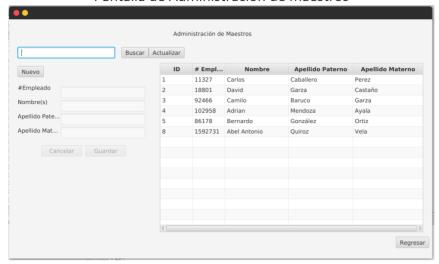




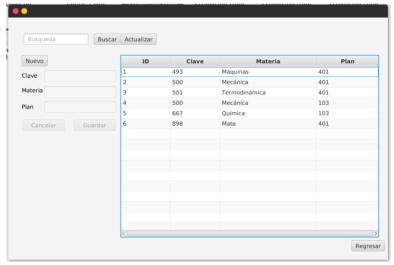




Pantalla de Administración de maestros



Pantalla de Administración de materias



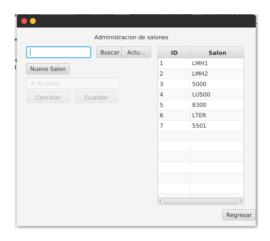








Pantalla de Administración de salones



Código.

A continuación de presentan algunas de las funciones dentro del código que podrían considerarse clave para el funcionamiento del sistema.

Conexión a la base de datos









Función para mostrar los datos contenidos en nuestra base de datos en la tabla de la interfaz.

```
private void fillTable(){
    try{
        conn = ConexionSQLite.Link(conn);
        Statement s = conn.createStatement();

    String query = "SELECT * FROM Salones";

    PreparedStatement ps = (PreparedStatement)conn.prepareStatement(query);
    ResultSet rs = ps.executeQuery();
    while(rs.next()){
        //verificar idmaestro
        long idSalon = rs.getLong("idSalon");
        String salon = rs.getString("salon");

        Salon s1 = new Salon(idSalon,salon);

        datosSalon.add(s1);
    }
    tbvSalones.setItems(datosSalon);
}catch(Exception e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```









Inserción de datos a la base de datos desde la interfaz junto con valores de prueba que fueron utilizados.

```
void btnSalGuardar_clic(ActionEvent event) {
if(txtSalon.getText() equals("")){
   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Llenar el campo");
   Long idSalon = id;
String salon = txtSalon.getText();
   Salon s1 = new Salon(idSalon, salon);
   if(id == 0){ //ID = 0 nuevo maestro *******
      s1.guardarSalon();
      System.out.println("***********************************):
      System.out.println(s1.getSalon());
      System.out.println("ID SALON en tabla: "+s1.getIdSalon());
      s1.modificarSalon();
      System.out.println(s1.getSalon());
System.out.println("ID SALON en tabla: "+s1.getIdSalon());
System.out.println("VAR ID SALON en tabla: "+ id);
      tbvSalones.getItems().clear();
   fillTable();
```



