**JULIO**

**Documentación.**

**Fechas de compromiso:**

* Tiempo estimado en realizar los entregables (Análisis, prototipos, plan de trabajo, juntas).
* Analizar todas las tareas que se tiene que hacer.
* Asignar tiempo de investigación **(Cosas relevantes del proyecto**).
* Tiempo estimado de desarrollo (Realizar checkpoint de cada historia de usuario y documentarla).
* Tiempo estimado de QA (Fallas y soluciones).
* Pruebas UAT.(Retroalimentación del usuario con la aplicación).
* Manual de Usuario(Al final de todo).

Utilizar Struts Para hacer uso de una herramienta (SMDMethods) que maneje los archivos tipo JSON.

Tiempos estimados (Aproximados):

* Análisis 6%
* Prototipos 4%
* Juntas 2%
* Desarrollo 64%
* QA y ajustes 15%
* Pruebas UAT 6%
* Manual de usuario 3%

**Base de datos:**

* Comenzar a diseñar los campos y tablas que se planean utilizar.
* Información más accesible y genérica posible.
* Intentar hacer la menor cantidad de tablas posibles a la hora de hacer los tipos de reportes.

Utilizar componentes lo más posibles.

**Final check** por hora aleatorio estadístico que seleccionara a un maestro al azar para saber si está ahí

**Investigación:**

* Uso de grid.
* Smd Methods.
* Implementación de los detalles en las pantallas.
* Estilos de la página.
* Consistencia de los datos.
* Alertas.
* JSON.
* Struts.
* Tiempo de compromiso en cada pantalla.
* Mapeo de JSP con Struts con los actions.

**Comprometerse a cumplir los tiempos estimados**.

**LEO**

* Investigar el tamaño que utilizar la huella e imágenes en base de datos.
* Definir adecuadamente que tipo de información se requiere al momento de enviarla a java.
* Prototipo de pantallas básicas.
* Como administrar información y mandarla a java.
* Quien administrara los procesos.