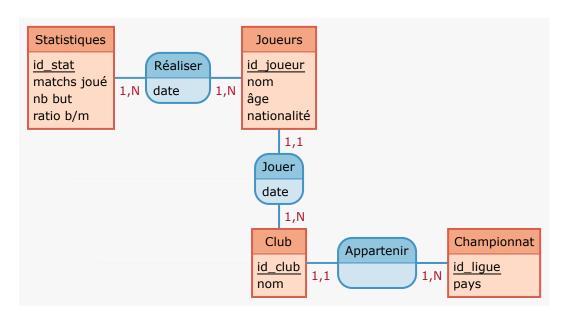
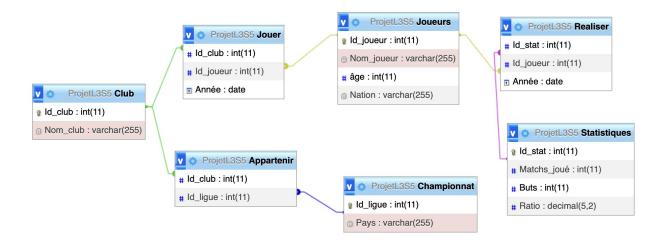
## Base de données :

## I.I) Modele de conception des données (mocodo):



## I.II) Modele de conception des données (SQL):



## **II) Version manuscrite du MOD :**

Statistiques (id\_stat, matchs\_joué, nb\_but, ratio\_b/m)
Joueurs (id\_joueur, nom, âge, nationalité)
Club (id\_club, nom)
Championnat (id\_ligue, pays)
réaliser (id\_stat, id\_joueur, date)
jouer (id\_club, id\_joueur, date)

appartenir (id\_club, id\_ligue)