

DIARIO DE DARKGAMBLER

NOTAS JAVASCRIPT

## Javascript Notas

*Darkgambler*

Profesor  
WALTER WHITE

March 20, 2022

## 1 Invocar Javascript

Para invocar javascript desde un archivo html se debe hacer lo siguiente:

```
<script src="direccion_file"></script>
```

## 2 Etiquetas

En el siguiente ejemplo se muestra como usar etiquetas en el html y con estas insertar mensajes desde el archivo javascript a las posiciones de dichas etiquetas:

### HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <head>
3   <meta charset = "UTF-8">
4 </head>
5
6 <body>
7   <h2> Primer Ejemplo </h2>
8
9   <p id="codigo"></p>
10
11  <p id="rasta"></p>
12
13  <p id="convar"></p>
14
15  <!-- asi se invoca un archivo javascript -->
16  <script src="ejemplo1.js"></script>
17 </body>
18
19 </html>
```

Para que funcionen las etiquetas, la llamada del javascript debe ir abajo de las llamadas de etiqueta del html.

### Javascript

```
1 "use strict"
2
3 var mensaje = "Que pedazo de hijo de puta \
4 eres tu cabronazo."
5
6 document.getElementById("codigo").innerHTML = "Mira Macho \
7 vete a la...";
8
9 document.getElementById("rasta").innerHTML = "Una muneca se \
10 columpiaba sobre la tela de una arana como veia que resistia \
11 fue a llamar a otra muneca";
12
13 document.getElementById("convar").innerHTML = mensaje;
```

El "use strict" con el que empieza el file de javascript se utiliza para evitar interpretaciones por parte de javascript, no correrá ningún código que no sea correcto, en caso de no tener el "use strict" podrá correr código que no es sintácticamente correcto lo que puede llevar a errores graves.

## 3 alerts, prompts y terminal message

En el siguiente código de javascript se muestran alerts, prompts y mensajes de terminal.

```
1  "use strict"
2
3  var mensaje_consola = "Este es un mensaje \
4  de consola";
5
6  var mensaje_prompt = "Ingrese su nombre";
7
8  var mensaje_alert = "Este es un mensaje \
9  alert";
10
11  // mensaje de terminal
12  console.log(mensaje_consola);
13
14  // mensaje de alert que se despliega en una
15  // ventana propia
16  alert(mensaje_alert);
17
18
19  // peticion de datos al usuario
20  var peticion = prompt(mensaje_prompt);
21
22  // muestra en una ventana el nombre ingresado
23  alert("su nombre es: " + peticion);
24
25  // muestra en la terminal el nombre ingresado
26  console.log("su nombre es: " + peticion);
```