



Florian OGES

DEVELOPPEUR LOGICIEL

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Projets Informatiques :

Projet jeu de société

- **Réalisation** d'un jeu de société avec : mise en réseau, lien avec une base de données, mise en place d'une IA et mise en place des moyens de gestion de projet. (JAVA)

Autres projets

- **Réalisation** d'un jeux d'échec. (Java, Python)
- **Réalisation** d'un jeu de morpion avec mise en réseau. (Langage C)
- **Réalisation** d'une application web concernant la gestion de LEGO. (VueJS, NodeJS, PostgreSQL)

Autres expériences :

Stage OPALEBD.com

- **Refonte** du site web d'OPALEBD en passant le Framework de la version 3 à la version 4. (CodeIgniter, PHP, Twig)

Stage AD

- Société autodistribution SMAG à Saint Léonard : Gestion des stocks, Prise en charge des commandes, Contact avec les fournisseurs

FORMATIONS

2021-2023

- 1ère et 2ème année de BUT informatique - IUT Calais

Juin 2021

- Baccalauréat générale spécialité mathématiques et Numérique science Informatique - Boulogne/mer

CENTRES D'INTÊRET

- Pratique le dessin traditionnel et numérique
- Passion pour la modélisation 3D et le jeux vidéo



23 Cité des Castors,
62360, Isques



06 09 96 32 26



florian.oges@gmail.com



20 ans

Langues :

Anglais : A2

Espagnol : A2

Langages et outils :

Les plus familiers :

- NodeJS / VueJS
- HTML / CSS / PHP
- Python / JAVA
- PostgreSQL

Les moins habituels :

- C / C++ / Symfony
- Docker / Kubernetes
- Figma / Inscap
- Blender