

FIRST® est une communauté robotique mondiale qui prépare les jeunes pour le futur.

**FIRST
LEGO
LEAGUE**



**FIRST
TECH
CHALLENGE**



**FIRST
ROBOTICS
COMPETITION**



Âges 4-16 préscolaire - 8e année

Les étudiants s'impliquent dans le STEMexpériences, construire des habitudes d'apprentissage, la confiance et les compétences de travail d'équipe le long la route.

Les âges peuvent changer selon les pays

Âges 12-18 7e année - 12e année

L'équipes désignent, construisent et programmé les robots, développées stratégies et s'impliquent palpitantes, tête-à-tête les compétences.

Âges 14-18 9e année - 12e année

L'équipes rivalisent avec 125 pound (56 kilogrammes) robots, combinent the excitation du sport avec les rigueurs de science et technologie.

À PROPOS DE FIRST®

FIRST est le monde proéminent jeune-servir et non lucratif dans l'avancement progrès le STEM. Grâce à une série de programmes de robotique inclusifs en équipe pour les 4 à 18 ans et soutenus par un réseau mondial de mentors, d'entraîneurs, de bénévoles, d'anciens élèves et de sponsors, FIRST a un impact prouvé sur l'apprentissage, l'intérêt et le renforcement des compétences à l'intérieur et en dehors de la classe. Depuis 30 ans, des étudiants de tous horizons ont développé une confiance en eux dans le STEM et des compétences précieuses et concrètes grâce à FIRST qui ouvrent la voie à un avenir meilleur.



200 Bedford Street | Manchester, NH 03101 | USA

WWW.FIRSTINSPIRES.ORG

FIRST®, the FIRST® logo, FIRST® Robotics Competition, FIRST® Tech Challenge, Gracious Professionalism®, and Coopertition® are trademarks of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (FIRST). LEGO® and MINDSTORMS® are registered trademarks of the LEGO Group. SPIKE Prime is a trademark of LEGO Education. FIRST® LEGO® League is a jointly held trademark of FIRST and the LEGO Group. All other trademarks are the property of their respective owners. ©2021 FIRST. All rights reserved.FC003



Âges
9-16*

Année
4e - 8e

*Les âges peuvent changer selon les pays

À propos de **FIRST** Lego Challenge

La compétition amicale est au cœur du défi, alors que des équipes d'étudiants âgés de 9 à 16 ans * s'engagent dans la recherche, la résolution de problèmes, le codage et l'ingénierie - en construisant et en programmant un robot LEGO® Education SPIKE Prime ou LEGO® MINDSTORMS® qui navigue dans les missions d'un jeu de robot. Dans le cadre du Challenge, les équipes conçoivent également une solution innovante à un problème réel lié au thème.



FIRST LEGO League Challenge aide étudiants pour connaître monde réel STEM possessions, utilise pensée stratégique et engage codage.

« **Tout le monde doit pouvoir participer à un avenir pour lequel il veut vivre. C'est ce que la technologie peut faire.** »

— DEAN KAMEN, FONDATEUR DE FIRST

Les âges peuvent changer selon les pays

“J'aime particulièrement le fait que si les performances du robot sont importantes, il y a d'autres aspects qui sont valorisés autant, voire plus. La plupart des endroits dans notre culture d'aujourd'hui définissent la victoire et le succès de manière très étroite, et j'apprécie énormément que le programme ait des valeurs différentes. Les filles se sont éclatées, et c'est maintenant aussi important qu'un cours de danse dans notre maison.

— JENNIFER ROBINSON, PARENT AND FIRST LEGO LEAGUE COACH

La Valeur de Base

Nous déclarons Gracious Professionalism et Coopération® de FIRST philosophies:

- **Découverte:** Nous explorons de nouvelles compétences et idées.
- **Innovation:** Nous utilisons la créativité et la persévérance pour solutionner les problèmes.
- **Impact :** Nous appliquons ce que nous apprenons pour améliorer notre monde.
- **Inclusion :** Nous nous respectons les uns les autres et embrassons nos différences
- **Travail d'équipe :** Nous sommes plus forts lorsque nous travaillons ensemble.
- **Amusant :** Nous apprécions et célébrons ce que nous faisons !

TROIS ESSENTIELLE PARTS

Il y a trois essentielle parts pour Challenge: le robot jeu, le projet innovation, S'engager pour ingénieur désignée, et la valeur de base.

**LE ROBOT
JEU,**

**LE PROJET
INNOVATION**

**La valeur
de base**



ÊTRE IMPLIQUÉ!

MAIL

flchallenge@firstinspires.org

Un représentant peut aider:

- Devenir un entraîneur.
- Mentor or Sponsoriser pour un équipe
- Prendre des informations pour votre école.
- Trouvez le contact local de votre région.

WWW.FIRSTLEGOLEAGUE.ORG