

## 物件導向程式設計試題 Question 1

### 問題描述

請設計一個 Pointer 類別，其內部管理一個 int 指標，你的程式為了方便測試需支援以下指令：

指令	說明
Create Name Value	建立一個指標，其名稱為 Name，指向的值為 Value。
Destroy Name	銷毀一個名稱為 Name 的指標物件， <b>若該指標物件為 nullptr，輸出 Null Pointer</b> ，否則輸出 Destroying Pointer(value=該指標物件的值)， <b>消除後將該指標設定成 nullptr</b> 。
Test Name	如果名稱為 Name 的指標為 nullptr，輸出 0，否則輸出 1。
Print Name	輸出名稱為 Name 的指標所指向的值，若該指標為 nullptr，輸出 Null Pointer。
Create Name Value	建立一個指標，其名稱為 Name，指向的值為 Value。

- 對於 Destroy、Test、Print，若使用到不存在的指標，請輸出 Not Found，請注意，被銷毀的指標仍然存在。
- Question 1 所管理的指標不會指向一個陣列

### 輸入說明

每一行輸入一條指令，指令可能包含空格，直到輸入 Exit 結束程式。

### 輸出說明

依照題目需求輸出必要資訊。

### 範例輸入

Create P1 100

Print P1

Test P1

Test P2

Destroy P1

Test P1

Print P1

Exit

### 範例輸出

(value=100)

1

Not Found

Destroying Pointer(value=100)

Not Found

0

Null Pointer