

物件導向程式設計試題 Question 2

問題描述

給定 C++ 程式碼，請將其依照以下規則進行排版。

- 縮排的單位為 兩個空白。
- 遇到 `{ } ;` 三符號時，必須換行，其中 `{ }` 兩符號獨自佔有一行，當遇到 `{`，
- 後續的程式碼都必須往內縮排一個單位。
- 如果 `;` 出現在 Expression 內，不換行，請看 for 迴圈之範例。
- 每一行起始只有“正確數量的 Tab”，多餘的空格需自行省去。
- Function 之間必須相隔一行。
- 任何 if、while、for，都會有 `{ }`。
- 不必檢測程式語法的正確性。
- 沒有說明的情況不會出現在測資裡面。

輸入說明

程式一開始讓使用者輸入程式碼，直到某一行的輸入為 `END_OF_CODE` 為止，`END_OF_CODE` 之後可開始全新的第二筆輸入。

注意到可以分段輸入(輸入到一半按下 Enter 再繼續輸入)，分段輸入的程式碼與先前的程式碼直接串接，不須加上換行，例如:

```
{ (按下 Enter)
} (按下 Enter)
END_OF_CODE
```

則全部的程式碼只有 `{ }`。

輸出說明

輸出排版過後的程式碼，每筆輸出之間空一行。

範例輸入

```
int main() {int i = 0;    for(int i = 0; i < 10; i++) { cout <<    i << endl; }  
return 0; }
```

END_OF_CODE

```
void PrintBigger(int a, int b) { cout << (a > b? a : b) << endl;} int  
main(){ int i = 0; for(int i = 0; i < 10; i++) { PrintBigger(i, 10-i); } return  
0; }
```

END_OF_CODE

```
int main() { int i = 0; for(int i = 0; i < 10;(Enter)  
i++) { cout << i << endl; } return 0; }
```

END_OF_CODE

```
if(a > 0) { cout << a << endl; } else if (b > 0) { cout << b << endl; } else  
{ cout << c << endl; }
```

END_OF_CODE

```
int a = 0;
```

END_OF_CODE

```
int main() {          }
```

END_OF_CODE

(EOF)

範例輸出

```
int main()  
{  
    int i = 0; for(int i = 0; i  
< 10; i++)  
    {    cout <<        i << endl;
```

```
    } return  
    0;  
}
```

```
void PrintBigger(int a, int b)  
{  
    cout << (a > b? a : b) << endl;  
}
```

```
int main()  
{  
    int i = 0; for(int i = 0; i  
< 10; i++) {  
        PrintBigger(i, 10-  
i); } return 0;  
}
```

```
int main()  
{  
    int i = 0; for(int i = 0; i  
< 10; i++)  
    { cout << i <<  
endl;  
    } return  
0;  
}
```

```
int main()  
{
```

```
if(a > 0)
{   cout << a <<
endl;
} else if (b >
0)
{   cout << b <<
endl;
}
else
{   cout << c <<
endl;
}
}
```

```
if(a > 0)
{
    cout << a << endl;
}
else if (b > 0)
{
    cout << b << endl;
}
else
{
    cout << c << endl;
}
}
```

```
int a = 0;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
}
```

(結束)