



## Operation Manual

# Редактор меню WAY4 Manager

03.50.30

09.02.2021

# СОДЕРЖАНИЕ

<b>1</b>	<b>Редактирование меню пользователя</b>	<b>6</b>
1.1	Группа меню	7
1.1.1	Добавление новой группы меню	8
1.1.2	Переименование группы меню	8
1.1.3	Удаление группы меню	8
1.1.4	Параметры группы меню	9
1.2	Пункт меню (Menu Item)	10
1.2.1	Добавление нового пункта меню	11
1.2.2	Переименование пункта меню	12
1.2.3	Удаление пункта меню	12
1.3	Ссылка (Link)	13
1.3.1	Добавление новой ссылки	14
1.3.2	Переименование ссылки	14
1.3.3	Удаление ссылки	15
1.3.4	Удаление связи ссылки с элементом меню	15
<b>2</b>	<b>Работа с редактором определений пунктов меню</b>	<b>16</b>
2.1	Редактирование определений пунктов меню	18
2.1.1	Создание нового определения	19
2.1.2	Удаление определения из списка	19
2.1.3	Переименование определений пунктов меню	20
2.1.4	Изменение пиктограммы определения пункта меню	20
2.1.5	Поиск по связям	21
2.2	Редактирование подпунктов меню	22
2.2.1	Тип "Form"	25
2.2.2	Тип "Screen"	27
2.2.3	Тип "Assignment"	29
2.2.4	Тип "Menu Item"	29
2.2.5	Тип "Pipe"	30
2.2.6	Тип "Java Pipe"	31
2.2.7	Тип "Oracle Report"	33
2.2.8	Тип "EXE File"	35

2.2.9	Тип "Sql"	36
2.2.10	Тип "Process"	39
2.2.11	Тип "DB Procedure Cycle"	40
2.2.12	Тип "Sql Cycle"	41
2.2.13	Тип "Db Row Procedure"	42
2.2.14	Тип "Java Class"	43
2.2.15	Тип "Message Box"	43
2.2.16	Тип "Voice Authorization"	44
2.2.17	Тип "Blob Management"	45
2.2.18	Тип "Run Script"	46
2.2.19	Тип "Flag"	46
2.2.20	Тип "Waiting Files"	48
2.2.21	Тип "Send Mail"	49
<b>3</b>	<b>Импорт и экспорт меню пользователя</b>	<b>50</b>
3.1	Экспорт групп и пунктов меню в файл	50
3.2	Импорт групп и пунктов меню из файла	52

Доступ пользователя WAY4 Manager к формам и процессам осуществляется с помощью меню пользователя.

Меню пользователя WAY4 Manager представляет собой иерархическую структуру, в которой отдельные элементы (пункты меню) объединяются в группы аналогично файлам и папкам в проводнике (Explorer) MS Windows.

Каждому пункту меню (Menu Item) соответствует последовательность действий, выполняемых системой, предназначенная для обеспечения доступа пользователя к информации, содержащейся в базе данных (БД) системы, и/или для запуска того или иного процесса в системе.

Последовательность действий, выполняемых программой, соответствующая пункту меню пользователя, называется определением пункта меню (Menu Item Definition). Определение пункта меню содержит подпункты (Subitems), непосредственно вызывающие на экран окна редактирования (формы) для доступа к информации (записям) БД или запускающие выполнение соответствующих процессов.

Редактирование меню включает в себя:

- создание, удаление и переименование пунктов меню пользователя WAY4 Manager;
- создание, удаление и редактирование определений пунктов меню.

Настоящий документ предназначен для пользователей WAY4 Manager (сотрудников банков или процессинговых центров), выполняющих функции системных администраторов.

При работе с данным документом рекомендуется пользоваться следующими источниками из комплекта документации OpenWay:

- "Работа с WAY4 Manager";
- "Редактор форм WAY4 Manager";
- "Администрирование пользователей в системе WAY4™".

В документации могут использоваться следующие обозначения:

- названия полей экранных форм выделяются *курсивом*;
- комбинации клавиш приводятся в угловых скобках, например, <Ctrl>+<F3>;
- названия кнопок экранных форм и вкладок приводятся в квадратных скобках, например, [Approve];
- последовательность выбора пункта в меню пользователя или контекстном меню отображается с помощью стрелок следующим образом: "Issuing → Contracts Input & Update";
- последовательность выбора пункта в системном меню отображается с помощью стрелок следующим образом: Database => Change password;
- различные переменные значения, например, имена каталогов и файлов, а также пути к файлам, варьируемые для каждой локальной машины, приводятся в угловых скобках, например, <OWS\_HOME>.

Предостережения и информационные сообщения размечаются следующим образом:



Предостережения в связи с возможностью совершения неправильных действий.



Сообщения, содержащие информацию о важных особенностях, дополнительных возможностях или оптимальном использовании некоторых функций системы.

# 1 Редактирование меню пользователя

В данном разделе представлены основные определения, а также описаны способы редактирования меню пользователя.



Следует иметь в виду, что в приложении WAY4 Manager запрещено редактирование структуры стандартной группы меню (редактирование групп, а также пунктов меню пользователя), предоставляемой при поставке системы. Данная группа меню носит название "OpenWay".

Запуск редактора меню осуществляется одним из следующих способов:

- с помощью выбора в системном меню WAY4 Manager пункта "Tools => Editors => Menu Editor";
- с помощью нажатия на клавишу <F10>;
- с помощью выбора пункта [Edit] контекстного меню, вызываемого в окне меню пользователя.

По этой команде на экран будет выведено окно редактора меню "Menu Editor".

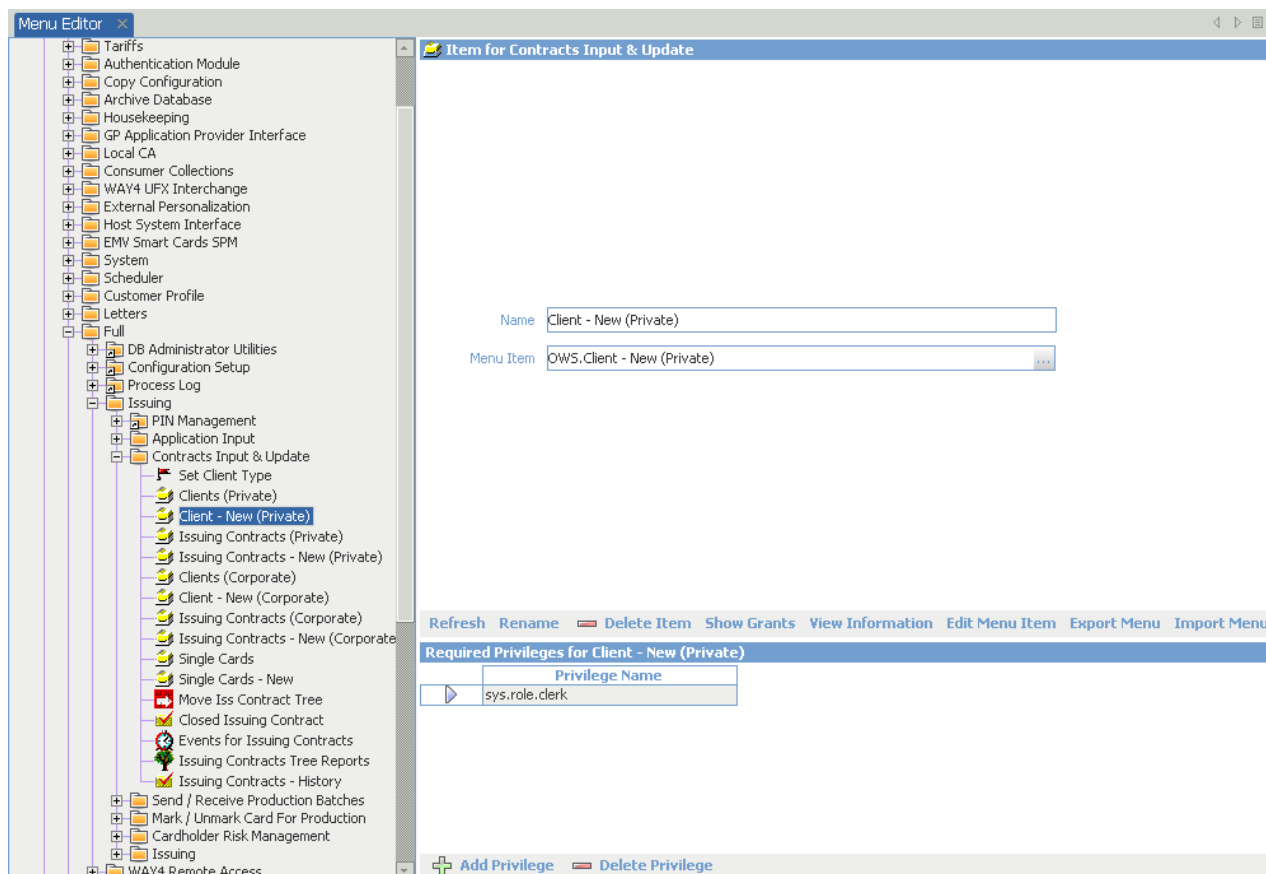




Рис. Окно редактора меню

В левой части окна в виде иерархической структуры отображается меню пользователя.

Элементами меню пользователя являются:

- Группы меню, для обозначения которых используется значок ;
- Пункты меню (Menu Item), для обозначения которых используются пиктограммы соответствующих определений пунктов меню;
- Ссылки (Link), для обозначения которых используется значок , добавляемый к пиктограмме группы или пункта меню.

В правой части окна отображается форма с описанием основных свойств элемента. Названия формы и кнопок на ней зависят от выбранного элемента меню пользователя.



Форма "Required Privileges for <наименование элемента>" служит для добавления прав доступа, назначенных пользователям и группам пользователей, которые будут иметь доступ к данному элементу меню (подробнее о правах доступа пользователей см. раздел "Пользователи системы WAY4" документа "Администрирование пользователей в системе WAY4™"). Для добавления зарегистрированных в системе прав доступа необходимо нажать на кнопку . В результате на экране будет представлена форма "Add Privilege for '<наименование элемента меню>'".



Рис. Добавление привилегии для элемента меню пользователя

После выбора требуемых прав доступа необходимо нажать на кнопку [OK], для отмены – на кнопку [Cancel].

Для удаления роли из формы "Required Privileges for <наименование элемента>" используется кнопка .

## 1.1 Группа меню

Группа меню является элементом иерархической структуры меню пользователя и может содержать группы меню следующего уровня, пункты меню и ссылки на группы и/или пункты меню, содержащиеся в других разделах меню пользователя.

Для обозначения группы меню используется значок .

### 1.1.1 Добавление новой группы меню

Для добавления новой группы меню необходимо в окне редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)") выбрать группу, в которую будет добавлена новая группа, после чего выполнить одно из следующих действий:

- Щелкнуть правой кнопкой мыши по выделенной группе и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Add Menu".
- В форме "Folder for <наименование родительской группы меню>" нажать на кнопку



В результате в меню пользователя будет добавлена новая группа с именем "New Menu 1".

### 1.1.2 Переименование группы меню

Для переименования группы меню следует в окне редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)") щелчком мыши выделить требуемую группу, после чего выполнить одно из следующих действий:

- В поле *Name* формы "Folder for <наименование родительской группы меню>" ввести требуемое наименование группы.
- В форме "Folder for <наименование родительской группы меню>" нажать на кнопку [Rename], а затем ввести требуемое наименование группы.
- Подвести курсор мыши к выделенной группе, нажать на правую кнопку и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Rename". После этого ввести требуемое наименование группы.

Следует иметь в виду, что новое название группы будет сразу же доступно в меню пользователя.

### 1.1.3 Удаление группы меню

Для удаления группы меню следует в окне редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)") щелчком мыши выделить требуемую группу, после чего выполнить одно из следующих действий:

- Нажать на клавишу <Delete>.
- Подвести курсор мыши к выделенной группе, нажать на правую кнопку и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Delete Menu".
- В форме "Folder for <наименование родительской группы меню>" нажать на кнопку



- В результате на экране будет представлено диалоговое окно с вопросом "Do you really want to perform Delete Menu?". Для подтверждения удаления необходимо нажать на кнопку [Yes], для отмены – на кнопку [No].



Следует проявлять осторожность при удалении групп меню, поскольку эта операция может сделать недоступными пользователю те или иные ресурсы системы.



## 1.1.4 Параметры группы меню

Параметры группы меню доступны с помощью кнопок формы "Folder for <наименование родительской группы меню>" окна редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)").

Кроме того, доступ к информации о параметрах группы меню осуществляется с помощью контекстного меню, выводимого на экран после щелчка правой кнопкой мыши по наименованию соответствующей группы.

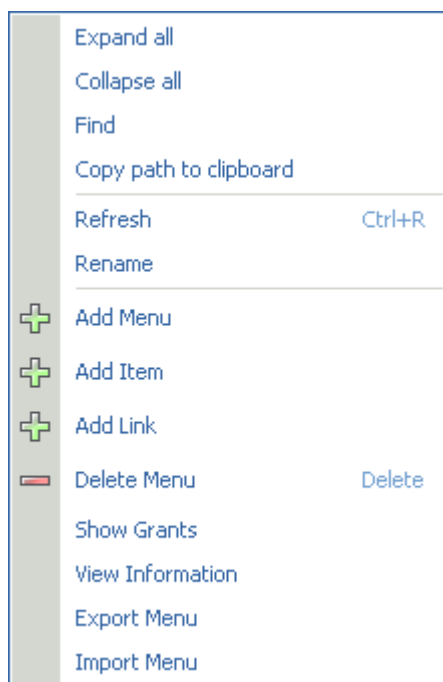


Рис. Контекстное меню группы

Данное контекстное меню содержит пункты:

- "Expand all" – развернуть группу меню и все дочерние группы;
- "Collapse all" – свернуть группу меню;
- "Find" – найти в меню пользователя группу или пункт; после вызова этой команды следует ввести первые буквы наименования группы или пункта меню;
- "Copy path to clipboard" – скопировать в буфер обмена наименование группы и путь к ней в меню пользователя;
- "Refresh" – обновить данные в меню пользователя;
- "Rename" – переименовать группу меню;
- "Add Menu" – добавить группу меню (см. "[Добавление новой группы меню](#)");
- "Add Item" – добавить пункт меню (см. "[Добавление нового пункта меню](#)");
- "Add Link" – добавить ссылку (см. "[Добавление новой ссылки](#)");
- "Delete Menu" – удалить группу меню (см. "[Удаление группы меню](#)");
- "Show Grants" – получить сведения о том, какие права требуются пользователю для получения доступа к данной группе меню;
- "View Information" – получить информацию о расположении выбранной группы в иерархической структуре меню пользователя;

- "Export Menu" – экспортировать группы или пункты меню (см. ["Экспорт групп и пунктов меню в файл"](#));
- "Import Menu" – импортировать группы или пункты меню (см. ["Импорт групп и пунктов меню из файла"](#)).

## 1.2 Пункт меню (Menu Item)

Пункт меню является элементом иерархической структуры меню пользователя и служит для запуска соответствующей последовательности действий, выполняемых системой.


При выборе пункта меню правая часть окна редактора меню будет содержать форму "Item for <наименование группы, содержащей данный пункт меню>".



Рис. Свойства пункта меню

Данная форма содержит следующие поля:

- *Name* – наименование пункта меню;
- *Menu Item* – определение пункта меню (Menu Item Definition), соответствующее данному пункту.

Для назначения данному пункту меню нового определения пункта меню необходимо в поле *Menu Item* нажать на кнопку . В результате на экране будет представлено окно "Choose Menu Item Definition", содержащее список определений пунктов меню, созданных в WAY4 Manager.

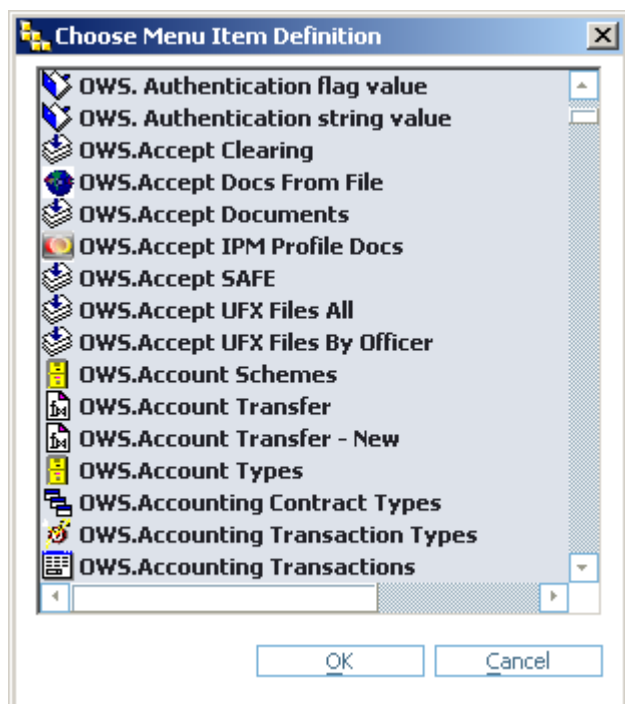


Рис. Список определений пунктов меню WAY4 Manager


После выбора требуемого определения пункта меню следует нажать на кнопку [OK], для отмены – кнопку [Cancel].

Назначение кнопок формы "Item for <наименование группы, содержащей данный пункт меню>", как и одноименных пунктов контекстного меню пункта, аналогично назначению соответствующих пунктов контекстного меню группы (см. "[Параметры группы меню](#)").

При нажатии на кнопку [Edit Menu Item] происходит запуск редактора определений пунктов меню (см. "[Работа с редактором определений пунктов меню](#)").

### 1.2.1 Добавление нового пункта меню

Для добавления нового пункта меню необходимо в окне редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)") выбрать группу, в которую будет добавлен пункт меню, после чего выполнить одно из следующих действий:

- Подвести курсор мыши к выделенной группе, нажать на правую кнопку и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Add Item".
- В форме "Item for <наименование группы, содержащей данный пункт меню>" нажать на кнопку  **Add Item**.

В результате на экране будет представлено окно "Choose Menu Item Definition", в котором необходимо выбрать в списке требуемое определение и нажать на кнопку [OK]. Для отмены добавления пункта меню необходимо нажать на кнопку [Cancel].



Для добавления пункта меню с новым определением следует предварительно ввести новое определение пункта меню в список (см. "[Создание нового определения](#)").

## 1.2.2 Переименование пункта меню

Переименование пункта меню производится аналогично переименованию группы меню (см. "[Переименование группы меню](#)").

## 1.2.3 Удаление пункта меню

Для удаления пункта меню следует в окне редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)") щелчком мыши выделить требуемый пункт меню, после чего выполнить одно из следующих действий:

- Нажать на клавишу <Delete>.
- Подвести курсор мыши к выделенному пункту меню, нажать на правую кнопку и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Delete Item".

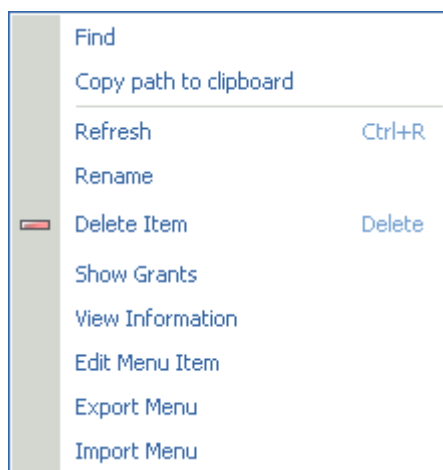



Рис. Контекстное меню пункта


- В форме "Item for <наименование группы, содержащей данный пункт меню>" нажать на кнопку .
- В результате на экране будет представлено диалоговое окно с вопросом "Do you really want to perform Delete Item?". Для подтверждения удаления необходимо нажать на кнопку [Yes], для отмены – на кнопку [No].



Рекомендуется проявлять осторожность при удалении пунктов меню, поскольку эта операция может сделать недоступными пользователю те или иные ресурсы системы, при этом следует иметь в виду, что удаление пункта из меню пользователя не удаляет определение этого пункта из списка определений.

## 1.3 Ссылка (Link)

Пользователь имеет возможность настраивать меню пользователя в соответствии со своими потребностями с помощью создания ссылок на группы и пункты меню.

Создание ссылки представляет собой добавление в меню пользователя копии группы или пункта меню, связанной с группой или пунктом меню. Для обозначения ссылки в меню используется значок , добавляемый к пиктограмме группы или пункта меню.

Система ссылок позволяет осуществлять перегруппировку пунктов меню согласно пожеланиям пользователя, не изменяя структуры меню, предоставляемого поставщиком системы.

Меню пользователя может изменяться после модернизации системы или в результате модернизации собственно меню. Для отражения в ссылках изменений меню пользователя, произошедших в результате модернизации, следует выполнить синхронизацию ссылок при помощи одного из следующих действий:

- выбрать пункт системного меню "Tools => Synchronization => Synchronize Menu Links";
- выбрать группу меню "ROOT", в контекстном меню выбрать пункт "Synchronize All Links";
- выбрать в контекстном меню ссылки пункт "Synchronize";
- нажать на кнопку [Synchronize] в форме "LinkItem for <...>" либо "LinkFolder for <...>" окна редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)").



При выполнении синхронизации ссылок после удаления или переименования элемента меню, для которого создана ссылка, соответствующая ссылка будет также удалена или переименована.

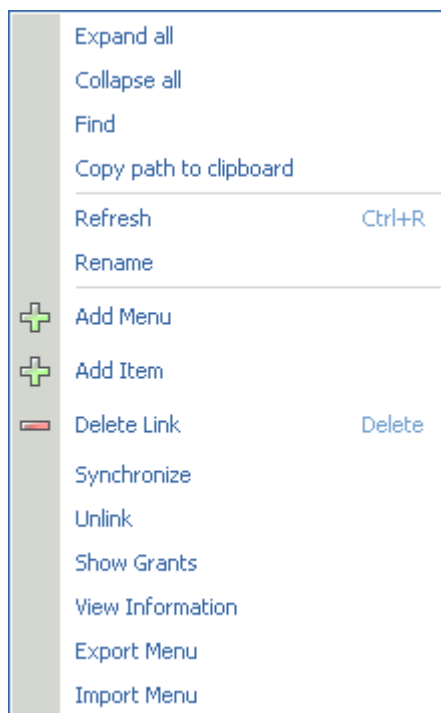


Рис. Контекстное меню ссылки

### 1.3.1 Добавление новой ссылки

Для добавления новой ссылки необходимо в окне редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)") выбрать группу меню, в которую будет добавлена ссылка, после чего выполнить одно из следующих действий:

- Подвести курсор мыши к выделенной группе, нажать на правую кнопку и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Add Link".
- В форме "Folder for <наименование родительской группы меню>" нажать на кнопку



В результате на экране будет представлено окно "Select Item or Menu" с изображением дерева меню пользователя.

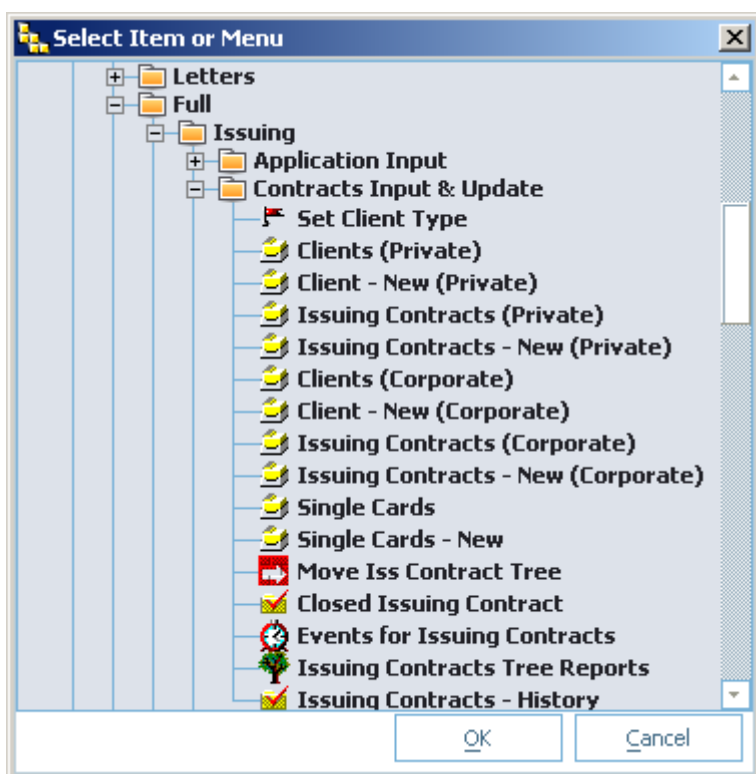


Рис. Дерево меню пользователя

В этом окне после выбора группы или пункта меню, на которые требуется ссылка, следует нажать на кнопку [OK], для отмены добавления ссылки – на кнопку [Cancel].

### 1.3.2 Переименование ссылки


Переименование ссылки производится аналогично переименованию группы меню (см. "[Переименование группы меню](#)").



Следует иметь в виду, что при выполнении синхронизации ссылок прежнее наименование ссылки будет восстановлено.

### 1.3.3 Удаление ссылки

Для удаления ссылки следует в окне редактора меню щелчком мыши выделить требуемую ссылку, после чего выполнить одно из следующих действий:

- Нажать на клавишу <Delete>.
- Подвести курсор мыши к выделенной ссылке, нажать на правую кнопку и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Delete Link".
- В форме "LinkItem for <...>" (для ссылки на пункт меню) или "LinkFolder for <...>" (для ссылки на группу меню) окна редактора меню нажать на кнопку .

В результате на экране будет представлено диалоговое окно с вопросом "Do you really want to perform Delete Link?". Для подтверждения удаления необходимо нажать на кнопку [Yes], для отмены – на кнопку [No].



Следует иметь в виду, что при выполнении синхронизации ссылок для группы меню, в которой содержалась удаленная ссылка, данная ссылка будет восстановлена.

### 1.3.4 Удаление связи ссылки с элементом меню

Для удаления связи ссылки с элементом меню следует в окне редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)") щелчком мыши выделить требуемую ссылку, после чего выполнить одно из следующих действий:

- Подвести курсор мыши к выделенной ссылке, нажать на правую кнопку и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Unlink".
- В форме "Link Item for <...>" (для ссылки на пункт меню) или "Link Folder for <...>" (для ссылки на группу меню) окна редактора меню нажать на кнопку [Unlink].

В результате будет ликвидирована связь ссылки с элементом меню, при этом сам элемент меню останется неизменным. Следует иметь в виду, что при удалении связи ссылки с группой меню будут автоматически удалены все связи с элементами, входящими в данную группу.

## 2 Работа с редактором определений пунктов меню

В данном разделе описаны принципы работы с редактором определений пунктов меню (Menu Item Definition).



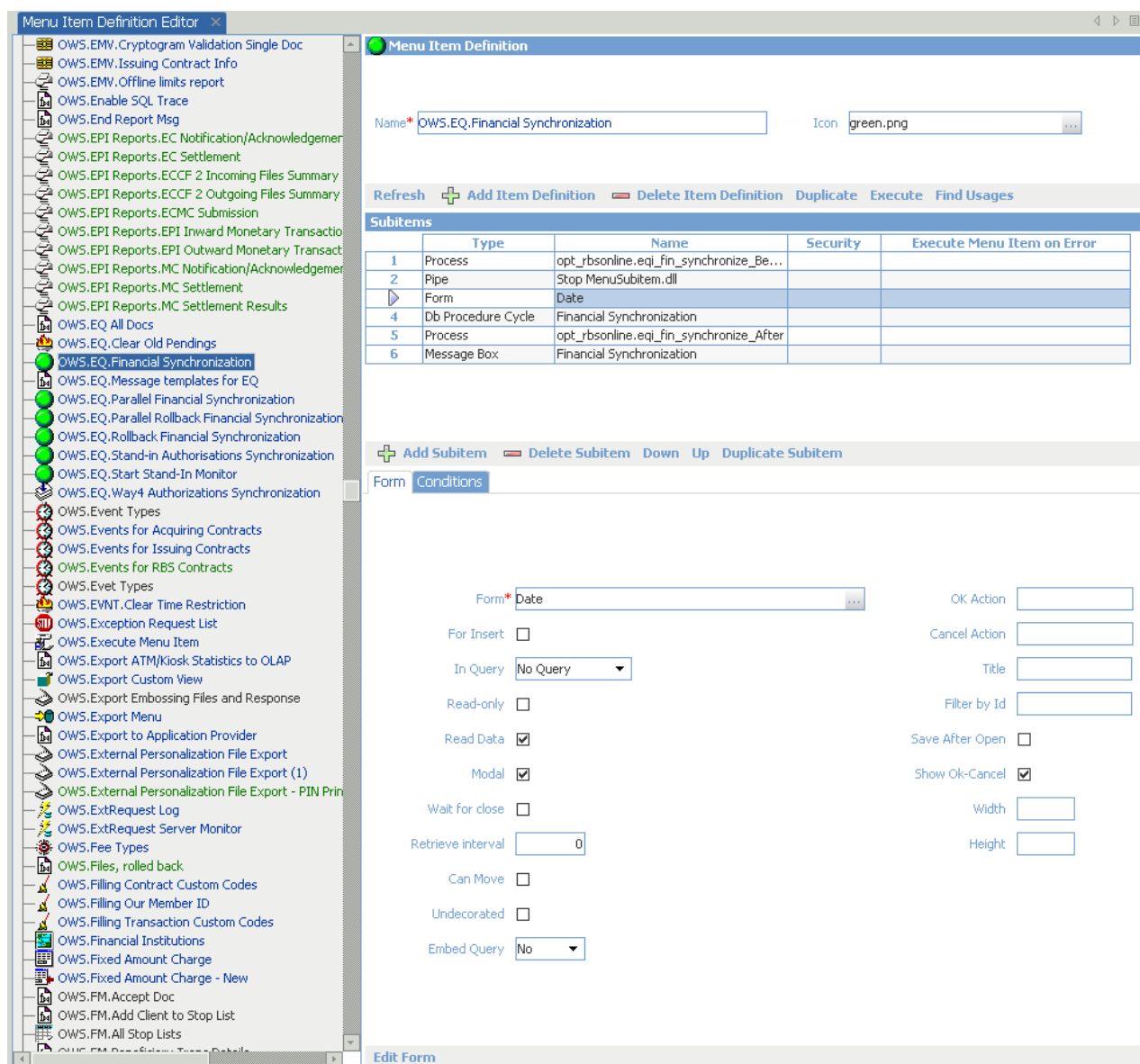
Следует иметь в виду, что в приложении WAY4 Manager запрещено редактирование структуры стандартной группы меню (редактирование групп, пунктов меню пользователя, а также определений пунктов меню), предоставляемой при поставке системы. Данная группа меню носит название "OpenWay".

Запуск редактора определений пунктов меню можно осуществить двумя способами:

- с помощью выбора в системном меню пункта "Tools => Editors => Menu Item Editor" (нажатием функциональной клавиши <F7>);
- с помощью нажатия на кнопку [Edit Menu Item] в форме "Item for <наименование группы, содержащей данный пункт меню>" (см. раздел "[Пункт меню \(Menu Item\)](#)").

В результате на экране будет представлено окно редактора определений пунктов меню.





**Menu Item Definition**

Name: OWS.EQ.Financial Synchronization Icon: green.png

Refresh + Add Item Definition - Delete Item Definition Duplicate Execute Find Usages

Subitems				
	Type	Name	Security	Execute Menu Item on Error
1	Process	opt_rbsonline.eq_fin_synchronize_Be...		
2	Pipe	Stop MenuSubitem.dll		
3	Form	Date		
4	Db Procedure Cycle	Financial Synchronization		
5	Process	opt_rbsonline.eq_fin_synchronize_After		
6	Message Box	Financial Synchronization		

+ Add Subitem - Delete Subitem Down Up Duplicate Subitem

Form: Conditions

Form\* Date OK Action

For Insert ☐ Cancel Action

In Query No Query Title

Read-only ☐ Filter by Id

Read Data ☒ Save After Open ☐

Modal ☒ Show Ok-Cancel ☒

Wait for close ☐ Width

Retrieve interval 0 Height

Can Move ☐

Undecorated ☐

Embed Query No

Edit Form

Рис. Окно редактора определений пунктов меню

В левой части окна содержится отсортированный по алфавиту список определений пунктов меню, созданных в системе.

Форма "Menu Item Definition" содержит основные параметры текущего определения пункта меню. Форма "Subitems" и подчиненные ей формы содержат список подпунктов текущего определения пункта меню, а также параметры этих подпунктов.



Поля редактора определений, отмеченные символом "\*", являются обязательными для заполнения.



Определения пунктов меню, поставляемые в комплекте с дистрибутивом и хранящиеся, соответственно, в каталоге <OWS\_HOME>, считаются эталонными. Эталонные определения пунктов меню содержат в своем названии префикс "OWS". Любое их редактирование и удаление запрещены.

Эталонные определения пунктов меню могут модифицироваться только сотрудниками поставщика системы WAY4, и их обновление осуществляется только при обновлении версии системы.

При редактировании (модификации) эталонных определений (например, переводе наименований определений на национальный язык), а также создании пользователями системы собственных определений создаются копии данных определений в рабочем каталоге <OWS\_WORK>. При дальнейшей работе с системой данные определения будут вызываться вместо эталонных. При этом цвет текста наименования эталонного определения будет черным, определения, созданного пользователем – зеленым, а эталонного отредактированного определения – синим.

## 2.1 Редактирование определений пунктов меню

Для задания основных свойств используется форма "Menu Item Definition" окна редактора определений пунктов меню.

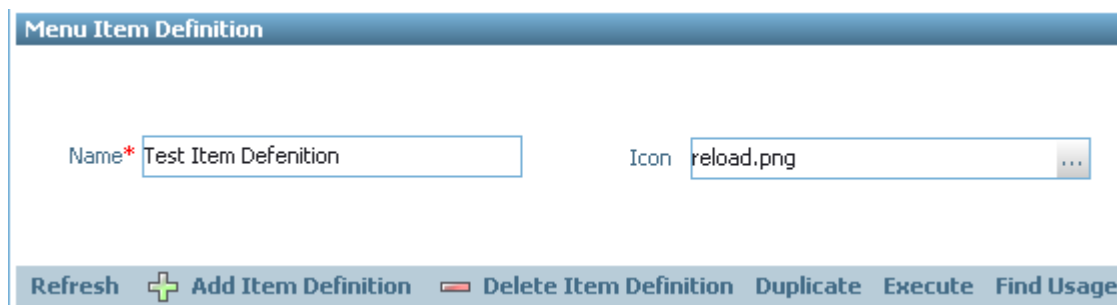


Рис. Основные свойства определения пункта меню

Данная форма содержит следующие поля:

- **Name\*** – наименование определения пункта меню;
- **Icon** – имя графического файла, имеющего расширение "\*.png", с пиктограммой определения пункта меню.

Кнопка [Refresh] используется для обновления данных редактора определений пунктов меню.

Кнопки [Add Item Definition] и [Duplicate] используются для создания нового определения пункта меню (см. ["Создание нового определения"](#)).

Для удаления определения используется кнопка [Delete Item Definition] (см. ["Удаление определения из списка"](#)).

При нажатии на кнопку [Execute] происходит выполнение определения пункта меню.

Кнопка [Find Usage] служит для поиска в меню пользователя связей данного определения с формами, пунктами меню и другими определениями (см. "[Поиск по связям](#)").



Контекстное меню, доступное после щелчка правой кнопкой мыши по определению пункта меню, содержит пункты, название которых совпадает с кнопками данной формы.

## 2.1.1 Создание нового определения

Добавление нового определения пункта меню к списку, созданному в системе, можно осуществить двумя способами:

- путем создания нового определения пункта;
- копированием существующего определения пункта меню с последующим его редактированием.

Для создания нового определения пункта меню следует в форме "Menu Item Definition" (см. раздел "[Редактирование определений пунктов меню](#)") нажать на кнопку [Add Item Definition] или в контекстном меню, вызываемом при нажатии на правую кнопку мыши в окне редактора определений пунктов меню (см. раздел "[Работа с редактором определений пунктов меню](#)"), выбрать пункт "Add Item Definition". После этого на экране отобразится форма "WAY4Manager", в которой необходимо ввести наименование определения пункта и нажать на кнопку [OK]. Для отмены создания нового определения следует нажать на кнопку [Cancel].

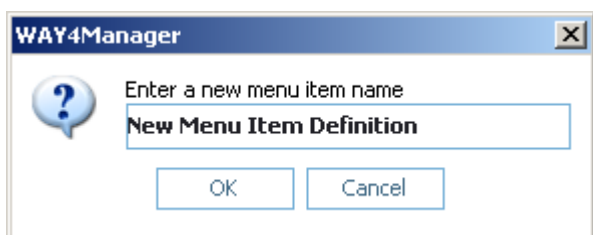


Рис. Ввод наименования определения пункта

В результате к списку будет добавлено новое, не содержащее подпунктов определение.

Для создания копии существующего определения пункта меню необходимо в форме "Menu Item Definition" нажать на кнопку [Duplicate]. После этого в открывшейся форме "WAY4Manager" следует ввести наименование определения пункта и нажать на кнопку [OK].

В результате к списку будет добавлено определение с параметрами и списком подпунктов, соответствующими исходному определению пункта меню.

## 2.1.2 Удаление определения из списка

Для удаления текущего определения пункта меню следует в форме "Menu Item Definition" (см. раздел "[Редактирование определений пунктов меню](#)") нажать на кнопку [Delete Item Definition].

В результате на экране будет представлено диалоговое окно с вопросом "Do you really want to perform Delete Item Definition?". Для подтверждения удаления необходимо нажать на кнопку [Yes], для отмены – на кнопку [No].



В случае если по данному определению создан хотя бы один пункт меню, или же данное определение входит в состав других определений пункта меню (см. раздел "[Поиск по связям](#)"), удаление определения пункта меню будет невозможно, при этом на экране будет представлено сообщение "The menu item definition you want to delete is used in the following menu item definitions: <...>".




Следует иметь в виду, что удаление определений пунктов меню может иметь весьма серьезные последствия и сделать недоступными пользователю те или иные ресурсы системы.

### 2.1.3 Переименование определений пунктов меню

Для переименования определения пункта меню следует в поле *Name\** формы "Menu Item Definition" (см. раздел "[Редактирование определений пунктов меню](#)") ввести новое наименование определения пункта.

Наличие префикса "OWS" в наименовании свидетельствует о том, что данное определение принадлежит к числу определений пунктов меню, предоставляемых поставщиком системы. Определения пунктов меню, снабженные таким префиксом, могут изменяться при обновлении системы (см. главу "[Импорт и экспорт меню пользователя](#)"). Поэтому пользователю запрещается редактирование этих определений, а при необходимости внесения изменений рекомендуется создавать новые определения (не содержащие в наименовании префикса "OWS"), которые не будут изменяться при обновлении системы.

### 2.1.4 Изменение пиктограммы определения пункта меню

Для задания пиктограммы определения пункта меню следует нажать на кнопку , расположенную справа от поля *Icon* формы "Menu Item Definition" (см. раздел "[Редактирование определений пунктов меню](#)"). В результате на экране будет представлено окно "Select Icon".

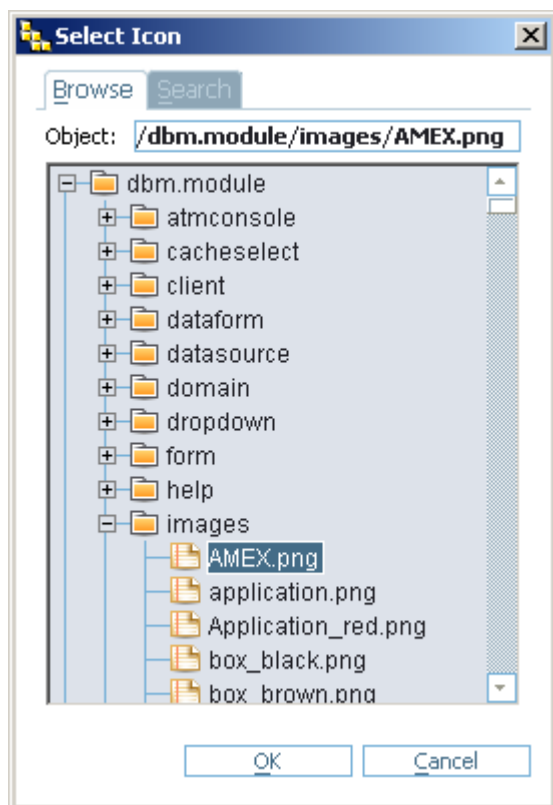


Рис. Выбор пиктограммы определения пункта меню

Графический файл с расширением "\*.png" можно выбрать одним из двух способов:

- На вкладке "Browse" указать путь и имя файла, после чего нажать на кнопку [OK].  
Следует иметь в виду, что на данной вкладке отображаются каталоги и файлы с расширением "\*.png", расположенные в подкаталогах "<OWS\_имя\_каталога>\Client\Way4manager\components" стандартных каталогов системы <OWS\_HOME> и <OWS\_WORK>.
- На вкладке "Search" в поле Search for: ввести первые буквы имени графического файла, после чего выбрать щелчком мыши подходящее значение в списке, открывшемся в нижнем поле, а затем нажать на кнопку [OK].

После задания файла пиктограммы соответствующее изображение будет показано слева от наименования определения пункта меню окна редактора определений (см. раздел "[Работа с редактором определений пунктов меню](#)") и слева от наименования соответствующего пункта меню пользователя.

## 2.1.5 Поиск по связям

Для поиска связей данного определения пункта меню с формами, пунктами меню и другими определениями пункта меню необходимо в форме "Menu Item Definition" (см. раздел "[Редактирование определений пунктов меню](#)") нажать на кнопку [Find Usage]. В результате на экране будет представлено окно "<Наименование определения пункта меню> Usages".

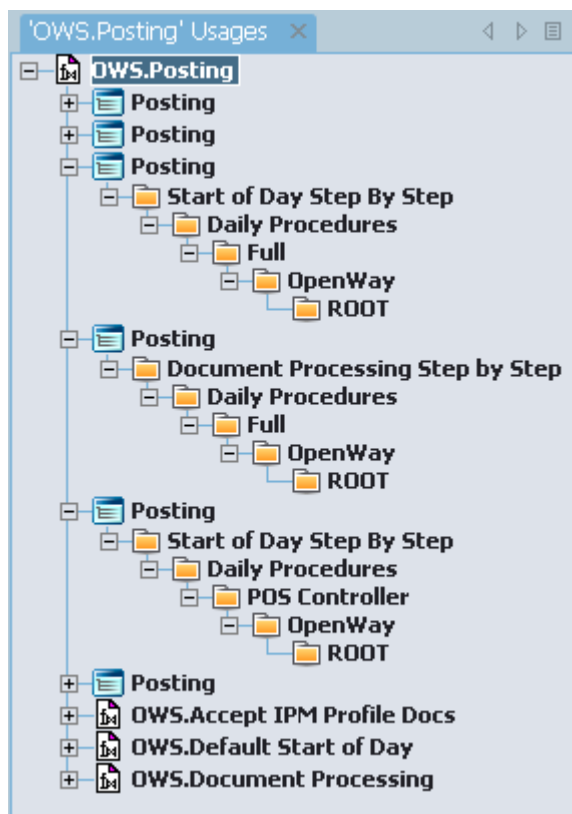







Рис. Определение пункта меню в иерархической структуре

В данном окне представлена иерархическая диаграмма, демонстрирующая связь определения пункта меню с пунктами меню, формами или другими определениями вплоть до корневого уровня. В окне используются следующие пиктограммы для обозначения объектов:

-  – группа меню;
-  – пункт меню;
-  – определение пункта меню;
-  – форма.

## 2.2 Редактирование подпунктов меню

Для редактирования подпунктов определений пунктов меню используется форма "Subitems" окна редактора определений, а также подчиненные формы и окна, название которых зависит от типа подпункта.

Subitems				
	Type	Name	Security	Execute Menu Item on Error
1	Form	Date From - To		
	Oracle Report	ATM_Balances.rdf		
3	Menu Item	OWS.GL Account Plan		



 Add Subitem
  Delete Subitem
 Down Up Duplicate Subitem

Рис. Список подпунктов

Форма "Subitems" содержит упорядоченный список подпунктов определений пунктов меню.

В форме используются следующие поля:

- **Type** – тип подпункта; поле может принимать одно из следующих значений:
  - "Form" – открытие формы для просмотра и редактирования данных.
  - "Screen" – вывод на экран набора объединенных форм (Screen).
  - "Assignment" – задание значений локальных переменных для текущего сеанса работы с WAY4 Manager.
  - "Menu Item" – запуск пункта меню, имеющегося в системе.
  - "Pipe" – запуск пайпа, написанного на языке C.
  - "Java Pipe" – запуск Java-пайпа.
  - "Oracle Report" – запуск генератора отчетов Oracle Report.
  - "EXE File" – запуск исполняемого файла операционной системы.
  - "Sql" – выполнение выражения или файла программы на языке SQL.
  - "Process" – запуск хранимой процедуры, исполняемой сервером базы данных.
  - "Db Procedure Cycle" – выполнение хранимой процедуры базы данных в отношении всех строк таблицы, которые соответствуют заданным условиям.
  - "Sql Cycle" – выполнение заданного SQL-выражения для всех строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию.
  - "Db Row Procedure" – выполнение хранимой процедуры базы данных в отношении текущей строки таблицы.
  - "Java Class" – запуск внешнего Java-приложения для тех или иных действий, например, для выгрузки данных в формате XML из БД; данный тип подпункта предназначен для использования только сотрудниками поставщика системы WAY4.
  - "Message Box" – вывод на экран окна с сообщением.
  - "Change Password" – вывод на экран окна для изменения пароля; данный тип подпункта используется без параметров.
  - "Voice Authorization" – вызов интерфейса голосовой авторизации запросов по банковским картам.
  - "Luhn Calculator" – вычисление контрольной цифры Луна для числа, вводимого пользователем; данный тип подпункта используется без параметров.
  - "User Management" – вызов окна "User Management"; данный тип подпункта используется без параметров.
  - "Save Current" – сохранение текущих изменений.
  - "Microhelp Drawer" – обновление строки состояния; данный тип подпункта используется без параметров.
  - "Blob Management" – выполнение действий (загрузка, открытие, сохранение) с BLOB-объектами (Binary Large Object, массив двоичных данных). Данный тип подпункта

используется, например, в случае, если необходимо в БД хранить файлы (документы, изображения, программный код).

- "Run Script" – запуск скрипта, написанного на языке программирования JavaScript.
  - "Flag" – установка или снятие специального параметра (флага); подпункт данного типа используется при работе с планировщиком (Scheduler) (см. документ "Планировщик (Scheduler R2)").
  - "Waiting Files" – ожидание появления указанного файла в указанных каталогах; подпункт данного типа используется при работе с планировщиком (Scheduler) (см. документ "Планировщик (Scheduler R2)").
  - "Send mail" – отправка сообщения по электронной почте.
  - "Other" – выполнение на рабочей станции клиента специального программного модуля; данный тип подпункта предназначен для использования только сотрудниками поставщика системы WAY4.
- *Name* – наименование подпункта;
  - *Security* – поле с выбором из списка для указания прав пользователей на запуск данного пункта меню (см. раздел "Настройка пакетов прав" документа "Администрирование пользователей в системе WAY4™");
  - *Execute Menu Item on Error* – поле для указания определения пункта меню, который будет выполнен в случае возникновения ошибок бизнес-логики при выполнении данного подпункта. Данный механизм используется для обработки исключительных ситуаций, при возникновении которых необходимо нарушить порядок выполнения подпунктов меню, определенных в данном пункте меню. Такой исключительной ситуацией может быть, например, отсутствие импортируемого файла в определенном каталоге. В случае возникновения системных ошибок (например, SQL Error) не происходит выполнения определения пункта меню, указанного в данном поле.



Данное поле рекомендуется использовать при работе с планировщиком (Scheduler) (см. документ "Планировщик (Scheduler R2)") и только для подпунктов меню с типами "Sql", "Flag", "Waiting Files" и "Java Pipes".

Для добавления нового подпункта следует нажать на кнопку [Add Subitem].

Создание копии существующего подпункта осуществляется при нажатии на кнопку [Duplicate Subitem].

Для того чтобы удалить подпункт необходимо нажать на кнопку [Delete Subitem], при этом на экране будет представлено диалоговое окно с вопросом "Do you really want to perform Delete Subitem?". Для подтверждения удаления следует нажать на кнопку [Yes], для отмены – на кнопку [No].

С помощью кнопок [Up] и [Down] подпункт перемещается в списке на одну позицию вверх и вниз соответственно.





Следует иметь в виду, что удаление подпунктов может иметь весьма серьезные последствия и сделать недоступными пользователю те или иные ресурсы системы.

## 2.2.1 Тип "Form"

При выполнении подпункта типа "Form" на экран выводится заданная форма. Основные параметры подпункта данного типа представлены на вкладке "Form".

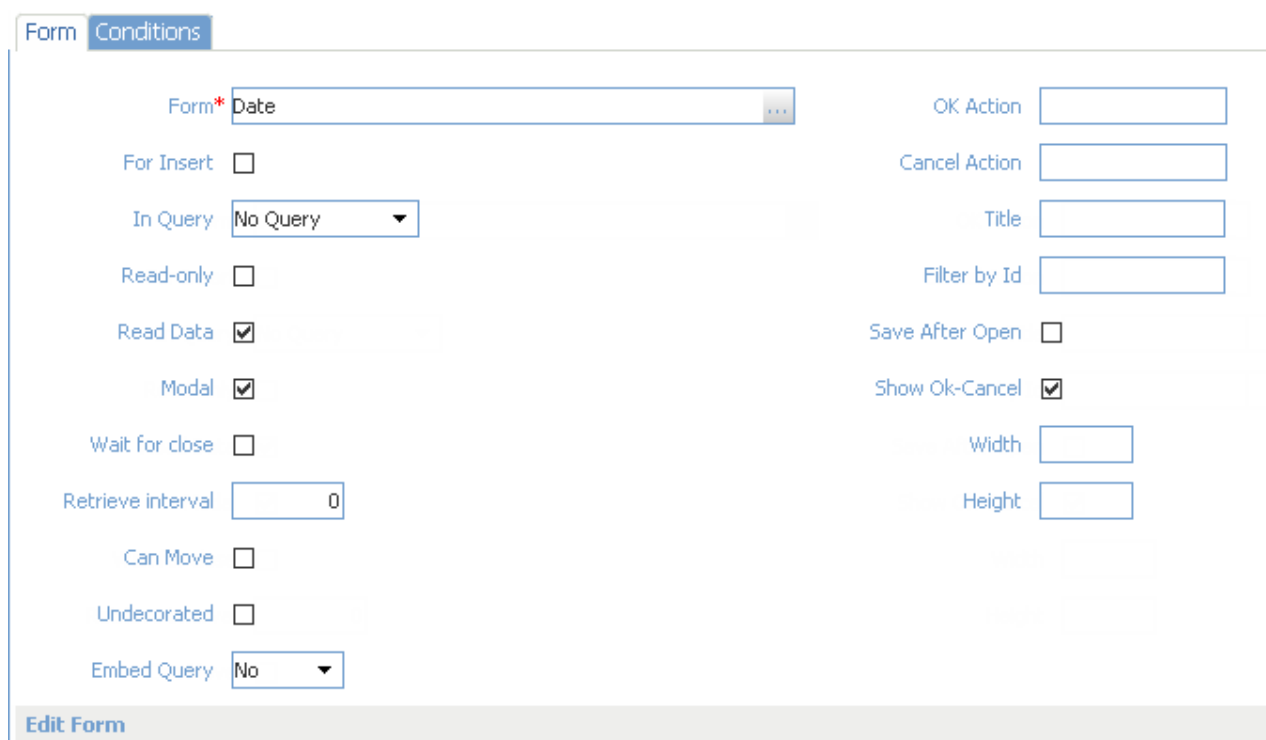


Рис. Параметры подпункта типа "Form"

На данной вкладке содержатся следующие поля:

- **Form\*** – поле с выбором из списка форм, зарегистрированных в системе (см. раздел "Запуск редактора форм" документа "Редактор форм WAY4 Manager"); для вывода на экран списка форм необходимо нажать на кнопку .
- **For Insert** – флажок, установка которого означает, что форма предназначена только для добавления новых записей, и при открытии указанной формы чтения данных из БД не происходит.
- **In Query** – способ задания предварительного отбора данных для указанной формы (см. раздел "Предварительный отбор записей по произвольному критерию" документа "Работа с WAY4 Manager"):
  - "No Query" – окно предварительного отбора данных не будет вызываться при запуске формы;
  - "Free Query" – предварительный отбор может производиться как по критерию, созданному пользователем, так и по заранее подготовленному сценарию;

- "Prepared Query" – предварительный отбор осуществляется только по заранее подготовленному сценарию.
- *Read-only* – флажок, при установке которого редактирование полей формы будет невозможно; в противном случае возможность редактирования определяется параметрами редактирования полей формы (см. раздел "Окно редактора форм. Вкладка "Fields" документа "Редактор форм WAY4 Manager").



Следует иметь в виду, что даже если в редакторе форм в параметрах подчиненной формы во вкладке "Links" для поля "Edit Mode" задано значение "Default", и в параметрах столбца подчиненной формы стоит флажок "Editable", но в настройках главного пункта меню с типом "Form" в параметрах выставлен флажок "Read-only", то подчиненная форма будет недоступна для редактирования.

- *Read Data* – флажок, при установке которого во время открытия формы данные будут считываться из БД; в противном случае форма не будет содержать данных.
- *Modal* – флажок модальности формы. Установка флажка означает, что после открытия указанной формы ввод и редактирование данных возможны только в данной форме, в то время как остальные формы становятся недоступны для ввода и редактирования.
- *Wait for close* – флажок, при установке которого выполнение следующего подпункта будет возможно только после закрытия данной формы. Данный флажок доступен только в случае, если флажок *Modal* не установлен.
- *Retrieve interval* – количество секунд, через которое содержимое данной формы будет обновляться. Если в поле указано значение "0", данные будут считываться из БД только при открытии формы.
- *Can move* – флажок, при установке которого пользователь будет иметь возможность перетаскивать форму с помощью правой кнопки. Данный флажок доступен только в случае установки флажка *Modal*.
- *Undecorated* – флажок, при установке которого не будет отображаться заголовок формы в стандарте MS Windows. Данный флажок доступен только в случае установки флажка *Modal*.
- *Embed Query* – параметр, определяющий, будет ли диалоговое окно предварительного отбора данных отображаться на одной вкладке вместе с данной формой:
  - "Yes" – окно отбора данных отображается вместе с формой;
  - "No" (значение по умолчанию) – окно отбора данных не отображается вместе с формой.
- *OK Action* – наименование ассоциированной процедуры, выполняемой при нажатии на кнопку [OK] данной формы; параметры ассоциированной процедуры задаются на вкладке "Actions" окна редактора форм (см. раздел "Окно редактора форм. Вкладка "Actions" документа "Редактор форм WAY4 Manager"). Данный флажок доступен только в случае установки флажка *Modal*.
- *Cancel Action* – наименование ассоциированной процедуры, выполняемой при нажатии на кнопку [Cancel] данной формы; параметры ассоциированной процедуры задаются на

вкладке "Actions" окна редактора форм (см. раздел "Окно редактора форм. Вкладка "Actions" документа "Редактор форм WAY4 Manager"). Данный флажок доступен только в случае установки флажка *Modal*.

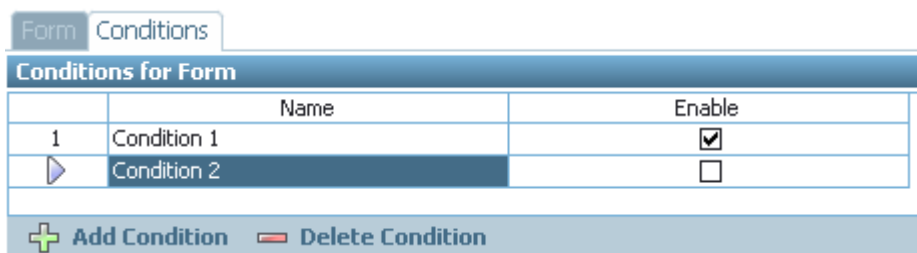
- *Title* – заголовок формы.
- *Filter by Id* – идентификатор записи в форме, по значению которого будет происходить фильтрация данных в форме перед выводом формы на экран.
- *Save After Open* – флажок, при установке которого данные открывшейся формы будут автоматически сохранены в БД.
- *Show OK-Cancel* – флажок, при установке которого в форме будут присутствовать кнопки [OK] и [Cancel].
- *Width* – ширина формы в пикселах.
- *Height* – высота формы в пикселах.



Поля *Show OK-Cancel*, *Width* и *Height* доступны только в случае установки флажка *Modal*.

При нажатии на кнопку [Edit Form] данной вкладки происходит запуск редактора форм для указанной формы (см. документ "Редактор форм WAY4 Manager").

Вкладка "Conditions" предназначена для указания истинности или ложности условия, заданного на вкладке "Conditions" окна редактора форм (см. раздел "Окно редактора форм. Вкладка "Conditions" документа "Редактор форм WAY4 Manager").





Conditions for Form		
	Name	Enable
1	Condition 1	<input checked="" type="checkbox"/>
	Condition 2	<input type="checkbox"/>

+ Add Condition    - Delete Condition

Рис. Вкладка "Conditions"

На вкладке содержатся следующие поля:

- *Name* – наименование условия;
- *Enable* – флажок, при установке которого условие, заданное вкладке "Conditions" окна редактора форм, считается истинным; в противном случае – ложным.

Кнопки  **Add Condition** и  **Delete Condition** предназначены соответственно для добавления и удаления условия.

## 2.2.2 Тип "Screen"

При выполнении подпункта типа "Screen" на экран компьютера выводится экран (Screen), представляющий собой набор объединенных форм. Основные параметры подпункта данного типа представлены на вкладке "Screen".

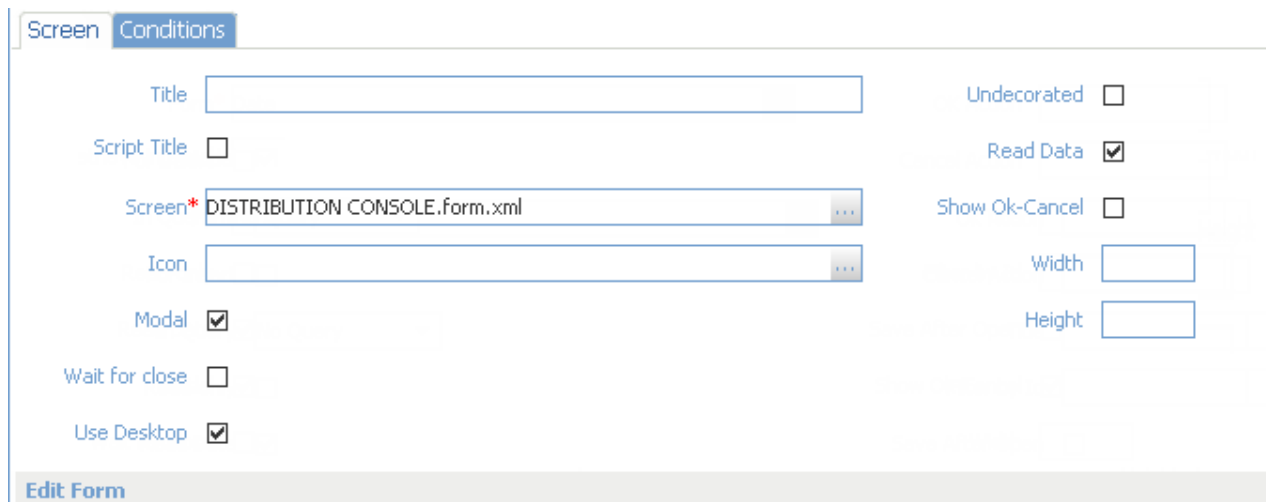




Рис. Параметры подпункта типа "Screen"

На данной вкладке содержатся следующие поля:

- *Title* – заголовок экрана.
- *Script Title* – флажок, при установке которого значение поля *Title* будет интерпретироваться как скрипт, написанный на языке программирования JavaScript.
- *Screen\** – поле с выбором из списка наборов экранов (Screen), зарегистрированных в системе; для вывода списка на экран необходимо нажать на кнопку .
- *Icon* – имя графического файла с пиктограммой, используемой для данного экрана; для выбора файла необходимо нажать на кнопку .
- *Modal* – флажок модальности экрана. Установка флажка означает, что после открытия указанного экрана ввод и редактирование данных возможны только в открывшемся окне, в то время как остальные формы становятся недоступны для ввода и редактирования.
- *Wait for close* – флажок, при установке которого выполнение следующего подпункта будет возможно только после закрытия окна с экраном. Данный флажок доступен только в случае, если флажок *Modal* не установлен.
- *Use Desktop* – флажок, при установке которого экран (Screen) будет выводиться на экран компьютера в виде подчиненного MDI (Multiple Document Interface) окна.
- *Undecorated* – флажок, при установке которого не будет отображаться заголовок экрана в стандарте MS Windows. Данный флажок доступен только в случае установки флажка *Modal*.
- *Read Data* – флажок, при установке которого при открытии экрана данные будут считываться из БД; в противном случае окно не будет содержать данных.
- *Show OK-Cancel* – флажок, при установке которого экран будет содержать кнопку [OK].
- *Width* – ширина экрана в пикселах.
- *Height* – высота экрана в пикселах.



Поля *Show OK-Cancel*, *Width* и *Height* доступны только в случае установки флажка *Modal*.

Вкладка "Conditions" подпункта "Screen" аналогична одноименной вкладке подпункта "Form" (см. раздел "[Тип "Form"](#)").

## 2.2.3 Тип "Assignment"

При выполнении подпункт данного типа изменяет значения локальных переменных (Local Constants) для текущего сеанса WAY Manager. Присвоение значений локальным переменным осуществляется в полях формы "Assignment parameters for <наименование подпункта>".

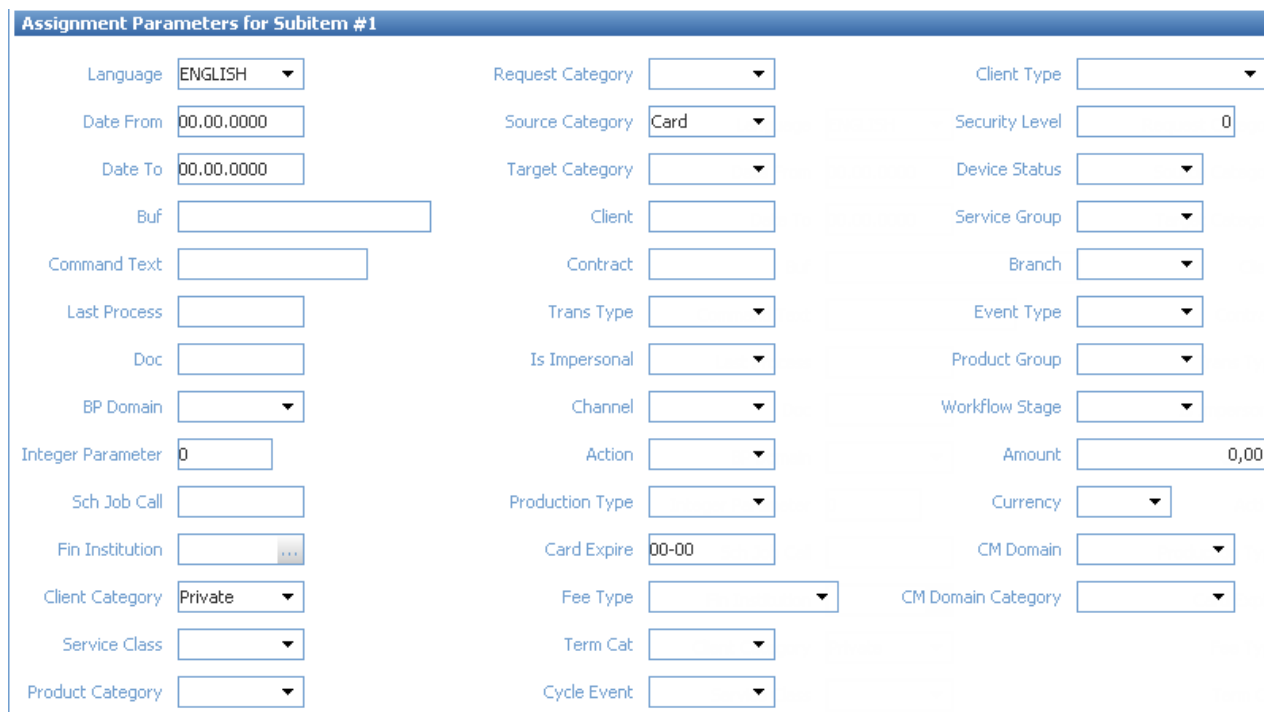


Рис. Параметры подпункта типа "Assignment"

Значения локальных переменных выбираются из списка или вводятся с клавиатуры. Пустое поле в указанном диалоговом окне означает, что данный подпункт меню не затрагивает значения соответствующей локальной переменной.


Данный тип подпункта не позволяет устанавливать значения локальных переменных в NULL. Для установки в NULL следует использовать подпункт типа "SQL" (см. "Тип "Sql").

## 2.2.4 Тип "Menu Item"

При исполнении подпункта данного типа выполняются действия, заданные в соответствующем определении пункта меню. Для задания параметров подпункта используется форма "Menu Item Parameters for <...>".



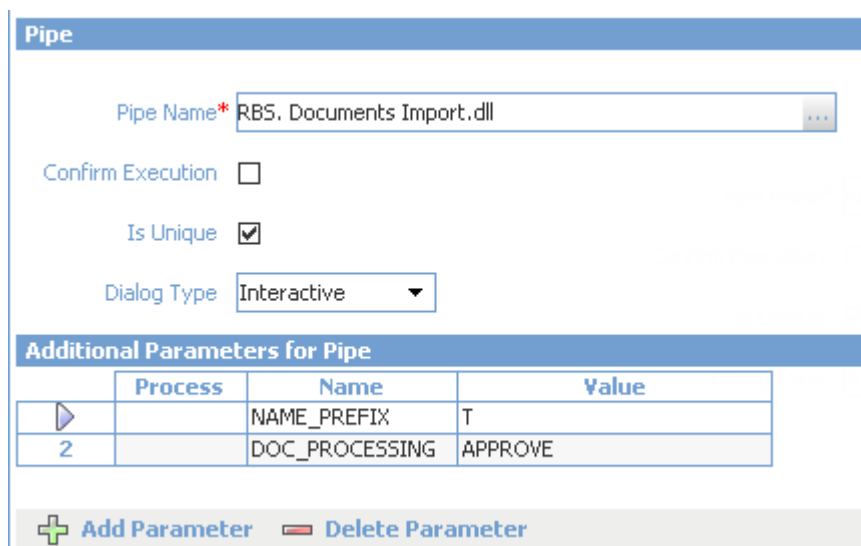
Рис. Параметры подпункта типа "Menu Item"

Для задания определения пункта меню необходимо в поле *Menu Item \** нажать на кнопку . В результате на экране будет представлено окно "Choose Menu Item Definition" (см. раздел "Пункт меню (Menu Item)"), содержащее список определений пунктов меню, созданных в WAY4 Manager.

При нажатии на кнопку [Edit Menu Item] происходит запуск редактора определений для заданного определения пункта меню.

## 2.2.5 Тип "Pipe"


При выполнении подпункта типа "Pipe" запускается пайп, написанный на языке программирования C. Основные параметры подпункта задаются в форме "Pipe", а дополнительные параметры – в форме "Additional Parameters for Pipe".



Additional Parameters for Pipe			
	Process	Name	Value
		NAME_PREFIX	T
2		DOC_PROCESSING	APPROVE

Рис. Параметры подпункта типа "Pipe"

Форма "Pipe" содержит следующие поля:

- *Pipe Name\** – поле с выбором из списка для указания имени пайпа; вывод на экран списка с именами пайпов осуществляется при нажатии на кнопку .
- *Confirm Execution* – если данный флажок установлен, перед запуском пайпа на экран выводится запрос на подтверждение запуска; в случае отрицательного ответа выполнение данного пайпа будет отклонено.
- *Is Unique* – если флажок установлен, данный пайп в текущий момент времени может выполняться лишь в единственном экземпляре (на одной рабочей станции и средствами лишь одного сеанса WAY4 Manager).
- *Dialog Type* – выполнение пайпа может происходить в одном из следующих режимов:
  - "Interactive" – процесс выполнения пайпа отражается в соответствующем диалоговом окне;
  - "Errors only" – в диалоговом окне отображаются лишь ошибки, возникшие в процессе выполнения пайпа;
  - "Silent" – в процесс выполнения пайпа отображается только индикатор выполнения процесса (Progress Bar), а также ведется протоколирование в журнале выполнения процессов. При этом вспомогательные диалоговые окна (например, окно выбора файлов, окно подтверждения выполнения различных действий) не отображаются.

Форма "Additional Parameters for Pipe", используемая для задания параметров пайпа, содержит следующие поля:

- *Process* – данное поле используется для включения режима распараллеливания. Данный режим используется только для пайпов, обеспечивающих загрузку и выгрузку данных из файлов, и служит для повышения производительности при выполнении большого количества однотипных операций. В этом случае в поле *Process* задаются идентификаторы процессов. Количество различных идентификаторов означает количество параллельно выполняемых процессов. Параметры пайпа, для которых в поле *Process* указано одинаковое значение, относятся к одному процессу. Параметры, для которых поле *Process* не заполнено, являются общими для всех процессов.
- *Name* – наименование параметра пайпа.
- *Value* – значение параметра.

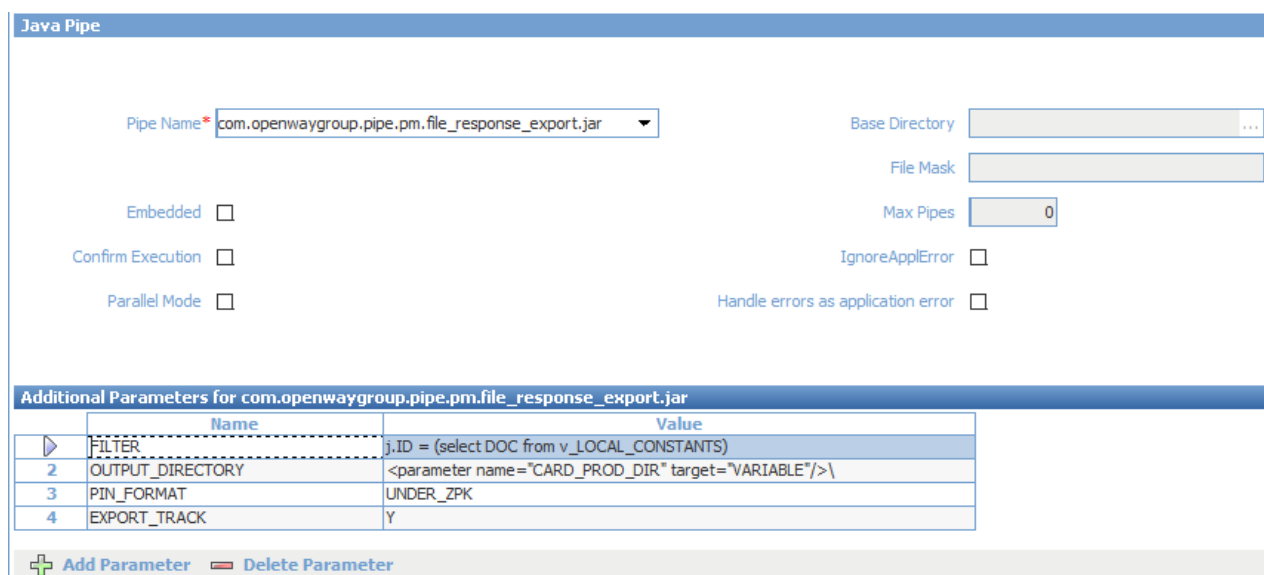
Для добавления параметра необходимо нажать на кнопку  **Add Parameter**, для удаления параметра из списка – на кнопку  **Delete Parameter**.



Следует иметь в виду, что каждый пайп располагает уникальным набором параметров и их значений. Для получения подробной информации о параметрах пайпов необходимо обратиться к соответствующему документу из комплекта документации системы WAY4.

## 2.2.6 Тип "Java Pipe"


При выполнении подпункта типа "Java Pipe" запускается пайп, написанный на языке программирования Java. Основные параметры подпункта задаются в форме "Java Pipe", а дополнительные параметры – в форме "Additional Parameters for <...>".



Name	Value
1 FILTER	j.ID = (select DOC from v_LOCAL_CONSTANTS)
2 OUTPUT_DIRECTORY	<parameter name="CARD_PROD_DIR" target="VARIABLE"/>\
3 PIN_FORMAT	UNDER_ZPK
4 EXPORT_TRACK	Y



Рис. Параметры подпункта типа "Java Pipe"

Форма "Java Pipe" содержит следующие поля:

- *Pipe Name\** – поле с выбором из списка для указания имени пайпа;
- *Embedded* – данный флажок предназначен для использования только сотрудниками поставщика системы WAY4;
- *Confirm Execution* – если данный флажок установлен, перед запуском пайпа на экран выводится запрос на подтверждение запуска; в случае отрицательного ответа выполнение данного пайпа будет отклонено;
- *Ignore Appl Error* – флажок, при установке которого ошибки бизнес-логики, возникающие во время работы пайпа, будут проигнорированы.  
В случае если флажок не установлен и во время работы Java-пайпа возникли логические ошибки, которые во время работы были сохранены в журнале выполнения процессов (т.е. соответствующая запись в форме "Process Log" имеет статус "Closed", а в поле *Error Level* указано значение "Error"), то произойдет запуск пункта меню, указанного в поле *Execute Menu Item on Error* формы "Subitems" (см. раздел "[Редактирование подпунктов меню](#)"). Следует иметь в виду, что данный флажок рекомендуется использовать только при работе с планировщиком (Scheduler) (см. документ "Планировщик (Scheduler R2)").
- *Handle errors as application error* – флажок, при установке которого системные ошибки (например, SQL-ошибки) будут интерпретироваться системой как ошибки бизнес-логики, возникающие во время работы пайпа. При установке данного флажка для системных ошибок будет использован режим работы, установленный с помощью флажка *Ignore Appl Error*; при этом в случае возникновения системной ошибки не происходит прерывание работы пункта меню. Следует иметь в виду, что данный флажок рекомендуется использовать только при работе с планировщиком (Scheduler) (см. документ "Планировщик (Scheduler R2)").
- *Parallel Mode* – флажок, при установке которого включается режим распараллеливания, при котором одновременно запускаются несколько копий пайпа. Данный режим используется только для пайпов, обеспечивающих загрузку данных из файлов, и служит для повышения производительности при выполнении большого количества однотипных операций;
- *Base Directory* – поле, в котором определяется каталог, из которого загружаются файлы; для выбора каталога необходимо нажать на кнопку . Данное поле доступно только в случае установки флажка *Parallel Mode*.
- *File Mask* – регулярное выражение (маска) для имени файла; при задании маски могут использоваться символы "\*" (любое количество символов) и "?" (любой символ). Данное поле доступно только в случае установки флажка *Parallel Mode*.
- *Max Pipes* – максимальное количество одновременно выполняемых копий данного пайпа. Данное поле доступно только в случае установки флажка *Parallel Mode*.

Форма "Additional Parameters for <...>", используемая для задания параметров пайпа, содержит следующие поля:

- *Name* – наименование параметра пайпа;
- *Value* – значение параметра.

Для добавления параметра необходимо нажать на кнопку , для удаления параметра из списка – на кнопку .





Следует иметь в виду, что каждый пайп располагает уникальным набором параметров и их значений. Для получения подробной информации о параметрах пайпов необходимо обратиться к соответствующему документу из комплекта документации OpenWay.

## 2.2.7 Тип "Oracle Report"

При выполнении подпункт данного типа вызывает генератор отчетов Oracle Report Generator, который на основании заданного файла Oracle Report Definition генерирует отчет (см. раздел "Принципы формирования отчетов" документа "Работа с WAY4 Manager"). Основные параметры подпункта представлены на вкладке "Oracle Report".

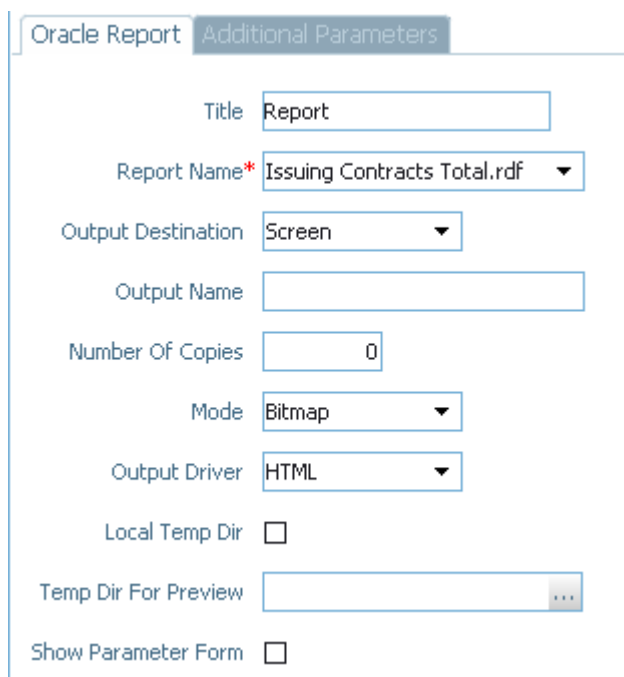



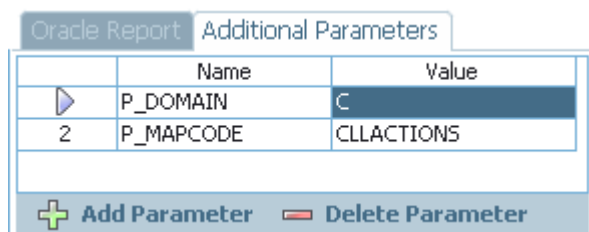
Рис. Основные параметры подпункта типа "Oracle Report"


На данной вкладке содержатся следующие поля:

- *Title* – поле для задания заголовка отчета, который будет представлен на каждой странице отчета;
- *Report Name\** – поле с выбором из списка для задания шаблона отчета;
- *Output Destination* – поле с выбором из списка для указания получателя отчета:
  - "Preview" – экран компьютера;
  - "File" – файл. При этом в поле *Output Name* необходимо указать имя файла и путь к нему в следующем виде: "<parameter name="STMT\_DIR" target="VARIABLE"/>\<имя файла>", где STMT\_DIR – имя переменной окружения, означающей каталог, в котором будет сохранен файл; STMT\_DIR можно указать в файле "db.ini" или в системном меню, выбрав пункт "Database => Configure";
  - "Printer" – принтер;

- "Mail" – электронная почта; в этом случае на компьютере должна быть установлена поддержка MAPI (Messaging Application Programming Interface), а в поле *Output Name* указан адрес электронной почты получателя отчета;
- *Output Name* – наименование получателя (имя файла, адрес электронной почты, имя принтера и т. д.);
- *Number Of Copies* – количество создаваемых копий;
- *Mode* – поле с выбором из списка, определяющее формат данных, представляемых в отчете:
  - "Bitmap" – текст и графика;
  - "Character" – только текст;
- *Output Driver* – поле с выбором из списка, определяющее формат файла отчета:
  - "DFLT" – файл описания принтера, который используется исполняющей системой Oracle Reports; кроме того, можно вручную ввести имена других файлов описания принтеров Oracle, например, "wide" или "wide180";
  - "PDF" – файлы формата Portable Document Format;
  - "HTML" – файлы формата Hypertext Markup Language;
  - "Spreadsheet" – файлы формата Microsoft Excel (\*.xls); используется только для Oracle Report 10G и выше;
  - "XML" – файлы формата XML;
- *Local Temp Dir* – флажок, при установке которого временный файл отчета будет создан в каталоге временных файлов операционной системы. Если флажок не установлен, то временный файл отчета будет создан в каталоге, указанном в поле *Temp Dir For Preview*; в случае, если данное поле не заполнено, файл создается в стандартном каталоге хранения временных файлов;
- *Temp Dir For Preview* – поле, в котором определяется каталог для хранения временных файлов отчета, для выбора каталога необходимо нажать на кнопку ;
- *Show Parameter Form* – флажок, при установке которого формирование отчета будет предваряться выводом на экран встроенной в отчет формы ввода параметров отчета; в противном случае форма не выводится.

Для задания дополнительных параметров, используемых при формировании отчетов, предназначена вкладка "Additional Parameters".



	Name	Value
	P_DOMAIN	C
2	P_MAPCODE	CLLACTIONS



 Add Parameter  Delete Parameter

Рис. Дополнительные параметры отчета

На вкладке содержатся следующие поля:

- *Name* – наименование параметра;
- *Value* – значение параметра.

Кнопки  **Add Parameter** и  **Delete Parameter** предназначены соответственно для добавления и удаления параметра.

## 2.2.8 Тип "EXE File"

При выполнении подпункт данного типа запускает на рабочей станции пользователя исполняемый файл операционной системы MS Windows. Параметры подпункта задаются в форме "EXE File Parameters for <...>".

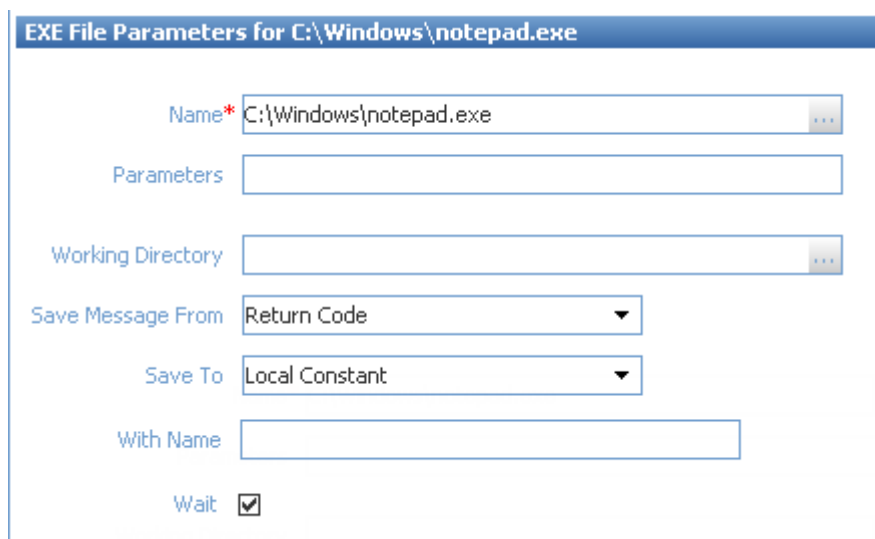



Рис. Параметры подпункта меню типа "EXE File"

Данная форма содержит следующие поля:

- **Name\*** – имя файла и путь к исполняемому файлу; для выбора требуемого имени в стандартном окне MS Windows "Open" необходимо нажать на кнопку .
- **Parameters** – параметры запуска исполняемого файла.
- **Working Directory** – рабочий каталог исполняемого файла.
- **Save Message From** – поле, указывающее, откуда следует брать информацию о результатах работы программы:
  - "Return Code" – из кода ответа программы;
  - "Standard Flow" – из стандартного потока вывода программы;
  - "Error Flow" – из потока вывода ошибок программы;
  - "File" – из файла; при указании данного значения в форме появится поле *File Name*, в котором следует указать имя файла;
  - "None" – информация о результатах работы программы не требуется;



При указании в данном поле любого значения, отличного от "None", необходимо установить флажок *Wait*.

- **Save To** – поле, указывающее, куда следует сохранить информацию о результатах работы программы:

- "Local Constant" – в локальную переменную, наименование которой следует указать в поле *With Name*;
- "Program Context" – во внутреннюю переменную WAY4 Manager, наименование которой следует указать в поле *With Name*;



При указании в данном поле любого значения необходимо установить флажок *Wait*.

- *With Name* – наименование локальной переменной или внутренней переменной WAY4 Manager, в которую будет сохранена информация о результатах работы программы.
- *Wait* – флажок, при установке которого следующие подпункты меню будут выполняться только после завершения работы программы, запущенной данным подпунктом.

В полях *Name* и *Parameters* могут использоваться локальные переменные (поля таблицы LOCAL\_CONSTANTS), переменные "ows\_home" (основной каталог системы) и "ows\_work" (рабочий каталог системы), а также переменные, указанные в конфигурационных файлах "<OWS\_WORK>\db.ini", "<OWS\_HOME>\client\dbm\dbm.ini" и в форме для настройки параметров WAY4 Manager локальной машины (пункт меню "Database => Configure..."). При этом используется следующий формат обращения к переменным:

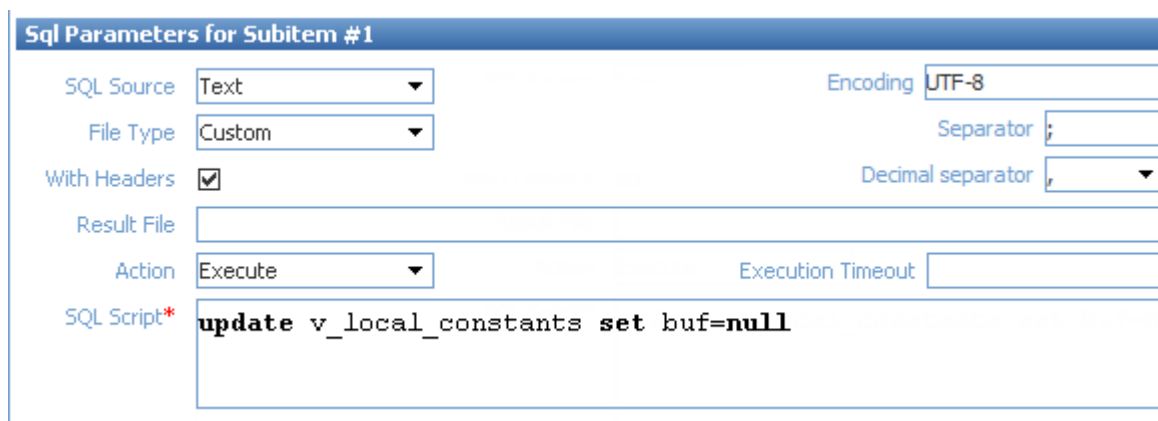
- "<parameter name="<Name>" target="LOCAL\_CONSTANT"/>" – для локальных переменных (Local Constants). Например, при указании выражения "<parameter name="FI" target="LOCAL\_CONSTANT"/>" происходит обращение к переменной "FI" (финансовый институт).
- "<parameter name="<Name>" target="VARIABLE"/>" – для остальных переменных. Например, при указании выражения "<parameter name="ows\_work" target="VARIABLE"/>" происходит обращение к переменной "ows\_work" (рабочий каталог системы).

## 2.2.9 Тип "Sql"

При исполнении подпункта типа "Sql" происходит выполнение выражения или файла программы на языке SQL.

Параметры подпункта определяются в форме "Sql Parameters for <...>" и зависят от значения поля *SQL Source*, в котором указывается, будет ли SQL-выражение взято из файла или задано непосредственно в подпункте.

В случае если в поле *SQL Source* указано значение "Text", форма "Sql Parameters for <...>" будет содержать поля, представленные на рисунке.



**Sql Parameters for Subitem #1**

SQL Source: Text      Encoding: UTF-8

File Type: Custom      Separator: ;

With Headers: ☒      Decimal separator: ,

Result File:

Action: Execute      Execution Timeout:

SQL Script\*: `update v_local_constants set buf=null`

Рис. Параметры SQL-выражения, задаваемого непосредственно в подпункте

Данная форма содержит следующие поля:

- *File Type* – поле с выбором из списка для указания формата файла, в который будет помещена выборка из БД:
  - "Comma-Separated" – текстовый файл с использованием запятых в качестве разделителей;
  - "Tab-Separated" – текстовый файл с использованием знаков табуляции в качестве разделителей;
  - "Custom" – текстовый файл, в котором в качестве разделителя используется значение поля *Separator*;
- *Encoding* – поле для указания кодировки файла выборки; значение в данное поле можно как ввести вручную, так и выбрать из следующего списка:
  - "UTF-8" (значение по умолчанию);
  - "ANSI";
- *Separator* – символ, используемый в качестве разделителя значений выборки из БД.



Поле *Separator* доступно только при выборе в поле *File Type* значения "Custom".

- *Decimal separator* – десятичный разделитель:
  - "." – точка;
  - "," – запятая.
- *With Headers* – флажок, при установке которого в файл, содержащий результат выборки, будут включены заголовки полей таблицы БД;
- *Result File* – поле для ввода имени файла, в который помещается результат выборки из БД; при отсутствии значения в этом поле результат выводится на экран. При указании пути к файлу могут использоваться ссылки на локальные переменные (поля таблицы LOCAL\_CONSTANTS), переменные "ows\_home" (основной каталог системы) и "ows\_work" (рабочий каталог системы), а также переменные, указанные в конфигурационных файлах "<OWS\_WORK>\db.ini", "<OWS\_HOME>\client\dbm\dbm.ini" и в форме для настройки

параметров WAY4 Manager локальной машины (пункт меню "Database => Configure..."). При этом используется следующий формат обращения к переменным:

- "<parameter name="<Name>" target="LOCAL\_CONSTANT" type="in" substitution\_type="bind"/>" – для локальных переменных (Local Constants). Например, при указании выражения "<parameter name="FI" target="LOCAL\_CONSTANT"/>" происходит обращение к переменной "FI" (финансовый институт).
- "<parameter name="<Name>" target="VARIABLE" type="in" substitution\_type="bind"/>" – для остальных переменных. Например, при указании выражения "<parameter name="ows\_work" target="VARIABLE"/>" происходит обращение к переменной "ows\_work" (рабочий каталог системы).
- "<parameter name="<Name>" target="ROW" type="in" substitution\_type="bind"/>" – значение параметра из текущей строки текущей формы.
- *Action* – поле с выбором из списка для указания действия:
  - "Execute" – выполнить SQL-выражение.
  - "Check and interrupt" – данное значение используется для логического ветвления пункта меню в зависимости от результатов выполнения хранимой процедуры или функции. При этом в поле *SQL Script\** необходимо указать следующее выражение:
    - для хранимой процедуры – "{call <procedure\_name>(1,<parameter name="SQL\_SCRIPT\_RESULT\_VALUE" type="out" substitution\_type="bind" target="CONTEXT"/>})", где <procedure\_name> – имя хранимой процедуры.
    - для функции – "{call <parameter name="SQL\_SCRIPT\_RESULT\_VALUE" type="out" substitution\_type="bind" target="CONTEXT"/>:= <function\_name>(1)}", где <function\_name> – имя функции процедуры.

Если хранимая процедура или функция возвращает значение "Y", то происходит выполнение следующего подпункта меню. В случае если в результате выполнения процедура или функция возвращает значение "N", выполнение пункта меню будет прервано и произойдет запуск пункта меню, указанного в поле *Execute Menu Item on Error* формы "Subitems" (см. раздела "[Редактирование подпунктов меню](#)").



Значение "Check and interrupt" рекомендуется использовать в случае необходимости изменения порядка выполнения подпунктов меню при возникновении исключительных ситуаций, например, в случае, если контракт находится в статусе "Not Ready" при выполнении процедуры закрытия операционного дня.

- *Execution Timeout* – максимальное время выполнения SQL-выражения; в случае если SQL-выражение не выполнено до окончания временного интервала, выполнение подпункта будет прервано, а на экране будет представлено окно с сообщением об ошибке. Временной интервал может быть указан одним из следующих способов:
  - "<количество>" – <количество> миллисекунд;

- "<количество>ms" – <количество> миллисекунд;
- "<количество>s" – <количество> секунд;
- "<количество>m" – <количество> минут;
- "<количество>h" – <количество> часов.




Данный параметр рекомендуется использовать при работе с планировщиком (Scheduler) (см. документ "Планировщик (Scheduler R2)").

- **SQL Script\*** – поле ввода SQL-выражения. При этом в качестве выражения можно определить либо одно SQL-выражение, либо PL\SQL-блок (в соответствии с синтаксисом языка программирования PL\SQL).

В случае если в поле *SQL Source* указано значение "File", форма "Sql Parameters for <...>" будет содержать поля, представленные на рисунке.

Рис. Параметры SQL-выражения, заданного в файле

В данной форме при установке флажка *Use Absolute Path* в поле *Absolute SQL File Name* следует ввести ручную или задать (с помощью нажатия на кнопку ) абсолютный путь к файлу, содержащему SQL-выражение. Если флажок *Use Absolute Path* не установлен, в поле *Relative SQL File Name* указывается путь к файлу относительно каталога <OWS\_HOME>.

## 2.2.10 Тип "Process"

При выполнении подпункт данного типа запускает хранимую процедуру БД. Параметры подпункта определяются в форме "Process Parameters for <...>".

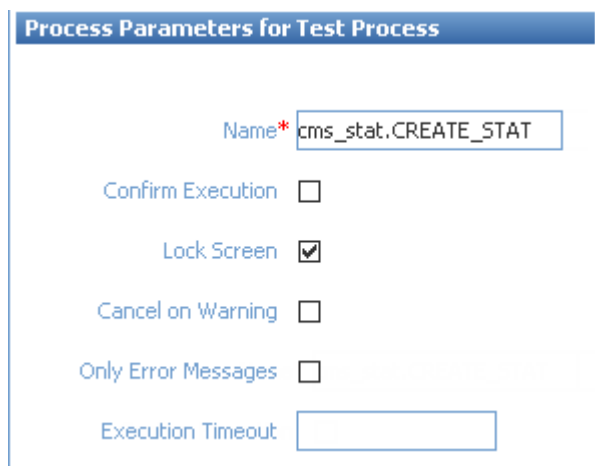


Рис. Параметры подпункта меню типа "Process"

Данная форма содержит следующие поля:

- *Name\** – название процедуры;
- *Confirm Execution* – флажок, при установке которого перед запуском процедуры на экран выводится запрос на подтверждение запуска; в случае отрицательного ответа выполнение данной процедуры будет отклонено;
- *Lock Screen* – флажок, при установке которого в процессе выполнения процедуры пользователь не сможет выполнять какие-либо действия в системе;
- *Cancel on Warning* – флажок, при установке которого выполнение пункта меню будет прервано в случае, если во время выполнения процедуры возникали сообщения типа "Warning";
- *Only Error Messages* – флажок, при установке которого в диалоговом окне будут отображаться только сообщения об ошибках, возникших в процессе выполнения процедуры;
- *Execution Timeout* – максимальное время выполнения SQL-выражения; в случае если SQL-выражение не выполнено до окончания временного интервала, выполнение подпункта будет прервано, а на экране будет представлено окно с сообщением об ошибке. Временной интервал может быть указан одним из следующих способов:
  - "<количество>" – <количество> миллисекунд;
  - "<количество>ms" – <количество> миллисекунд;
  - "<количество>s" – <количество> секунд;
  - "<количество>m" – <количество> минут;
  - "<количество>h" – <количество> часов.

Данный параметр рекомендуется использовать при работе с планировщиком (Scheduler) (см. документ "Планировщик (Scheduler R2)").

## 2.2.11 Тип "DB Procedure Cycle"

При выполнении подпункт данного типа запускает хранимую процедуру БД для всех строк таблицы, которые соответствуют условиям, описанным в подпункте. Параметры подпункта определяются в форме "DB Procedure Cycle Parameters for <...>".



**Db Procedure Cycle Parameters for Daily Value-dated Docs**

Title:

Table\*:

Confirm Execution: ☐

Is Unique: ☐

Commit Interval\*:

Delay\*:

Procedure:

Condition:

Рис. Параметры подпункта меню типа "DB Procedure Cycle"

Данная форма содержит следующие поля:

- *Title* – заголовок окна выполнения процедуры;
- *Table\** – название таблицы БД, из которой осуществляется выборка;
- *Confirm Execution* – флажок, при установке которого запуск хранимой процедуры будет предваряться запросом на подтверждение ее выполнения; в случае отрицательного ответа выполнение данного пункта меню прекращается;
- *Is Unique* – если флажок установлен, запуск хранимой процедуры в текущий момент времени может выполняться лишь в единственном экземпляре (на одной рабочей станции и средствами лишь одного сеанса WAY4 Manager);
- *Commit Interval\** – количество записей, обрабатываемых за одну транзакцию, рекомендуемый диапазон значений от 10 до 1000.
- *Delay\** – задержка в миллисекундах после каждого выполнения оператора COMMIT для снижения нагрузки на сервер БД;
- *Procedure* – название хранимой процедуры БД;
- *Condition* – условие формирования выборки.

## 2.2.12 Тип "Sql Cycle"

При исполнении подпункта типа "Sql Cycle" происходит выполнение заданного SQL-выражения для всех строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию. Параметры подпункта определяются в форме "Sql Cycle Parameters for <...>".

Sql Cycle Parameters for Clear bin by channel

Title

Table\*

Confirm Execution ☐

Is Unique ☐

Commit Interval\*

Delay\*

SQL Script\*

Condition

Рис. Параметры подпункта меню типа "Sql Cycle"

Данная форма содержит следующие поля:

- *Title* – заголовок окна выполнения SQL-выражения;
- *Table\** – название таблицы БД, из которой осуществляется выборка;
- *Confirm Execution* – флажок, при установке которого выполнение данного SQL-выражения будет предваряться запросом на подтверждение его выполнения; в случае отрицательного ответа выполнение данного пункта меню прекращается;
- *Is Unique* – если флажок установлен, выполнение данного SQL-выражения в текущий момент времени может осуществляться лишь в единственном экземпляре (на одной рабочей станции и средствами лишь одного сеанса WAY4 Manager);
- *Commit Interval\** – количество записей, обрабатываемых за одну транзакцию, рекомендуемый диапазон значений от 10 до 1000.
- *Delay\** – задержка в миллисекундах после каждого выполнения оператора COMMIT для снижения нагрузки на сервер БД;
- *SQL Script\** – выражение на языке SQL, выполняемое для каждой записи выборки БД. Знак "?" является синонимом поля *ID* таблицы БД, из которой осуществляется выборка;
- *Condition* – условие формирования выборки.

## 2.2.13 Тип "Db Row Procedure"

При выполнении подпункт данного типа запускает хранимую процедуру БД для текущей строки таблицы.



Рекомендуется использовать подпункт типа "Db Row Procedure" только для определений пунктов меню, вызываемых из форм (см. раздел "Окно редактора форм. Вкладка "Actions" документа "Редактор форм WAY4 Manager").

Параметры подпункта определяются в форме "Db Row Procedure Parameters for <...>".

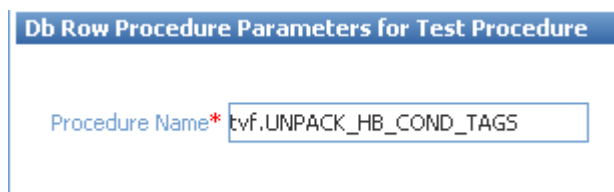


Рис. Параметры подпункта типа "Db Row Procedure"

В поле *Procedure Name\** данной формы задается название хранимой процедуры.

## 2.2.14 Тип "Java Class"

Подпункт типа "Java Class" предоставляет возможность запускать некоторые внешние Java-приложения, набор которых определяется поставщиком. Данная возможность предназначена для использования только сотрудниками OpenWay.

## 2.2.15 Тип "Message Box"

При выполнении подпункта типа "Message Box" на экран выводится окно с сообщением. Для задания параметров подпункта используется форма "Message Box Parameters for <...>".

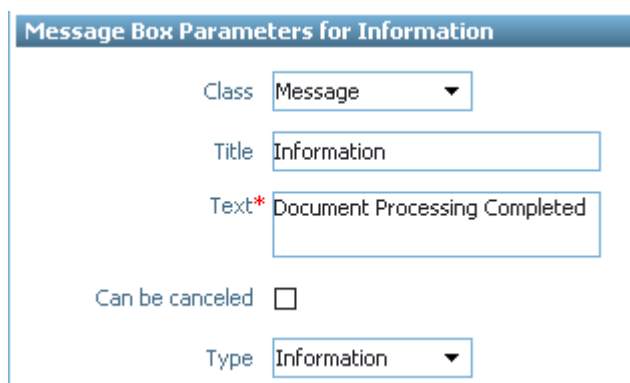





Рис. Параметры подпункта меню типа "Message Box"

Данная форма содержит следующие поля:

- *Class* – тип сообщения:
  - "Message" – вывод на экран диалогового окна с сообщением и кнопкой [OK];
  - "Confirmation" – вывод на экран диалогового окна с вопросом и кнопками для ответа. В случае положительно ответа (нажатие на кнопку [OK]) выполняется следующий подпункт, при отрицательном ответе (нажатие на кнопку [Cancel]) выполнение текущего пункта прекращается;
  - "Progress" – вывод на экран окна выполнения процесса;
- *Title* – заголовок окна с сообщением;
- *Text\** – текст сообщения;
- *Can be canceled* – флажок, при установке которого окно выполнения процесса будет содержать кнопку [Cancel]. Данный флажок доступен только для сообщений с типом "Progress";

- **Type** – поле с выбором из списка для указания пиктограммы, содержащейся в окне с сообщением:
  - "None" – окно с сообщением не содержит пиктограммы;
  - "Information" – окно с сообщением содержит пиктограмму  ;
  - "Warning" – окно с сообщением содержит пиктограмму  ;
  - "Error" – окно с сообщением содержит пиктограмму  .



Данное поле доступно только для сообщений с типом "Message" и "Confirmation".

## 2.2.16 Тип "Voice Authorization"

При выполнении подпункт данного типа вызывает интерфейс голосовой авторизации запросов по банковским картам. Для задания параметров подпункта используется форма "Voice Authorization Parameters for <...>".

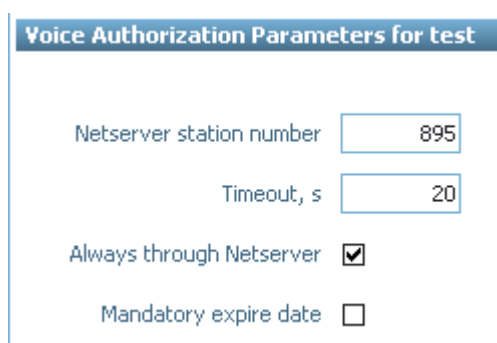


Рис. Параметры подпункта меню типа "Voice Authorization"

Данная форма содержит следующие поля:

- *Netserver station number* – идентификатор Netserver, используя который WAY4 Manager будет запускать процедуры авторизации своих и чужих карт;
- *Timeout, s* – максимальный период ожидания ответа от Netserver в секундах;
- *Always through Netserver* – флажок, при установке которого запросы всегда поступают к базе данных через Netserver.



Пользователю рекомендуется работать с установленным в данном поле флажком.

- *Mandatory expire date* – флажок, при установке которого необходимым условием проведения авторизации является ввод информации об окончании срока действия банковской карты.

## 2.2.17 Тип "Blob Management"

При исполнении подпункта типа "Blob Management" происходит выполнение действия (загрузка, открытие, сохранение) с BLOB-объектами (Binary Large Object, массив двоичных данных). Данный тип подпункта используется, например, в случае, если необходимо в БД хранить файлы (документы, изображения, программный код).

Параметры подпункта определяются в форме "Blob Management Parameters for <...>".

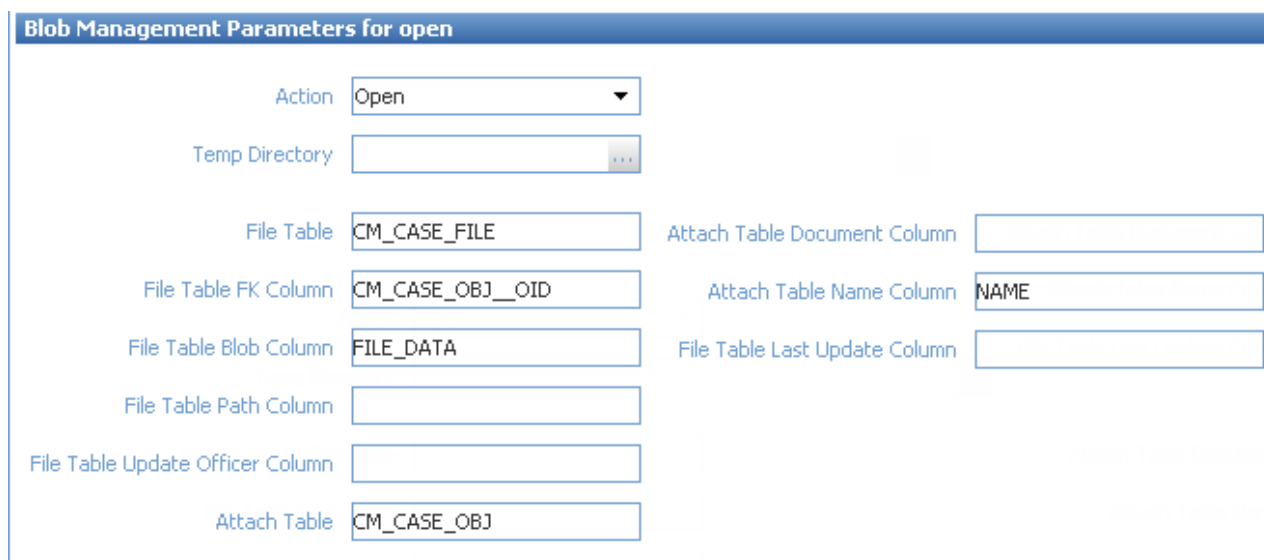


Рис. Параметры подпункта меню типа "Blob Management"

Данная форма содержит следующие поля:

- **Action** – действие, которое необходимо выполнить с файлами:
  - "Save" – сохранить файл из БД на жестком диске;
  - "Open" – открыть файл;
  - "Load" – загрузить файл с жесткого диска в БД;
  - "Save All" – сохранить все файлы на жестком диске;
  - "Save all from Context" – сохранить все файлы, идентификаторы (ID) которых были определены в предыдущих подпунктах меню данного пункта.
- **Temp Directory** – каталог, предназначенный для хранения временных файлов, создаваемых в процессе выполнения действия "Open"(открытие файла).
- **File Table** – наименование таблицы, в которой будет храниться файл (Blob-объект);
- **File Table FK Column** – наименование поля таблицы (*File Table*), являющегося внешним ключом (Foreign Key). По значению данного поля осуществляется связь с таблицей, в которой хранятся записи о файле (*Attach Table*).
- **File Table Blob Column** – наименование поля таблицы (*File Table*), в котором будет храниться файл. Значение по умолчанию – "FILE\_DATA".
- **File Table Path Column** – наименование поля таблицы (*File Table*), в котором будет храниться путь к каталогу, из которого был загружен в БД файл. Значение по умолчанию – "DOCUMENT".

- *File Table Update Officer Column* – наименование поля таблицы (*File Table*), в котором будет храниться информация о пользователе, загрузившем в БД файл. Значение по умолчанию – "UPDATE\_OFFICER".
- *File Table Last Update Column* – наименование поля таблицы (*File Table*), в котором будет храниться дата и время последнего изменения файла и информации о нем. Значение по умолчанию – "LAST\_UPDATE".
- *Attach Table* – наименование таблицы, в которой будут храниться записи о файле.
- *Attach Table Document Column* – наименование поля таблицы (*Attach Table*), в котором будет храниться путь к каталогу, из которого был загружен в БД файл. Значение по умолчанию – "DOCUMENT".
- *Attach Table Name Column* – наименование поля таблицы (*Attach Table*), в котором будет храниться имя записи о файле. Значение по умолчанию – "NAME".

## 2.2.18 Тип "Run Script"

При выполнении подпункта типа "Run Script" происходит запуск скрипта, написанного на языке программирования JavaScript. Данный тип используется, например, в случае, когда необходимо открыть определенную вкладку набора объединенных форм (Screen).



Не рекомендуется использовать подпункт типа "Run Script" без согласования с компанией OpenWay.

Для определения скрипта используется форма "Run Script Parameters for <...>".

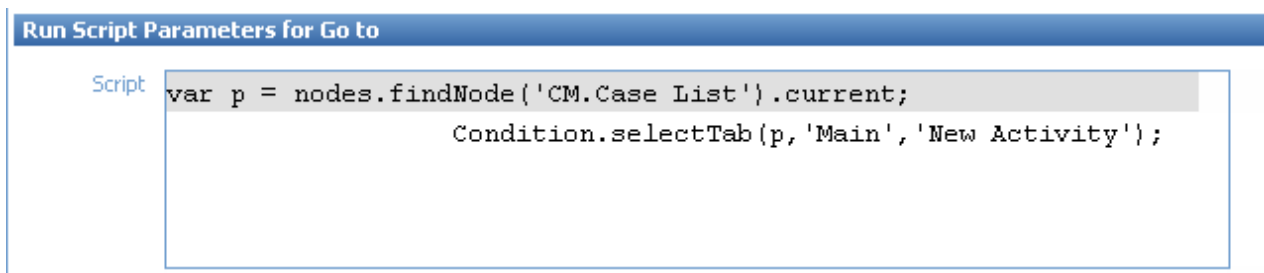


Рис. Параметры подпункта меню типа "Run Script"

В поле *Script* данной формы задается скрипт, написанный на языке программирования JavaScript.

## 2.2.19 Тип "Flag"

При выполнении подпункта типа "Flag" происходит установка или снятие специального параметра (флага). Этот механизм используется, например, для разграничения доступа к ресурсу или для уведомления о наступлении некоторого события. Подпункт данного типа используется при работе с планировщиком (Scheduler) (см. документ "Планировщик (Scheduler R2)").

Параметры подпункта определяются в форме "Flag Parameters for <...>".

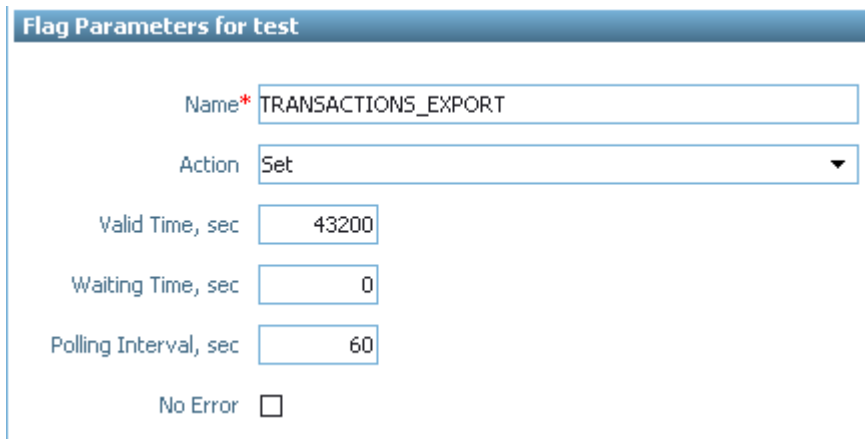


Рис. Параметры подпункта меню типа "Flag"

Указанная форма содержит следующие поля:

- **Name\*** – наименование флага;
- **Action** – действие, которое необходимо выполнить с флагом:
  - "Set" – установить флаг в значение "Y";
  - "Reset" – сбросить флаг, т.е. установить его в значение "N";
  - "Wait" – ожидать, пока флаг не примет значение "Y";
  - "Lock" – установить флаг в значение "Y" только в случае, если флаг не установлен;
- **Valid Time, sec** – интервал времени (в секундах), в течение которого действительно установление флага; данное поле необходимо заполнять в случае, если в поле **Action** указано значение "Set" или "Reset";
- **Waiting Time, sec** – время ожидания (в секундах); данное поле необходимо заполнять в случае, если в поле **Action** указано значение "Wait" или "Lock";
- **Polling Interval, sec** – интервал времени (в секундах) опроса БД; данное поле необходимо заполнять в случае, если в поле **Action** указано значение "Wait" или "Lock";
- **No Error** – в случае если данный флажок установлен, в поле **Action** указано значение "Wait" или "Lock" и по окончании времени ожидания не произошла установка флага в значение "Y", то выполнение данного пункта меню заканчивается без сообщения об ошибке; в противном случае выполнение пункта меню будет прервано и произойдет запуск пункта меню, указанного в поле **Execute Menu Item on Error** формы "Subitems" (см. раздел ["Редактирование подпунктов меню"](#)).



В случае если пункт меню, содержащий подпункт типа "Flag", вызывается из другого пункта меню, флаг **No Error** установлен, в поле **Action** указано значение "Wait" или "Lock" и по окончании времени ожидания не произошла установка флага в значение "Y", то осуществляется выполнение следующего подпункта меню вызвавшего пункта меню.

## 2.2.20 Тип "Waiting Files"

При выполнении подпункта типа "Waiting Files" происходит ожидание появления указанного файла в указанных каталогах. Подпункт данного типа используется при работе с планировщиком (Scheduler) (см. документ "Планировщик (Scheduler R2)").

Параметры подпункта определяются в формах "Waiting Files Parameters" и "Directories".

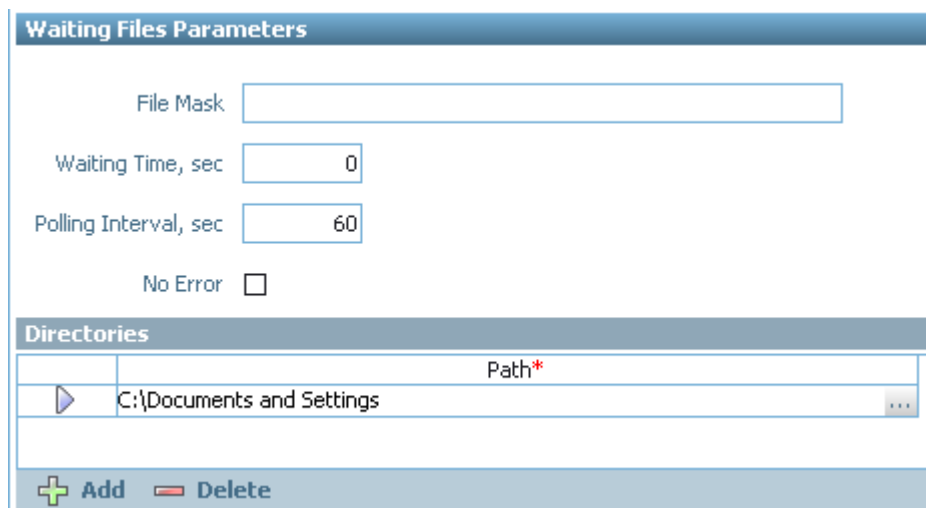



Рис. Параметры подпункта меню типа "Waiting Files"

Форма "Waiting Files Parameters" содержит следующие поля:

- *File Mask* – регулярное выражение (маска) для имени файла; маска указывается в формате регулярных выражений языка Java. Например, для ожидания файла с любым именем и расширением необходимо определить маску ".\*", для файлов с расширением ".xml" – ".\*\.xml". Маске "A.\*\.txt" будут удовлетворять все файлы с расширением ".txt", начинающиеся с прописной буквы "A".
- *Waiting Time, sec* – время ожидания файла (в секундах);
- *Polling Interval, sec* – интервал времени (в секундах) опроса;
- *No Error* – в случае если данный флажок установлен и по окончании времени ожидания файл не появился в указанных каталогах, то выполнение данного пункта меню заканчивается без сообщения об ошибке. Если флажок не установлен и по окончании времени ожидания файл не появился в указанных каталогах, выполнение пункта меню будет прервано и произойдет запуск пункта меню, указанного в поле *Execute Menu Item on Error* формы "Subitems" (см. раздел "[Редактирование подпунктов меню](#)").



В случае если пункт меню, содержащий подпункт типа "Waiting Files", вызывается из другого пункта меню, флаг *No Error* установлен и по окончании времени ожидания файл не появился в указанных каталогах, то осуществляется выполнение следующего подпункта меню вызвавшего пункта меню.

Форма "Directories" используется для задания пути к каталогу, в котором ожидается появление файла. При нажатии на кнопку  в поле *Path\** открывается стандартное окно MS Windows "Open", в котором указывается требуемый путь к каталогу.



Кнопки  и  используются соответственно для добавления и удаления пути к каталогу.

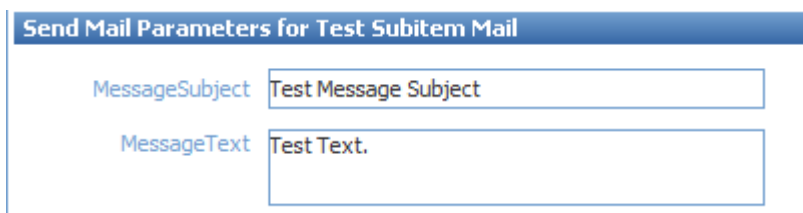
## 2.2.21 Тип "Send Mail"

При выполнении подпункта типа "Send Mail" происходит отправка сообщения по электронной почте.

В случае если данный подпункт запускается из приложения WAY4 Manager, то в качестве адреса получателя используется адрес, указанный в поле *To e-mail address* формы "Please fill report parameters". Данная форма открывается при выборе пункта системного меню "Help => Send feedback with debug info" (см. раздел "Пункт "Help" документа "Работа с WAY4 Manager").

В случае если подпункт запускается с помощью Планировщика, в качестве адреса получателя используется адрес, определенный с помощью конфигурационного параметра "mail\_address\_to" Планировщика (см. раздел "Настройка Планировщика" документа "Планировщик (Scheduler R2)").

Параметры подпункта определяются в форме "Send Mail Parameters for <...>".



Send Mail Parameters for Test Subitem Mail	
MessageSubject	Test Message Subject
MessageText	Test Text.

Рис. Параметры подпункта меню типа "Send Mail"

В поле *Message Subject* необходимо заполнить тему сообщения, а в поле *Message Text* – текст сообщения.

## 3 Импорт и экспорт меню пользователя

Меню пользователя WAY4 Manager может быть изменено как с помощью непосредственного редактирования групп и пунктов меню, так и в результате модернизации, представляющей собой загрузку данных из файла/файлов специального формата.

Модернизация меню может осуществляться в процессе общей модернизации системы (в этом случае производится загрузка стандартного меню, разработанного OpenWay) или в результате переноса разработанных и отлаженных элементов меню с одной системы на другую.

### 3.1 Экспорт групп и пунктов меню в файл

Экспорт групп и пунктов меню осуществляется после разработки и отладки новых элементов меню на одной системе для переноса их на другую, например, с тестовой системы на эксплуатационную (production).

Для экспорта элементов меню необходимо в правой части окна редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)") выделить группу меню "ROOT", после чего выполнить одно из следующих действий:

- Нажать на правую кнопку мыши и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Export Menu";
- В форме "ROOT" нажать на кнопку [Export Menu].

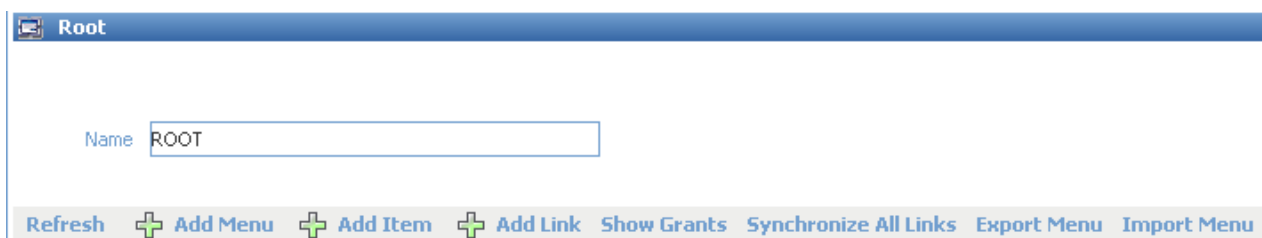


Рис. Пункт меню "ROOT"

В результате на экране будет представлено окно "Menu Export", используемое для выбора экспортируемых групп и/или пунктов меню пользователя.

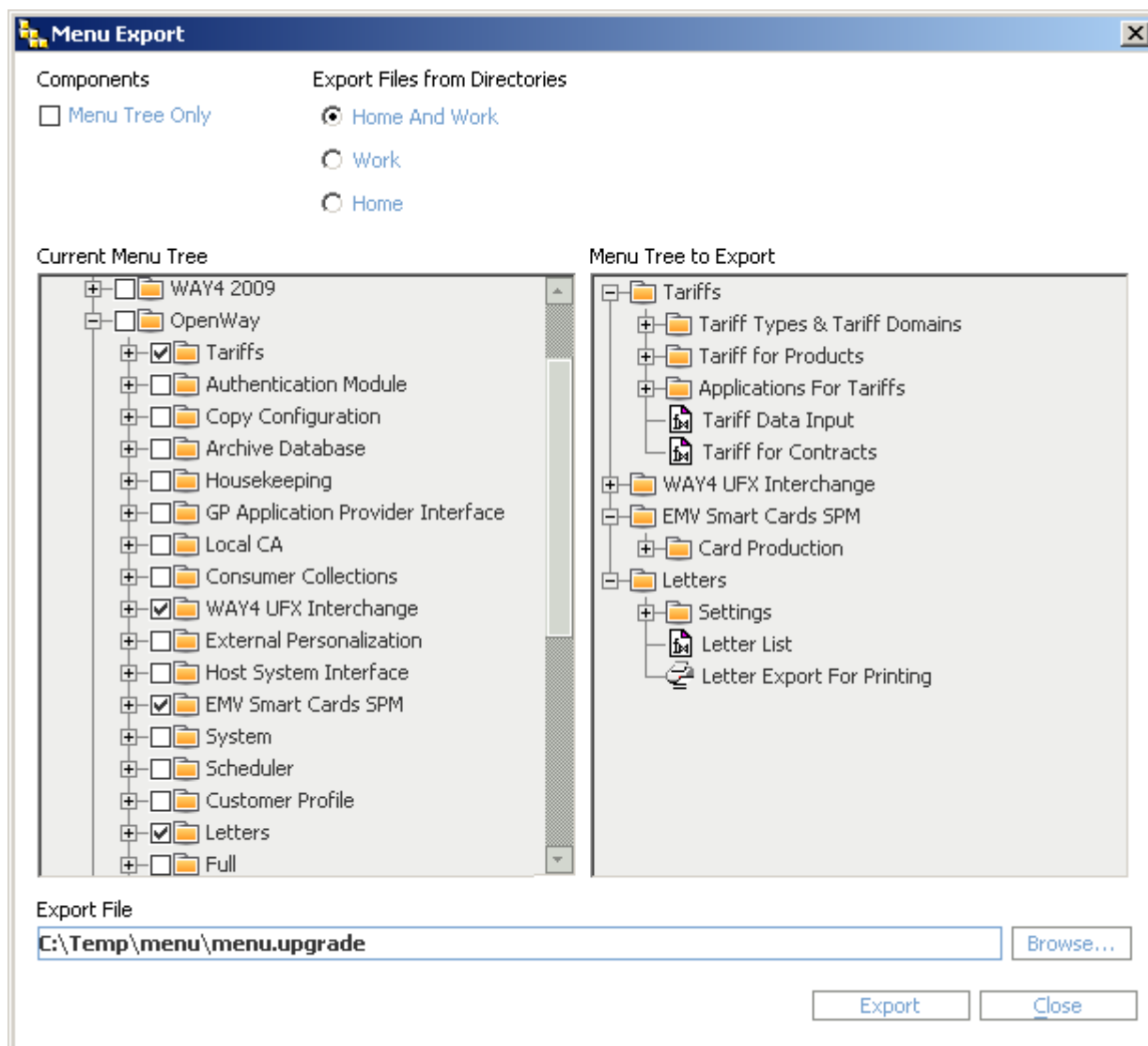


Рис. Диалоговое окно выбора элементов меню для экспорта

Поле *Current Menu Tree* содержит список всех групп и пунктов меню (дерево меню). Для выбора экспортируемых элементов меню необходимо с помощью щелчка мышью установить флажок, расположенный слева от требуемого элемента.

В результате выбранные для экспорта элементы меню появятся в правой части окна, в поле *Menu Tree to Export*.

Для исключения того или иного элемента меню из списка экспортируемых следует снять установленный ранее флажок; при этом произойдет удаление элемента из поля *Menu Tree to Export*.



Для экспорта всех элементов меню пользователя следует установить флажок рядом с группой меню "ROOT".

В окне "Menu Export" определяются следующие параметры экспорта элементов меню:

- *Menu Tree Only* – флажок, при установке которого будет выгружаться только список групп и пунктов меню (дерево меню); при этом определения пунктов меню и формы выгружены не будут;
- *Export Files from Directories* – группа переключателей, определяющих порядок выбора стандартных каталогов системы WAY4, из которых будут извлекаться файлы при экспорте пунктов и групп меню. Описание стандартных каталогов файлового сервера, а также прав доступа к ним представлено в разделе "Классификация пользователей системы WAY4" документа "Администрирование пользователей в системе WAY4™". Данные переключатели означают следующее:
  - *Home And Work* – поиск всех необходимых файлов будет осуществляться в каталоге <OWS\_HOME>; в случае если не будет найдено никаких файлов для экспорта, поиск будет осуществляться в каталоге <OWS\_WORK>;
  - *Work* – поиск всех необходимых файлов будет осуществляться только в каталоге <OWS\_WORK>;
  - *Home* – поиск всех необходимых файлов будет осуществляться только в каталоге <OWS\_HOME>.

После выбора элементов меню и задания параметров экспорта следует в поле *Export File* с помощью нажатия на кнопку [Browse...] задать путь и имя файла, в котором будут сохранены данные. Файл экспорта автоматически снабжается расширением ".upgrade".

Для экспорта выбранных элементов меню необходимо нажать на кнопку [Export], для отмены экспорта – на кнопку [Close].

В случае если экспорт закончился успешно, на экране будет представлено окно с сообщением "The export file <наименование файла> has been created".

## 3.2 Импорт групп и пунктов меню из файла

Импорт групп и пунктов меню осуществляется пользователем после получения от компании OpenWay или создания на тестовой системе файлов модернизации меню.

Для импорта элементов меню необходимо в правой части окна редактора меню (см. раздел "[Редактирование меню пользователя](#)") выделить группу меню "ROOT", после чего выполнить одно из следующих действий:

- Нажать на правую кнопку мыши и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Import Menu";
- В форме "ROOT" (см. раздел "[Экспорт групп и пунктов меню в файл](#)") нажать на кнопку [Import Menu].

В результате на экране будет представлено окно "Menu Import", используемое для выбора импортируемых групп и/или пунктов меню пользователя.

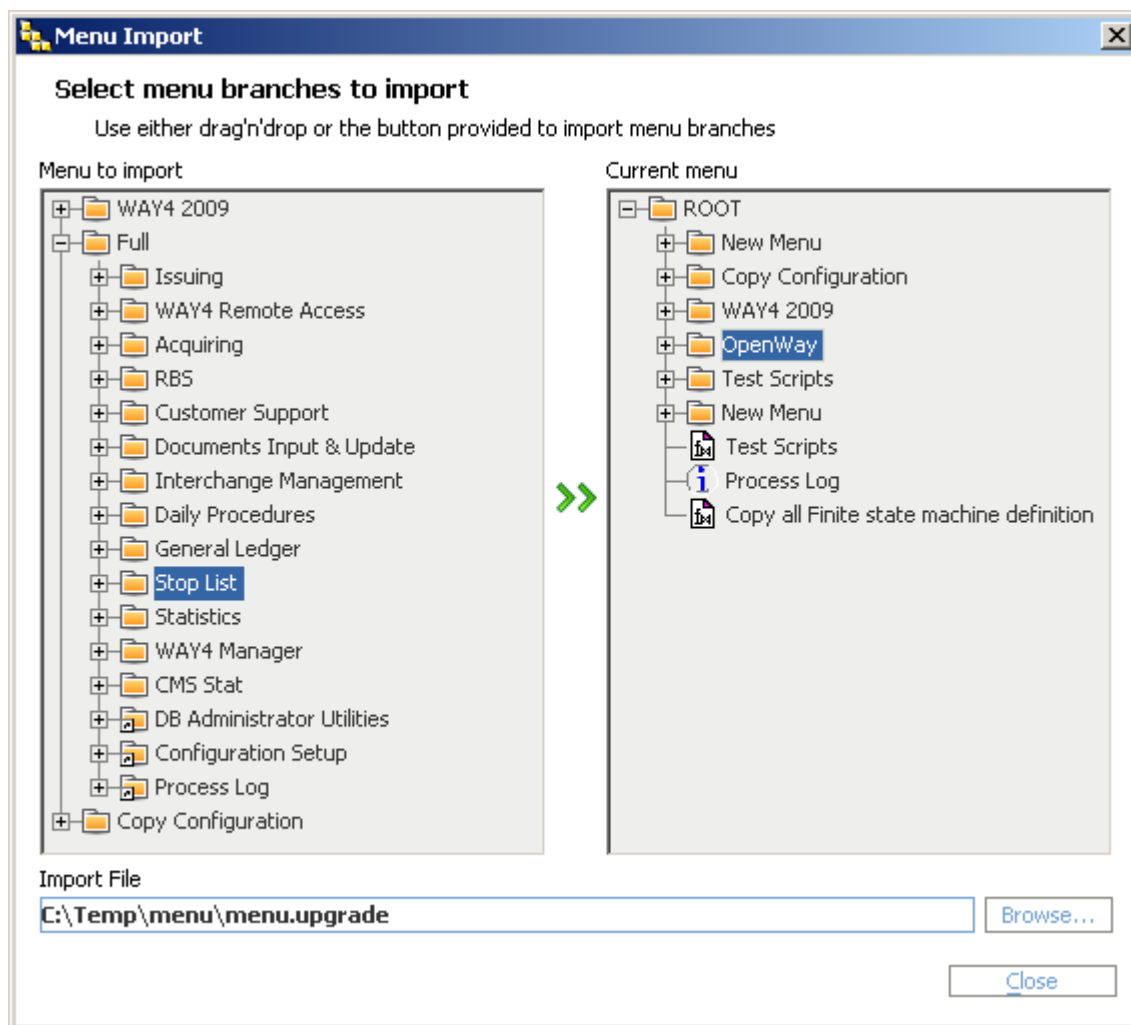


Рис. Диалоговое окно выбора элементов меню для импорта

В поле *Import File* данной формы следует, используя кнопку [Browse...], задать путь и имя файла, из которого будет производиться импорт меню, после чего в поле *Menu to import* будут представлены элементы меню, содержащиеся в выбранном файле.

В поле *Current menu* содержится список всех групп и пунктов меню, установленных на рабочей станции.

Для вывода на экран информации о различиях в импортируемых и установленных на рабочей станции группах меню необходимо выполнить следующие действия:

- щелчком мыши выделить в полях *Menu to import* и *Current menu* сравниваемые группы меню;
- щелкнуть правой кнопкой мыши по любой из выделенных групп и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт "Show difference".

В результате сравниваемые группы и пункты меню будут выделены цветом: зеленым цветом выделены совпадающие группы и пункты, розовым – группы и пункты, присутствующие только в импортируемых или установленных группах меню.

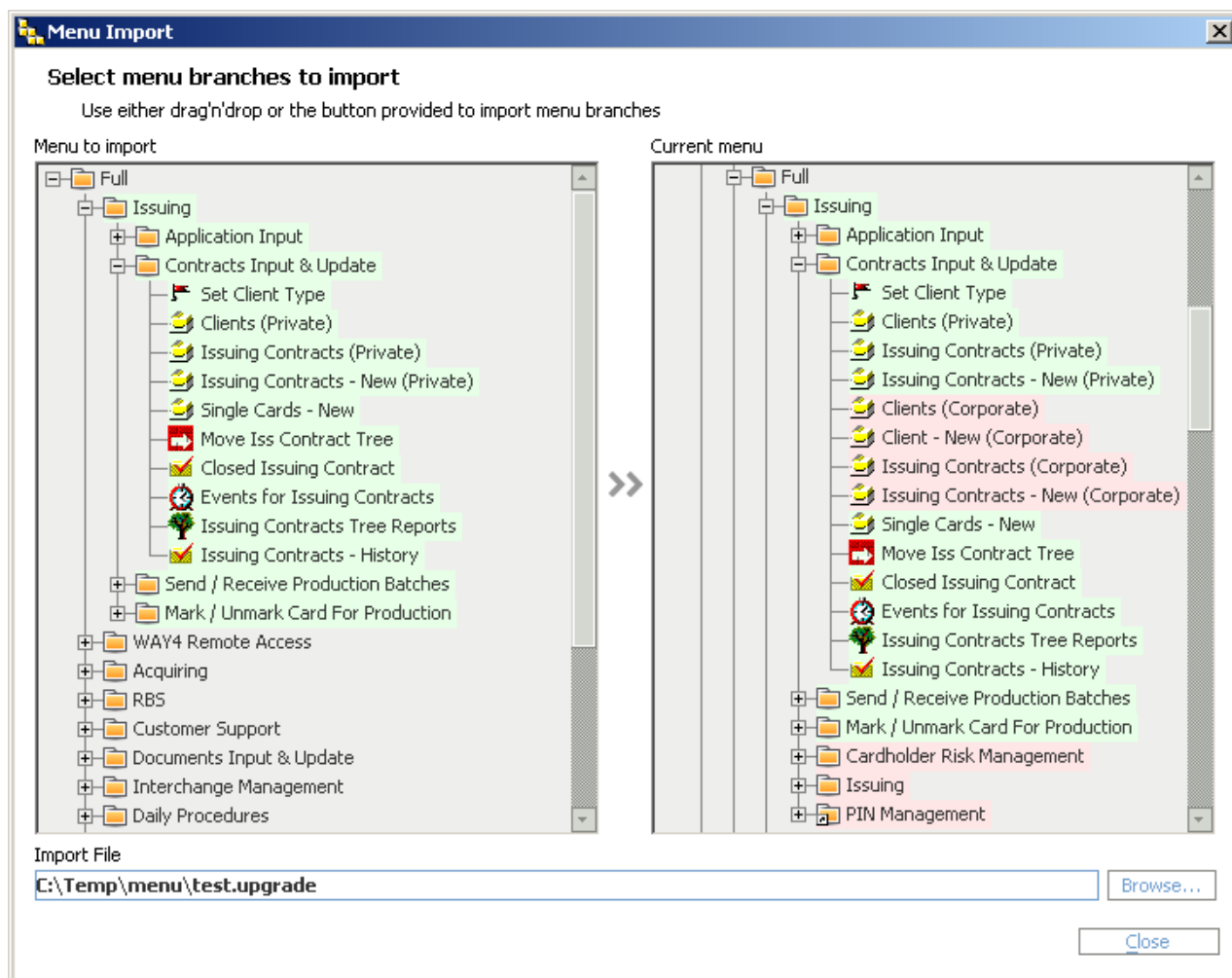



Рис. Информация о различиях в импортируемых и установленных на рабочей станции группах меню

Отмена сравнения групп меню осуществляется при выборе в контекстном меню пункта "Hide difference".

Для импорта элемента меню следует выполнить одно из следующих действий:

- в поле *Menu to import* щелкнуть кнопкой мыши по наименованию импортируемого элемента и, удерживая кнопку нажатой, отбуксировать выбранный элемент в требуемую группу меню в поле *Current menu*;
- в поле *Menu to import* щелкнуть кнопкой мыши по наименованию импортируемого элемента, а в поле *Current menu* – по наименованию требуемой группы меню, после чего нажать на кнопку .

В результате на экране будет представлено окно "Resources To Import".

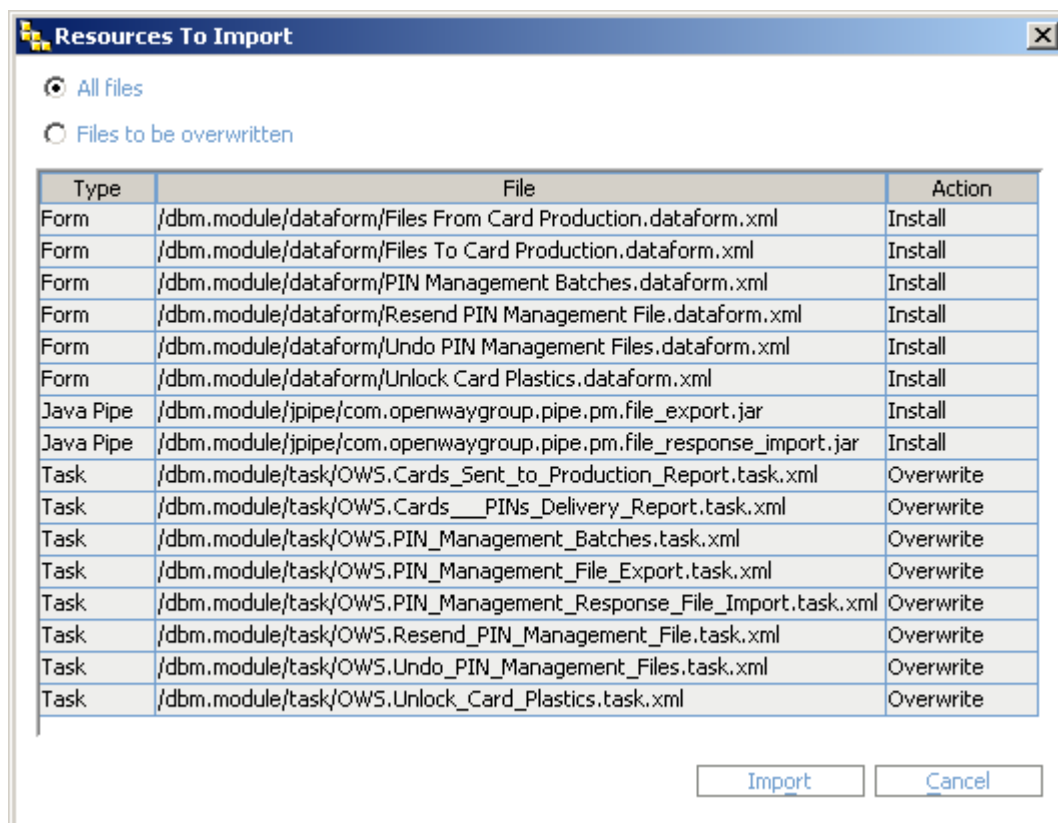


Рис. Список импортируемых файлов

В данной форме содержится таблица со списком файлов, требуемых для выполнения импортируемых пунктов меню. Список отображаемых файлов зависит от того, какой переключатель установлен на форме:

- *All files* – список содержит все необходимые для выполнения импортируемых пунктов меню файлы;
- *Files to be overwritten* – список содержит только те из импортируемых файлов, которые уже содержатся в меню пользователя; при этом импортируемый файл может как отличаться, так и полностью совпадать с соответствующим файлом.

В таблице со списком файлов содержатся следующие поля

- *Type* – тип файла (форма, пайп, хранимая процедура БД);
- *File* – путь и имя файла;
- *Action* – поле с выбором из списка для указания действия, которое необходимо выполнить с файлом при импорте меню:
  - "Install" – файл будет импортирован в меню пользователя. Данное значение используется по умолчанию для импортируемых файлов, отсутствующих в меню пользователя.
  - "Overwrite" – файл, совпадающий с установленным на рабочей станции файлом, будет импортирован в меню пользователя. Данное значение используется по умолчанию для импортируемых файлов, которые уже содержатся в меню пользователя.



Следует иметь в виду, что в этом случае установленный файл будет заменен импортируемым.

- "Ignore" – файл не будет импортирован.

После определения параметров импорта элементов меню пользователя следует нажать на кнопку [Import] окна "Resources To Import" для запуска процедуры импорта. Для отмены импорта используется кнопка [Cancel].