1. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 1 | 4 | -1.5 | 1.5 | 0.1 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | N |
| 0.2 | 0.23456 | 1 |
|  |  | 2 |

1. Код символу 0xB1 {▒}.
2. Параметри: A=60, =0.05.
3. S1– мінімальне значення серед непарних за номером точок масиву функції , S2–середнє всіх від’ємних значень функції для розрахованих точок.
4. За якими принципами робота із зовнішніми пристроями описується в термінах послідовного виконання операцій?
5. Що таке модульне програмування?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 8 | -5 | -5 | -1 | 0.25 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 0.25 | 0.234 |
|  |  |

1. Код символу 0xB2 {▓}.
2. Параметри: A=55, =0.06.
3. S1– мінімальне значення серед непарних за номером точок масиву функції , S2–сума всіх значень функції для точок, номер яких є кратний 3.
4. Що таке процедурне програмування?
5. Для чого використовується на мові C ключове слово typedef, зокрема при визначенні змінних типу структури?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 9 | 0 | 3 | 0.1 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *N* |  |  |
| 1 | 0.1 | 1.23456 |
| 2 |  |  |

1. Код символу 0xDE {▐}.
2. Параметри: A=50, =0.07.
3. S1 – сума значень функції , що менше 0, S2 – максимальне значення функції серед розрахованих точок.
4. Що таке розгалуження в структурному програмуванні?
5. Чи визначена на мові C для структур операція копіювання?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 8 | -5 | -5 | -1 | 0.25 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1.234 | 0.25 |
|  |  |

1. Код символу 0xDF {▀}.
2. Параметри: A=55, =0.015.
3. S1– сума значень функції , що менше 0, S2–середнє розрахованих точок функції .
4. В чому полягають загальні принципи функціонування універсальних обчислюваних машин за Джоном фон Нейманом?
5. Що таке послідовне виконання в структурному програмуванні?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 3 | 1 | -5 | 5 | 0.5 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | N |
| 0.5 | 1.23 | 1 |
|  |  | 2 |

1. Код символу 0xDD {▌}.
2. Параметри: A=60, =0.025.
3. S1– сума значень функції , що більше 0, S2–середнє значення всіх значень парних за номером точок функції.
4. Що розуміють під стандартними типами даних та типами даних користувача?
5. Що таке структура як тип даних на мові C?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 1 | 2 | 0.1 | 3.6 | 0.1 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | N |  |
| 0.1 | 1 | 1.2345 |
|  | 2 |  |

1. Код символу 0xDB {█}.
2. Параметри: A=65, =0.035.
3. S1– сума значень функції , що більше 0, S2–середнє значення всіх непарних за номером точок значень функції серед розрахованих точок.
4. Як оголосити структуру на мові C?
5. Які мови відносяться до об’єктно-орієнтованих мов?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 3 | 1 | -5 | 5 | 0.5 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1.23456 | 0.5 |
|  |  |

1. Код символу 0xB0 {░}.
2. Параметри: A=70, =0.045.
3. S1– середнє серед значень функції , що більше 0, S2– максимальне значення функції серед розрахованих точок.
4. Що таке стиль програмування?
5. Як можуть оформлятися в структурному програмуванні фрагменти програми, що повторюються?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 2 | 12 | -5 | 5 | 0.5 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 0.5 | 1.234 |
|  |  |

1. Код символу 0xDC {▄}.
2. Параметри: A=75, =0.055.
3. S1– середнє серед значень функції , що більше 0, S2–сума всіх значень функції.
4. В чому полягають принципи структурного програмування?
5. Як здійснюється доступ до окремих членів структури на мові C?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 1 | 5 | -2 | -0.1 | 0.1 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | N |  |
| 0.1 | 1 | 1.1111 |
|  | 2 |  |

1. Код символу 0xDF {▀}.
2. Параметри: A=80, =0.06.
3. S1– середнє серед значень функції , що менше 0, S2– сума всіх значень функції для парних за номером точок.
4. Як можна поділити мови високого рівня за різним стилем програмування?
5. Що таке парадигма програмування?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 1 | 5 | -2 | -0.1 | 0.1 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 0.1 | 1.23456 |
|  |  |

1. Код символу 0xDE {▐}.
2. Параметри: A=75, =0.1.
3. S1– середнє серед значень функції , що менше 0, S2– сума всіх від’ємних значень функції для непарних за номером точок.
4. Що лежить в основі структурного програмування?
5. Як можуть оформлятися в структурному програмуванні логічно цілісні блоки програми?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 2 | 4 | -1.2 | 3.8 | 0.25 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 0.25 | 1.23 |
|  |  |

1. Код символу 0xB2 {▓}.
2. Параметри: A=70, =0.15.
3. S1– середнє значення серед парних за номером точок масиву функції , S2– середнє для квадратів значень функції серед розрахованих точок.
4. Що таке мови типу Асемблера?
5. Що таке імперативна парадигма програмування?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 1 | 1 | -5 | 5 | 0.5 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| N |  |  |
| 1 | 1.234 | 0.5 |
| 2 |  |  |

1. Код символу 0xB1 {▒}.
2. Параметри: A=65, =0.2.
3. S1– середнє значення серед парних за номером точок масиву функції , S2–сума всіх додатних значень функції для розрахованих точок.
4. Які мови відносяться до декларативних мов?
5. Яким чином ведеться розробка програми в структурному програмуванні?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 2 | 12 | -5 | 5 | 0.5 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| N |  |  |
| 0 | 0.5 | 1.23456 |
| 1 |  |  |

1. Код символу 0xDB {█}.
2. Параметри: A=60, =0.25.
3. S1– середнє значення серед непарних за номером точок масиву функції , S2–сума всіх парних значень функції серед розрахованих точок.
4. Що таке об'єктно-орієнтоване програмування?
5. На які типи можна розділити мови програмування з точки зору відношення до проектування апаратних засобів певного комп’ютера?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 1 | 4 | -1.5 | 1.5 | 0.1 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 0.1 | 1.123 |
|  |  |

1. Код символу 0xDC {▄}.
2. Параметри: A=55, =0.125.
3. S1– середнє значення серед непарних за номером точок масиву функції , S2– максимальне за модулем значення функції серед розрахованих точок.
4. Що таке інкапсуляція в об'єктно-орієнтованому програмуванні?
5. Як оголосити змінну типу структури на мові C?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 1 | 6 | 0.5 | 5.5 | 0.25 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 0.25 | 1.123 |
|  |  |

1. Код символу 0xDF {▀}.
2. Параметри: A=50, =0.175.
3. S1– сума всіх парних за номером точок масиву функції , S2–сума всіх від’ємних значень функції для парних за номером точок.
4. Що розуміють під архітектурою ЕОМ?
5. Що таке процедурне програмування?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 9 | 0 | 3 | 0.1 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *N* |  |  |
| 1 | 0.1 | 1.12345 |
| 2 |  |  |

1. Код символу 0xDD {▌}.
2. Параметри: A=55, =0.01.
3. S1 – сума всіх парних за номером точок масиву функції , S2 – максимальне значення функції серед парних розрахованих точок.
4. Що таке поліморфізм в об'єктно-орієнтованому програмуванні?
5. Що таке послідовне виконання в структурному програмуванні?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 1 | 1 | -5 | 5 | 0.5 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| N |  |  |
| 1 | 0.5 | 1.12 |
| 2 |  |  |

1. Код символу 0xDE {▐}.
2. Параметри: A=60, =0.02.
3. S1– сума всіх непарних за номером точок масиву функції , S2–сума всіх значень функції , що є меншими 5.0.
4. Що таке успадковування в об'єктно-орієнтованому програмуванні?
5. Як можна представити в загальному вигляді схему обчислювального пристрою?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 9 | 0 | 3 | 0.1 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 0.1 | 1.1234 |
|  |  |

1. Код символу 0xB2 {▓}.
2. Параметри: A=65, =0.03.
3. S1– сума всіх непарних за номером точок масиву функції , S2– максимальне значення функції серед розрахованих точок.
4. Що таке паралельне і подієво - кероване програмування?
5. Що таке абстракція в об'єктно-орієнтованому програмуванні?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 2 | 4 | -1.2 | 3.8 | 0.25 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | N |
| 0.25 | 1.12345 | 0 |
|  |  | 1 |

1. Код символу 0xB1 {▒}.
2. Параметри: A=70, =0.04.
3. S1 - сума всіх значень функції для значень аргументу, що більше 2.0=0, S2–сума всіх значень функції для значень аргументу, що менше 2.0.
4. В чому полягають основні властивості об’єктів в об'єктно-орієнтованому програмуванні?
5. Що таке парадигма програмування?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 8 | -5 | -5 | -1 | 0,25 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *N* |  |  |
| 1 | 0.25 | 1.1234 |
| 2 |  |  |

1. Код символу 0xDD {▌}.
2. Параметри: A=75, =0.02.
3. S1 – мінімальне значення функції , S2–сума всіх значень функції для парних за номером точок масиву.
4. Що таке цикл в структурному програмуванні?
5. Яка парадигма програмування найбільш природня до реалізації на нинішніх комп’ютерах?
6. Значення параметрів:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 8 | -5 | -5 | -1 | 0.1905 |

1. Визначення функції:
2. Вигляд таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *N* |  |  |
| 1 | 0.1905 | 1.123 |
| 2 |  |  |

1. Код символу 0xDD {▌}.
2. Параметри: A=75, =0.02.
3. S1 – мінімальне значення функції , S2–сума всіх значень функції для парних за номером точок масиву.
4. В чому полягають загальні принципи функціонування універсальних обчислюваних машин за Джоном фон Нейманом?
5. Чи визначена на мові C для структур операція копіювання?