

Enseignant(s)	Email(s)
BRIATTE Benoit	briatte.benoit@gmail.com
POISSONNET Hugo	hpoisson@myges.fr
THOMAS Michaël	mthomas@myges.fr

Projet C

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **Langage C**

Formations : **3A - Groupe AL1 || Groupe IAM || Groupe AL2 || Développement de Jeux Vidéo ||**

Nombre d'étudiant
par groupe :

2 à 3

Règles de constitution des groupes: **Imposé**

Charge de travail
estimée par étudiant : **10,00 h**

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Imposé**

Projet C

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Implémenter l'application relative au sujet fourni en pièce jointe.

Descriptif détaillé

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

Outils informatiques à installer

4 Livrables et étapes de suivi

5

Soutenance

Durée de présentation
par groupe :

20 min

Audience :

Type de présentation :

Précisions :