

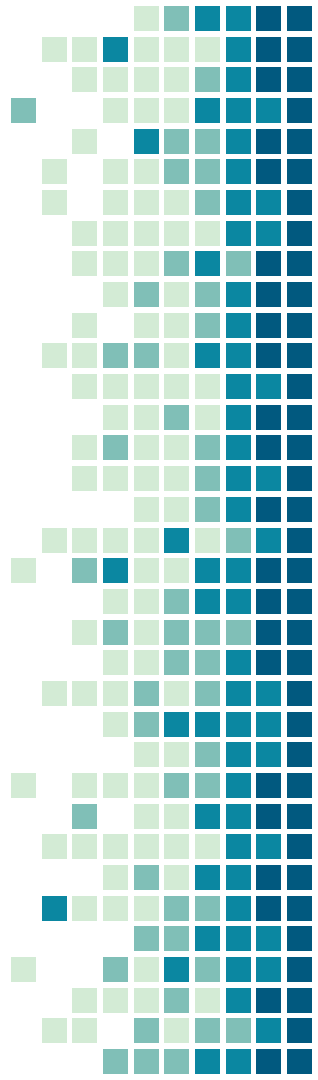
Solvr

Un Sudoku Solver par

Salomé RUSSIER, Pierre BOUDON et Thomas LEUX

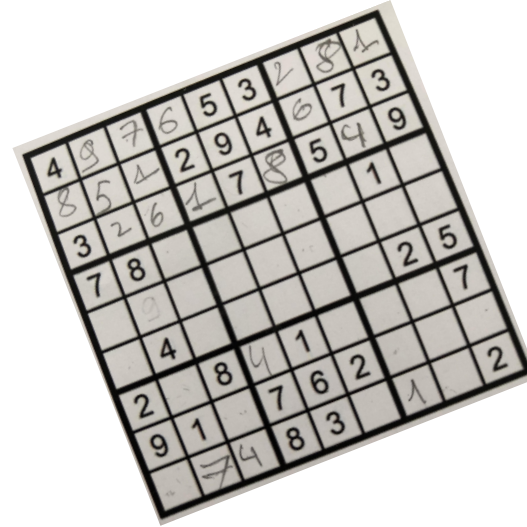
Sommaire

1. Le Pitch
2. Les Problématiques
3. Axes Futurs
4. Demo



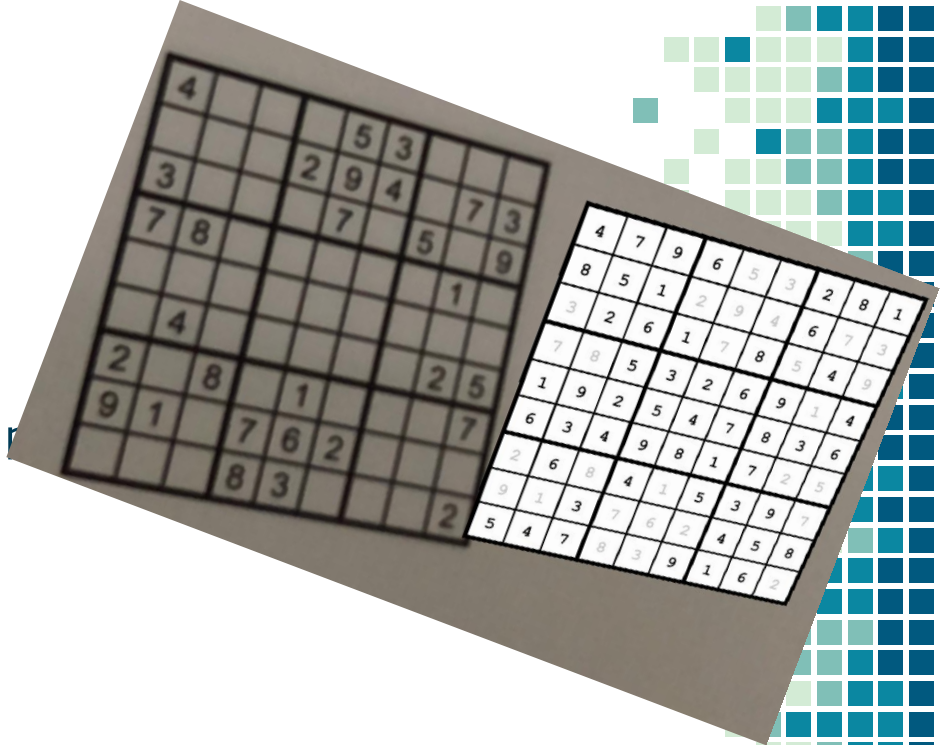
Le Pitch

- Casses-têtes insolubles
- Sudoku semble irréalisable
- Résolution de la grille
- Affichage Réalité Augmentée



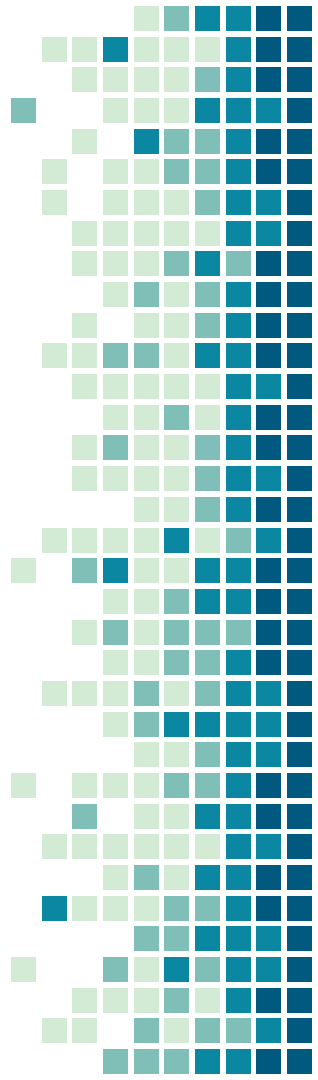
Les Problématiques

1. Détection et Retranscription des Chiffres
2. Résolution Grille
3. Affichage RA



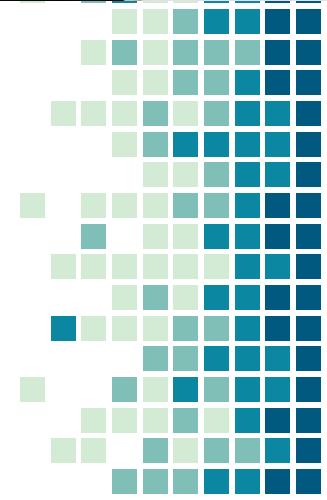
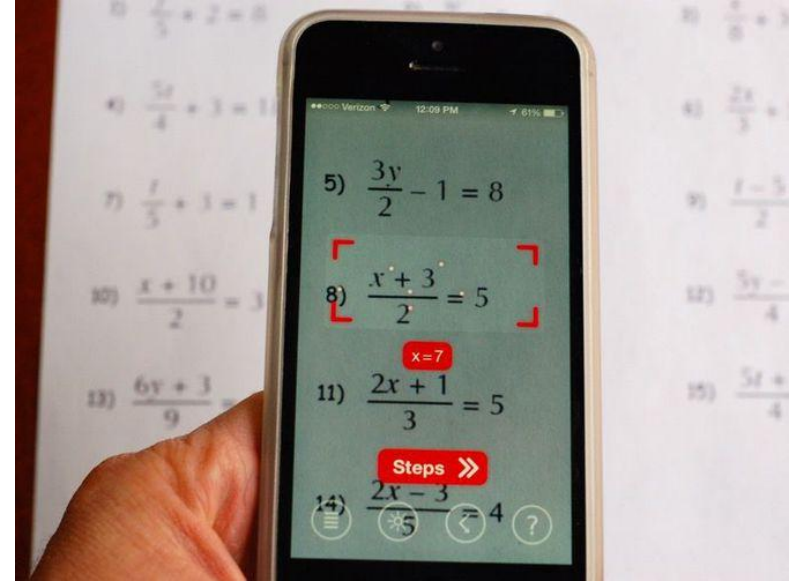
Les Problématiques – Propositions

1. Bibliothèques : OpenCV – TesseractOCR
2. Algorithmes
3. ARKit : Création forme



Axes Futurs

- Amélioration RA
- Résolution de Coloriage Magique 2D
- Résolution de Calculs Mathématiques



DEMO