



НАБОКОВ ВЛАДИСЛАВ СЕРГЕЕВИЧ

“Junior Unity C# разработчик”

Полных лет: 22

Гражданство: Республика Казахстан

Город: Темиртау

Тел: 8 (777) 395-76-37  

Почта: nabokovvlad@mail.ru

Навыки

- Разработка мобильных игр на языке C# с применением Unity.
- Знание принципов ООП.
- Знание принципов SOLID.
- Знание паттернов проектирования
- Опыт интеграции SDK
- Английский язык на уровне B1
- Базовое владение Adobe Illustrator

Опыт работы

Коммерческий опыт разработки отсутствует. Есть несколько проектов в Google play:

<https://play.google.com/store/search?q=3pgamez&c=apps&hl=ru&gl=US>

Название	GitHub
2048 Hex	https://github.com/Darkly13/2048Hex.git
Popit Minigames	https://github.com/Darkly13/Popit-minigames.git
Threedoku	https://github.com/Darkly13/Threedoku.git

Мои ожидания от работы

Официальное трудоустройство, полная занятость, удаленная работа (в будущем рассматриваю возможность переезда).

О себе

С детства была интересна тема создания игр. В школе пытался делать игры на Game Maker, затем перешёл на Unity. Хочу участвовать в коммерческой разработке в команде. Есть большое желание развиваться в данной сфере и расти как специалист.