

Manuel Utilisateur

Présentation

Insavod est un programme de streaming d'images. Il s'agit d'une application côté serveur et qui doit être utilisée conjointement avec un client (non fourni).

Installation/Compilation

Le programme est distribué avec ses sources et un Makefile. Il suffit donc de lancer la commande 'make' pour compiler le programme.

Le programme est distribué avec ses sources et un Makefile. Il suffit donc de lancer la commande 'make' pour compiler le programme.

make' pour compiler le programme.

L'exécutable se trouve dans le répertoire bin/. D'autres fichiers y sont présents :

- un fichier startup.txt obligatoire qui contient l'adresse du serveur (ServerAddress), le port (ServerPort) ainsi que la liste des flux à partager. Chaque flux doit être le nom d'un fichier descripteur du flux, placé dans le même répertoire.

Exemple de fichier startup.txt :

ServerAddress: 127.0.0.1

ServerPort: 8081

flux1.txt

- pour chaque flux, un fichier descripteur de flux qui contient les informations suivantes : ID, nom, type, adresse, port, protocole, nombre d'images par seconde et liste des images du flux. Pour chaque image, il faut spécifier son chemin d'accès à partir du répertoire de l'exécutable en commençant le chemin par un '/

Exemple de fichier flux :

ID: 1

Name: video1

Type: JPEG

Address: 127.0.0.1

Port: 8082

Protocol: TCP_PULL

IPS: 1.5

/resources/ftl.jpg

Utilisation

Au lancement du programme, au moins un serveur est immédiatement lancé. Il s'agit du serveur HTTP qui doit renvoyer le catalogue contenant tous les flux que l'application peut émettre. Ce serveur écoute sur le port 8081.

Un autre serveur est lancé pour chaque protocole :

- Un serveur TCP écoutant sur le port 8082
- Un serveur UDP écoutant sur le port 8083