目录

[1.可行性分析报告 1](#_Toc512445381)

[1.1项目目的： 1](#_Toc512445382)

[1.2 可行性分析: 1](#_Toc512445383)

[2. 项目开发计划 1](#_Toc512445384)

[2.1 项目内容’: 1](#_Toc512445385)

[2.2 项目开发阶段: 2](#_Toc512445386)

[2.2.1 初期: 2](#_Toc512445387)

[2.2.2 中期: 2](#_Toc512445388)

[2.2.3 后期: 2](#_Toc512445389)

[3. 软件需求说明书 2](#_Toc512445390)

[3.1 基本需求: 2](#_Toc512445391)

[3.2 其他需求: 2](#_Toc512445392)

[4. 概要设计说明书 3](#_Toc512445393)

[4.1 设计角色类: 3](#_Toc512445394)

[4.2 设计货物类: 3](#_Toc512445395)

[5. 详细设计说明书 3](#_Toc512445396)

[5.1 完善角色类: 3](#_Toc512445397)

[5.2 完善货物类: 4](#_Toc512445398)

[6. 用户操作手册 4](#_Toc512445399)

[7. 测试计划 4](#_Toc512445400)

[7.1 游戏完整性测试: 4](#_Toc512445401)

[7.2 游戏功能完成情况： 4](#_Toc512445402)

[8. 测试分析报告 4](#_Toc512445403)

[9. 开发进度月报 5](#_Toc512445404)

[10. 项目开发总结报告 5](#_Toc512445405)

[11. 项目维护手册 5](#_Toc512445406)

[11.1 修改事件或者货物种类: 5](#_Toc512445407)

[11.2 游戏功能的完善： 5](#_Toc512445408)

[12. 软件问题报告 5](#_Toc512445409)

[13. 软件修改报告 6](#_Toc512445410)

# 1.可行性分析报告

## 1.1项目目的：

开发一款具备简单图形界面的文字游戏

## 可行性分析:

文字游戏对于游戏图形界面的要求比较小，基本实现操作在于依赖文字给出的信息进行选择操作，可以通过简单的分支语句实现跟用户的了解，实现难度不大，关键在于游戏的内容完整性（剧情，游戏功能），而这些都是能够做到，并且能够做好的。

# 项目开发计划

## 2.1 项目内容’:

以倒买倒卖为主要游戏方式，穿插不同的事件影响角色状态的一款游戏

## 项目开发阶段:

### 初期:

初步创建所需要的类以及声明可能需要的成员函数，完成游戏最主要的功能，倒买倒买部分，实现游戏最根本的内容

### 中期:

完善游戏中的其他功能，如事件的设置，游戏的界面，游戏中的一些功能选择

### 后期:

游戏大体框架已经完成，这个阶段在于不断地测试游戏，体验游戏的游戏性已经功能性有什么样的不足，加以修改，同时改正前面的bug

# 软件需求说明书

## 3.1 基本需求:

能够按照项目内容正常运行，记录玩家的游戏情况

## 其他需求:

完善游戏的图形界面，使其更加漂亮美观

功能完善，提供给玩家更好的游戏体验

# 概要设计说明书

## 4.1 设计角色类:

存放角色的相关信息（金钱，货物拥有情况，健康等）以及能够执行的操作（买，卖）

## 设计货物类:

存放货物的相关信息（名字，价格，数量等）以及能够执行的操作（刷新市场货物情况）

# 详细设计说明书

## 5.1 完善角色类:

角色信息包括:

姓名，金钱，债务，健康，剩余时间，所在城市，是否有存档，货物情况（以及一个操作货物类的对象）

可执行操作：

游戏执行，传送门使用，随机事件产生，角色信息输出，买卖，存读档

## 完善货物类:

货物属性：

目前市场拥有的货物情况

可执行操作： 刷新市场货物情况，传递货物内容

# 用户操作手册

根据程序中的文字提示，通过鼠标或者键盘进行点击或输入操作进行游戏

# 测试计划

## 7.1 游戏完整性测试:

把游戏从头玩到尾，测试游戏是否能够从开始一直到结束正常运行

## 游戏功能完成情况：

在游戏过程中，尝试所有所提供的游戏功能，测试这些功能是否能够正常执行，如游戏结束功能是否能让游戏提前结束，是否能够正确的存档读档

# 测试分析报告

能够正常地运行游戏，在游戏功能方面存在bug或者未考虑到的情况

# 开发进度月报

目前不到一个月，只有两个星期，第一个星期完成了游戏的总体框架，第二个星期初步将游戏图形化

# 项目开发总结报告

目前游戏初步完善，还需要进一步改进游戏的图形界面

# 项目维护手册

## 11.1 修改事件或者货物种类:

在角色类中的事件函数跟货物类的刷新函数中可以修改

## 游戏功能的完善：

角色类中的游戏执行函数可以修改

# 软件问题报告

软件还未完全图形化，出现程序与图形界面来回切换的情况

# 软件修改报告

暂无