

Test-Driven Development et Clean Architecture

Test-Driven Development et Clean Architecture

- Un exo pour suivre

- Rappel sur un paradigme : Programmation Orientée Objet

 - Encapsulation

 - Héritage

 - Abstraction

 - Polymorphisme

 - Conclusion

- Les 5 principes S.O.L.I.D.

 - Single Responsibility Principle

 - Open-Closed Principle

 - Liskov Substitution Principle

 - Interface Segregation Principle

 - Dependency Inversion Principle

- Clean Architecture par Uncle Bob (Robert C. Martin)

 - En gros

 - Clean Architecture for Flutter

- Clean Architecture par Matej Rešetár

 - Couche Data

 - Data Sources

 - Rôle

 - Type de data source

 - Code

 - Remote

 - Local

 - Tests unitaires

 - Remote

 - Local

 - Models

 - Rôle

 - Code

 - Repositories Implementations

 - Rôle

 - Code

 - Tests unitaires

 - Mappers

 - Rôle

 - Code

 - Test unitaires

 - Conclusion

 - Couche Domain

 - Description

 - Repositories

 - Rôle

 - Code

 - Entities

 - Rôle

 - Code

 - Tests unitaires

 - Use Cases

| | |
|--|--------------------------------------|
| | Rôle |
| | Code |
| | Test unitaires |
| | Conclusion |
| | Pratique |
| | 1. Model et Entity |
| | 2. RemoteDataSource |
| | 3. Repository |
| | 4. Usecase |
| | Couche Presentation |
| | BLoC (presentation logic holder) |
| | Rôle |
| | Code |
| | Events |
| | States |
| | BLoC |
| | Tests unitaires |
| | Pratique |
| | 5. Events |
| | 6. States |
| | 7. BLoC |
| | Widgets |
| | Rôle |
| | Code |
| | Page |
| | Contrôle |
| | Display |
| | Conclusion |
| | Dependencies Injection (sur Flutter) |
| | Rappel : Dependency Inversion |
| | GetIt |
| | Rôle |
| | Code |
| | Pratique |
| | 8. Injection de dépendances |
| | 9. Page et Routing |
| | 10. Contrôle et Display |
| | Conclusion |
| | Test-Driven Development |
| | Rappel sur les tests unitaires |
| | Définition et impact du TDD |
| | Son rôle dans le Clean Architecture |
| | Références |

Un exo pour suivre

Prenez le template qu'on utilisera pour la formation :

```
1 | git clone git@github.com:Darkness4/flutter-architecture-template.git
```

On cherchera à afficher les propriétés d'un utilisateur de Gitlab en particulier. Il faudra donc faire une requête HTTP GET à Gitlab.

Documentation : <https://docs.gitlab.com/ee/api/users.html>

Exemple avec [curl](#) (à taper dans le terminal) :

```
1 | curl "https://gitlab.com/api/v4/users?username=Darkness4"
```

Exemple en dart :

```
1 | import 'package:http/http.dart' as http;
2 |
3 | Future<void> printUser(String username) async {
4 |   http.Response response = await http.get('https://gitlab.com/api/v4/users?
   |   username=$username');
5 |   print(response.body);
6 | }
7 |
8 | Future<void> main() async {
9 |   printUser("Darkness4");
10 | }
11 |
```

Rappel sur un paradigme : Programmation Orientée Objet

La POO est basée sur **4 piliers**.

Encapsulation

Un objet possède des propriétés et des méthodes, et possède différent niveau de restrictions.

En C, la restriction était posé avec le `.h`. Les objets définis dans le `.c` sont `protected` et les objets dans le `.h` sont publiques. Le **problème** en C, c'est que lorsque d'une structure est dans le `.h`, **tout le contenu** devient publique.

Du coup, en C++, pour arranger ce problème, on utilise des `class` qui définisse des propriétés et des méthodes accessibles uniquement selon 3 niveaux :

- **private** : Seule la classe a accès
- **protected** : Seules la classe et les sous-classes ont accès
- **public** : Accessible par tout le monde

Le `.h` existe toujours en C++ et permet de définir des classes privées, protégées ou publiques. Dans Java, on doit rajouter toujours `public class` ou `private class` (protected est le fichier java en lui-même). Dans Dart, publique c'est `class NomDeLaClasse`, protected c'est `class _NomDeLaClasse` et private, c'est une seule protected class dans un fichier `.dart`.

NOTE :

```
1 class Person {
2     int _age;
3
4     int get age => _age;
5     void set age(int age) => _age = age;
6 }
```

Ceci ne rajoute AUCUNE sécurité en plus.

Cependant :

```
1 class Person {
2     int _age;
3
4     DateTime get birthday => calculateBirthday(_age);
5     void set birthday(DateTime date) => DateTime.now().year - date.year;
6 }
```

Ou juste :

```
1 class Person {  
2     int _age;  
3  
4     DateTime get birthday => calculateBirthday(_age);  
5 }
```

Ou mieux :

```
1 abstract class LivingBeing {  
2     DateTime get birthday;  
3 }  
4  
5 class Person extends LivingBeing {  
6     int _age;  
7  
8     @override  
9     DateTime get birthday => calculateBirthday(_age);  
10 }
```

Le getter/setter devient intéressant quand on veut :

- éviter un doublons d'une propriété ayant la même signification
- du read-only
- du polymorphisme

Héritage

Il existe une nouvelle classe incluant les caractéristiques d'une autre classe.

C++ :

```
1  class Forme {
2      protected:
3          std::string _name;
4      public:
5          Forme(std::string name) { _name = name; }
6  };
7
8  class Carre: public Forme {
9      public:
10         Carre(std::string name): Forme(name) {}
11         void rename(std::string name) { _name = name; }
12     };

```

Dart :

```
1  class Forme {
2      String _name; // Protected in current file !
3
4      Forme(String this._name);
5  }
6
7  class Carre extends Forme {
8      Carre(String name): super(name);
9
10     void rename(String name) => _name = name;
11 }

```

Abstraction

Un méthode abstraite est une fonction n'ayant aucune implémentation.

Une classe abstraite est un objet n'ayant pas encore une implémentation. Une classe abstraite ne peut être instanciée tant qu'il existe une méthode abstraite (virtual pure).

C++ :

```
1 // Classe abstraite
2 class Forme {
3     public:
4         // Méthode virtuelle pure
5         virtual float aire() = 0;
6
7         // Une classe de base d'une hiérarchie polymorphe
8         // doit toujours (ou presque) avoir un destructeur virtuel
9         virtual ~Forme() {}
10 };
11
12 class Carre: public Forme {
13     public:
14         float aire() override { return m_cote*m_cote; }
15     private:
16         float m_cote;
17 };
18
19 class Cercle: public Forme {
20     public:
21         float aire() override { return 3.1415926535*m_rayon*m_rayon; }
22     private:
23         float m_rayon;
24 };
```

Dart :

```
1 abstract class Forme {
2     double get Aire;
3 }
4
5 class Carre extends Forme {
6     double _cote;
7
8     @override
9     double get aire => _cote;
10 }
```

Une classe abstraite n'ayant que des méthodes abstraites est appelée **interface**.

Une classe héritant et implémentant une interface de telle sorte à ce qu'il peut être instancié est appelée **implémentation**.

En C++, le respect de la définition ci-dessus indique une interface.

```
1  class Interface
2  {
3  public:
4      Interface(){}
5      virtual ~Interface(){}
6      virtual void method() = 0;
7  };
```

Java :

```
1  interface Forme
2  {
3      int Aire();
4  }
5
6  class Carre implements Forme {
7      private float _cote;
8      public int aire() { return _cote*_cote; }
9  }
```

En Dart, toute classe peut être implémentée :

```
1  abstract class Forme {
2      double get Aire;
3  }
4
5  class Carre implements Forme {
6      double _cote;
7
8      @override
9      double get aire => _cote;
10 }
```


Polymorphisme

Le polymorphisme définit le pouvoir d'exécuter la même fonction malgré que la signature de l'objet est différente.

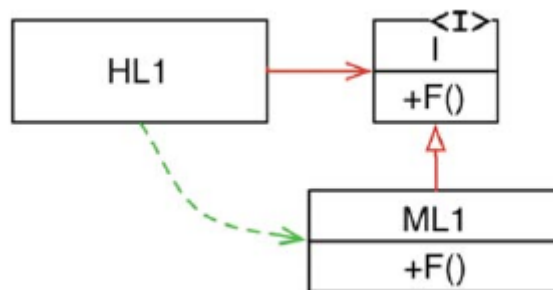
C++ :

```
1  class Forme {
2      public:
3          virtual float aire() = 0;
4          virtual ~Forme() {}
5  };
6
7  class Carre: public Forme {
8      public:
9          Carre(float cote): Forme() { m_cote = cote; }
10         float aire() override { return m_cote*m_cote; }
11     private:
12         float m_cote;
13 };
14
15 class Cercle: public Forme {
16     public:
17         Cercle(float rayon): Forme() { m_rayon = rayon; }
18         float aire() override { return 3.1415926535*m_rayon*m_rayon; }
19     private:
20         float m_rayon;
21 };
22
23 int main() {
24     Forme *forme;
25     Carre carre(3);
26     Cercle cercle(3);
27
28     forme = &carre;
29     forme->aire();
30     forme = &cercle;
31     forme->aire();
32 }
```

Dart :

```
1  abstract class Forme {
2      double get aire;
3  }
4
5  class Carre extends Forme {
6      double _cote;
7
8      Carre(this._cote);
9
10     @override
11     double get aire => _cote;
12 }
13
14 class Cercle extends Forme {
15     double _rayon;
16
17     Cercle(this._rayon);
18
19     @override
20     double get aire => 3.1415926535*_rayon*_rayon;
21 }
22
23 void main() {
24     Forme forme;
25     Cercle cercle = Cercle(3);
26     Carre carre = Carre(3);
27
28     forme = carre;
29     print(forme.aire);
30     forme = cercle;
31     print(forme.aire);
32 }
```

Avec le polymorphisme, il est possible de faire une **inversion de dépendances**, c'est-à-dire, le flux de contrôle est inversée par rapport aux dépendances.



Sans inversion de dépendance :

```
1 // This is medium level.
2 class MediumLevel {
3     void do() {}
4 }
5
6 // This is high level.
7 class HighLevel {
8     final MediumLevel mediumLevel;
9
10    HighLevel(this.mediumLevel);
11
12    void doMl() => mediumLevel.do();
13 }
14
15 // Usage
16 void main {
17     MediumLevel ml = MediumLevel();
18     HighLevel(ml).doMl();
19 }
```

Avec inversion de dépendances :

```
1 // This is high level.
2 abstract class MediumLevel {
3     void do();
4 }
5
6 class HighLevel {
7     final MediumLevel mediumLevel;
8
9     HighLevel(this.mediumLevel);
10
11    void doMl() => mediumLevel.do();
12 }
13
14 // This is medium level. The dependency flow has inverted.
15 class MediumLevelImpl implements MediumLevel {
16     @override
17     void do() {}
18 }
19
20 // Usage
21 void main {
22     MediumLevelImpl ml = MediumLevelImpl();
23     HighLevel(ml);
24 }
```

Cela permet de découpler chaque classe et faciliter les tests unitaires en injectant des maquettes d'implémentations (e.g. `MockMediumLevel`).

Conclusion

La programmation orientée objet permet un contrôle sur le flux de dépendance sur tout le code. Clean Architecture va pouvoir permettre de créer des couches d'abstraction afin que le flux de dépendances reste le même sur tout le code.

Les 5 principes S.O.L.I.D.

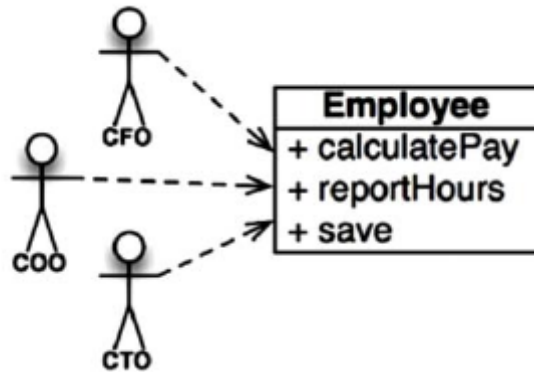
Clean Architecture se base sur ces 5 principes qui permet de créer une base de code stable.

Single Responsibility Principle

“A module or a class should be responsible to one, and only one, actor”

“A module should have one, and only one, reason to change”- Martin, Robert C. (2003). Agile Software Development, Principles, Patterns, and Practices

En gros, un objet ne doit pas changer à cause de plusieurs acteurs.



```
1 // Mauvais
2 class Employee {
3     double workingHours;
4     double salary;
5
6     double calculatePay(); // Pour CFO
7     void reportHour(); // Pour COO
8     void save(); // Pour CTO
9 }
```

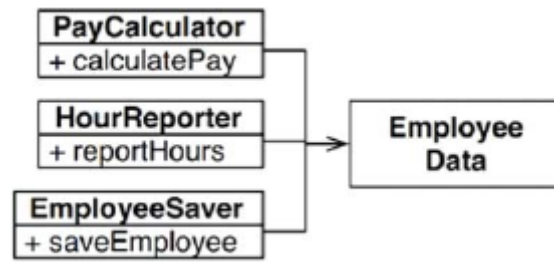
Ici, `Employee` peut changer (en terme de code source) à cause de plusieurs raisons. Rxemple : le CFO, COO et CTO peut faire changer l'objet selon leur usecase : `calculatePay` peut devenir `calculatePayInDollar` et va changer `salary` selon sont usecase.

Un autre exemple serait que le CFO utilise maintenant `reportHour` et le trafique sans que le COO le sache.

Cela arrive très couramment quand le code est partagé.

C'est pourquoi la seule et unique raison de changer une classe serait **l'ajout ou la dépréciation d'une fonctionnalité**.

Pour respecter le SRP, il faut donc une classe par responsabilité :



```
1 class PayCalculator {
2     void calculatePay(Employee employee);
3 }
```

Les changements attribués à PayCalculator devrait **éviter de provoquer des effets secondaires**.

Open-Closed Principle

Une classe est ouverte à l'extension et fermée à la modification.

Ceci rentre parfaitement dans la définition d'une classe abstraite.

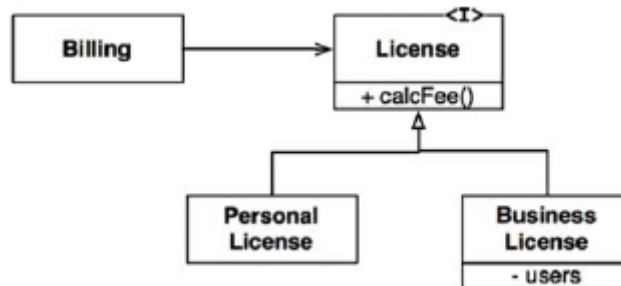
```
1  abstract class Forme {
2      // Fermé à la modification
3      double get aire;
4  }
5
6  class Carre extends Forme {
7      double _cote;
8
9      Carre(this._cote);
10
11     // Ouverte à l'extension
12     @override
13     double get aire => _cote;
14 }
15
16 class Cercle extends Forme {
17     double _rayon;
18
19     Cercle(this._rayon);
20
21     // Ouverte à l'extension
22     @override
23     double get aire => 3.1415926535*_rayon*_rayon;
24 }
25
26 void main() {
27     Forme forme;
28     Cercle cercle = Cercle(3);
29     Carre carre = Carre(3);
30
31     forme = carre;
32     print(forme.aire);
33     forme = cercle;
34     print(forme.aire);
35 }
```

Si la classe n'était pas fermée à la modification (c.-à-d. `aire` devient `newAire`), le polymorphisme ne fonctionnerais plus.

Liskov Substitution Principle

Si un objet o1 de type S, un sous-type de T.

Alors, pour tout programme P utilisant T, o1 peut être remplacé par o2 de type S **sans pour autant changer le comportement de P.**



C'est similaire au polymorphisme, sauf que l'on **prend en compte le comportement du programme.**

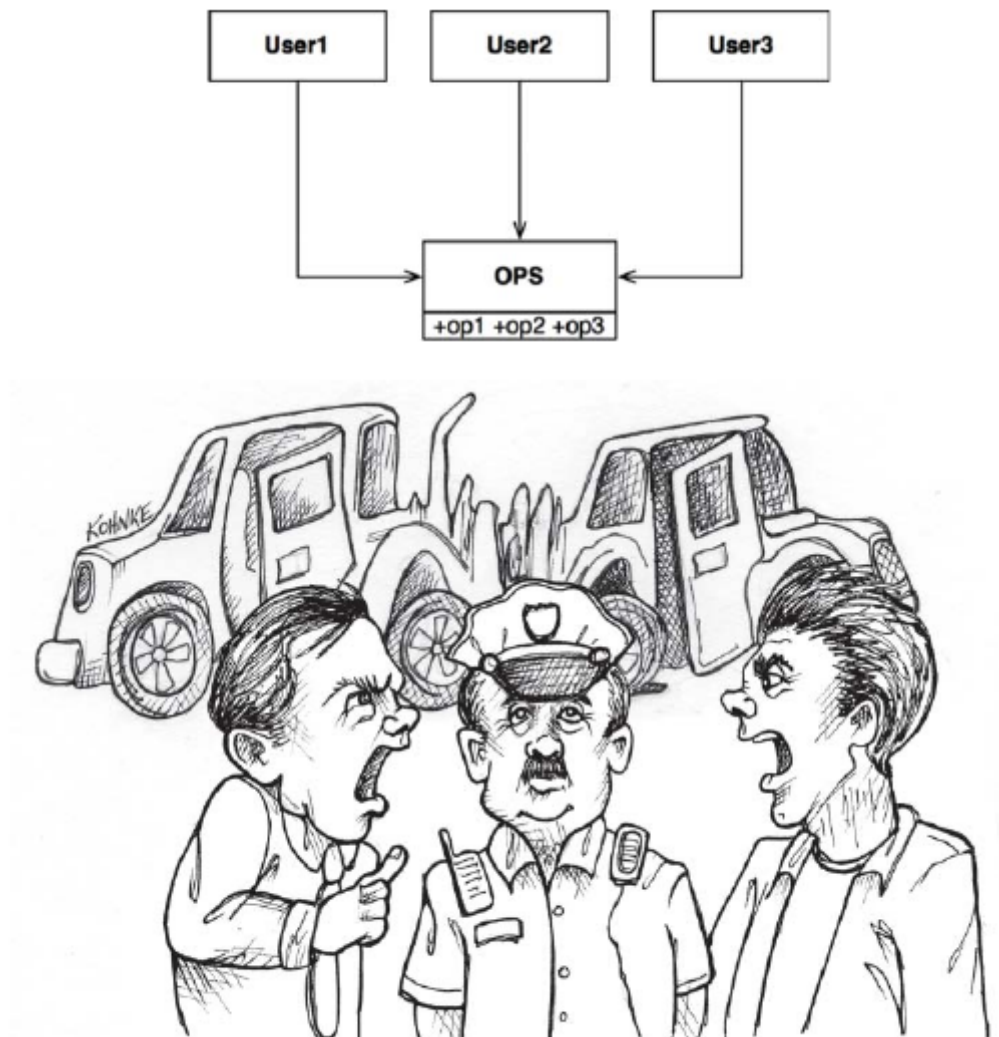
Une violation serait de ce type :



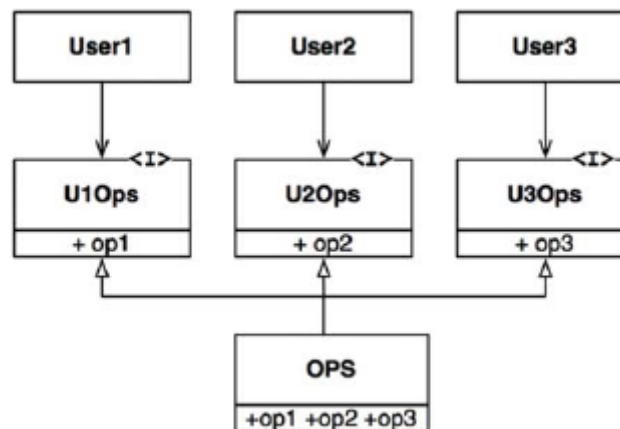
Ici, RubberDuck hérite de Duck. Cependant, il modifie le comportement de P en faisant crasher le programme P (`UnexpectedBehaviorException`) quand RubberDuck n'a pas de batterie. Ceci est une claire violation du LSP.

Interface Segregation Principle

Aucun client ne devrait dépendre sur des fonctions qu'ils n'utilisent pas.



Solution :

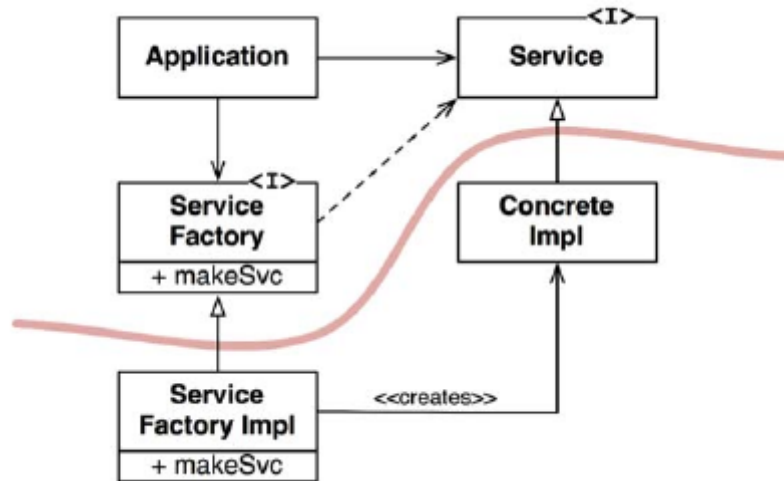


(U1Ops serait l'équivalent du téléphone, U2Ops = talkie-walkie, U3Ops = sirène)

On évite de se coller des fonctions qui n'ont aucun rapport par rapport à l'utilisateur.

Dependency Inversion Principle

- Les modules de haut niveau ne doivent pas dépendre des modules de bas niveau. Les deux devraient dépendre d'abstractions.
- Les abstractions ne doivent pas dépendre de détails. Les détails (implémentations concrètes) doivent dépendre des abstractions.



Si on observe bien, les flèches contrôle de flux sont inversé par rapport au dépendances (ServiceImpl dépend de Service, mais Service contrôle ServiceImpl).

Haut-niveau :

```
1  class App {
2      final Service service;
3
4      App(this.service);
5
6      void useService() => service.use();
7  }
8
9  abstract class Service {
10     void use();
11 }
12
13 // Injecteur de dépendances. Permet d'utiliser des singletons.
14 abstract class ServiceFactory {
15     Service makeSvc();
16 }
```

Bas-niveau :

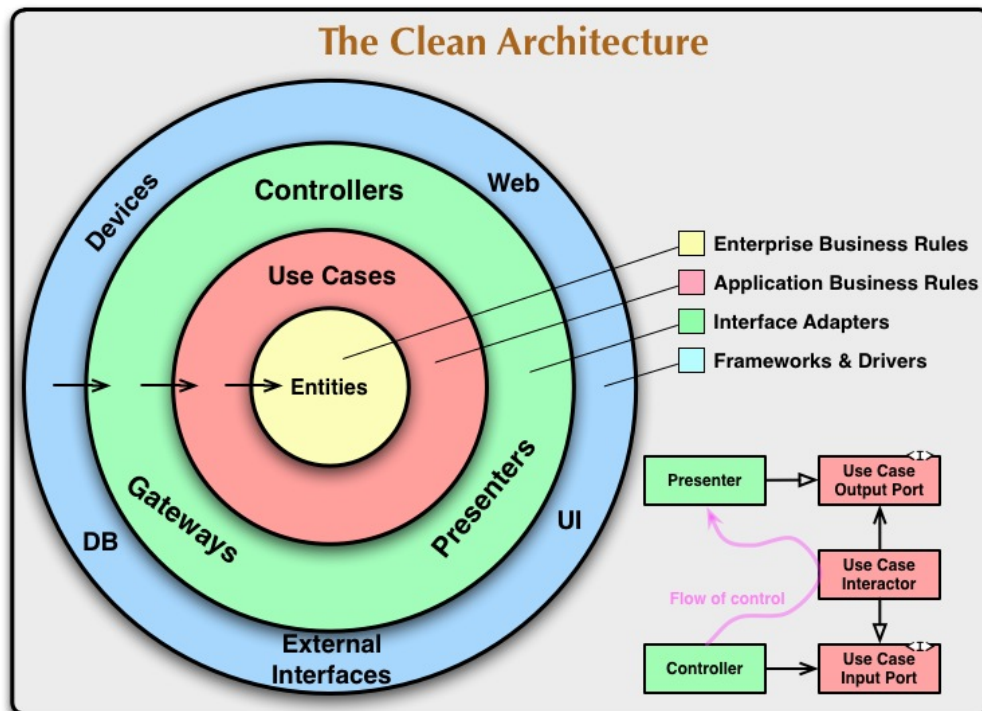
```
1  class ServiceImpl implements Service {
2      @Override
3      void use() {}
4  }
5
6  class ServiceFactoryImpl implements ServiceFactory {
7      static final Service _singletonService = ServiceImpl();
8
9      @Override
10     Service makeSvc() => _singletonService;
11 }
```

```
1  void main() {
2      ServiceFactory serviceFactory = ServiceFactoryImpl(); // Only once
3      Service service = ServiceFactoryImpl.makeSvc();
4      App app = App(service);
5      app.useService();
6  }
```

A la place d'un service factory, on utilisera un container de dépendances qui fera de l'injection de dépendances.

Clean Architecture par Uncle Bob (Robert C. Martin)

En gros



Voir : <https://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2012/08/13/the-clean-architecture.html>

The Dependency Rule

Circles = areas of software.

Further in you go, the higher level the software becomes.

outer = mechanisms. inner = policies.

Source code dependencies can only point *inwards*.

Everything in an inner circle cannot know at all about something in an outer circle.

Entities

Entities encapsulate *Enterprise wide* business rules.

An entity can be an object with methods, or it can be a set of data structures and functions.

Use Cases

These use cases orchestrate the flow of data to and from the entities, and direct those entities to use their *enterprise wide* business rules to achieve the goals of the use case.

X changes in this layer to affect the entities. X expect this layer to be affected by changes to externalities such as the DB, the UI, or any of the common frameworks.

This layer is isolated from such concerns.

Expect that changes to the operation of the application *will* affect the use-cases. If the details of a use-case change, then some code in this layer will certainly be affected.

Interface Adapters

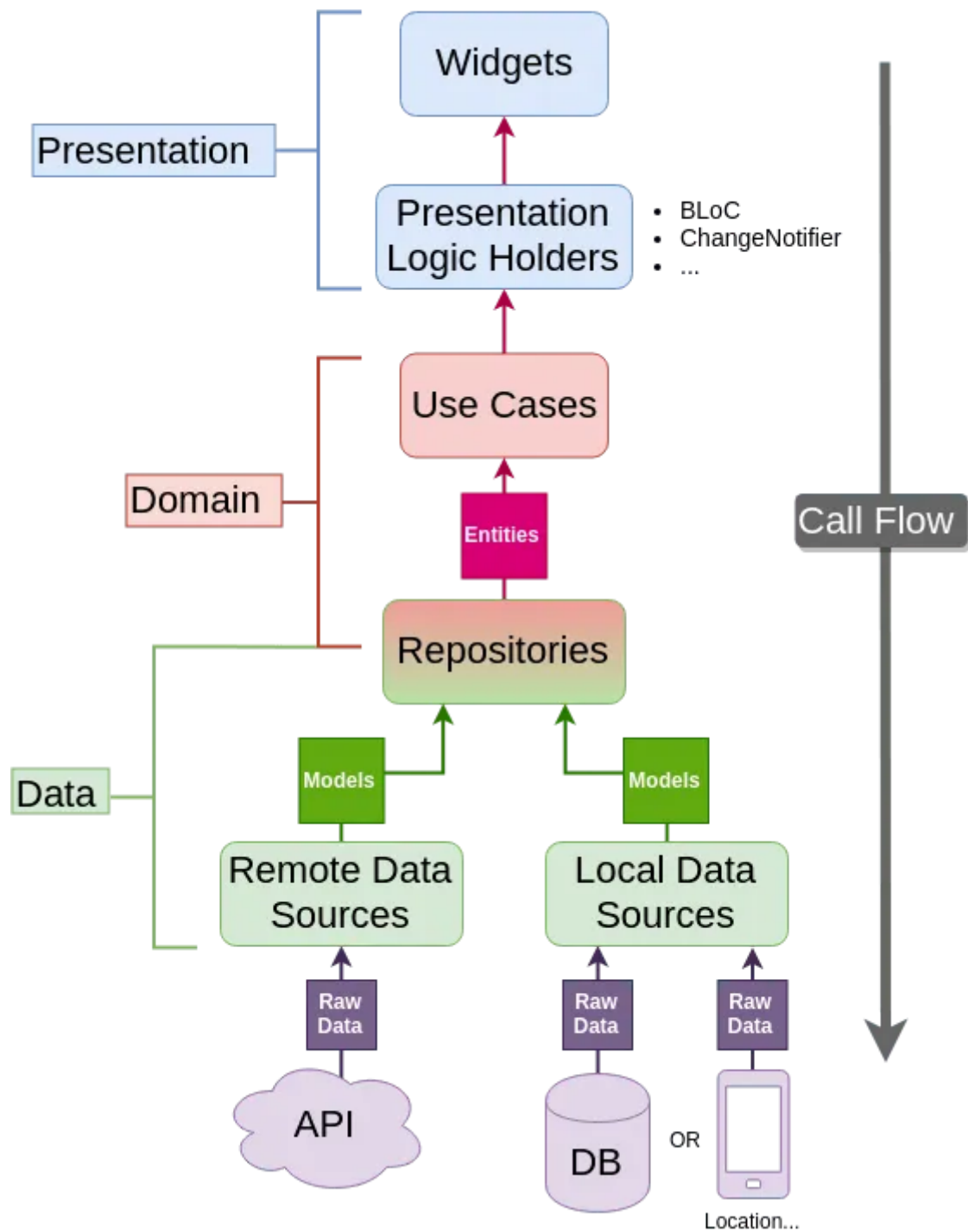
Convert data from the format most convenient for the use cases and entities, to the format most convenient for some external agency such as the DB or the Web.

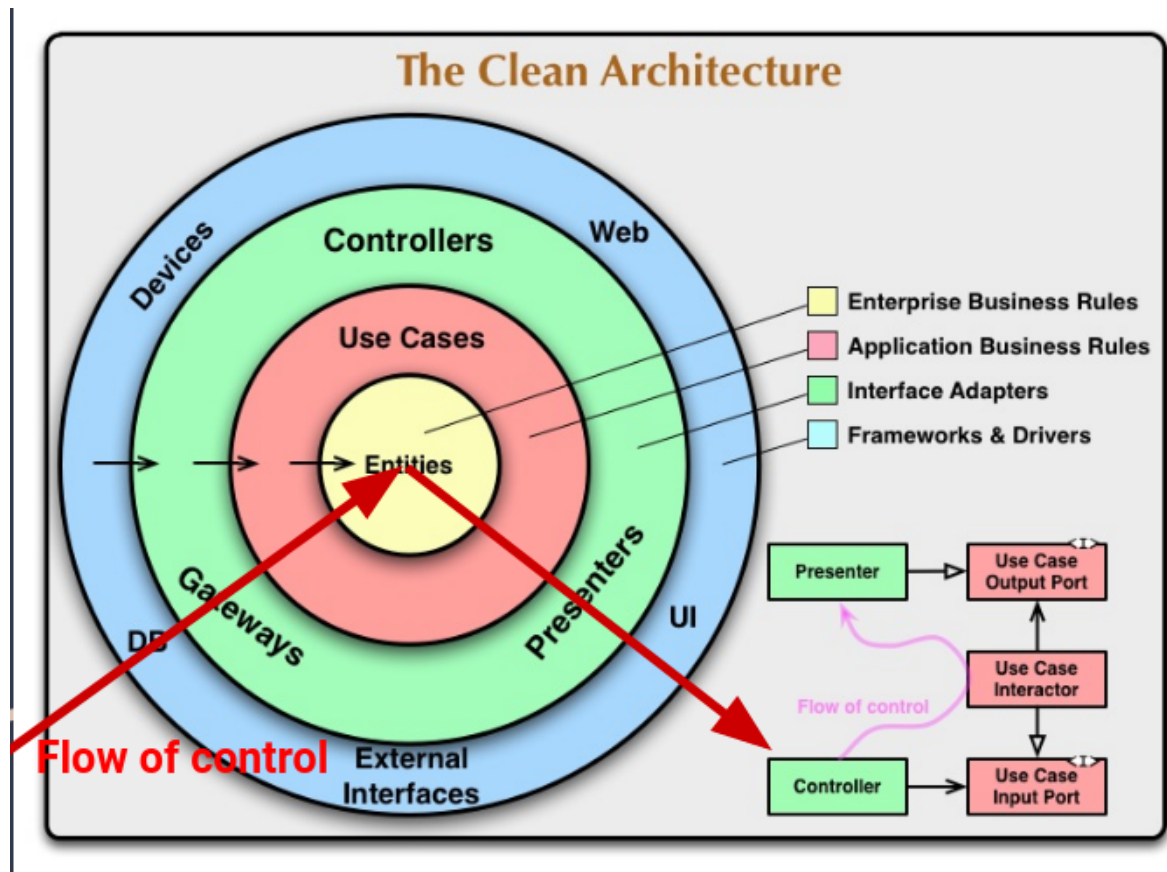
Frameworks and Drivers.

The outermost layer is generally composed of frameworks and tools such as the DB, the Web Framework, etc.

Generally you don't write much code in this layer other than glue code that communicates to the next circle inwards.

Clean Architecture for Flutter





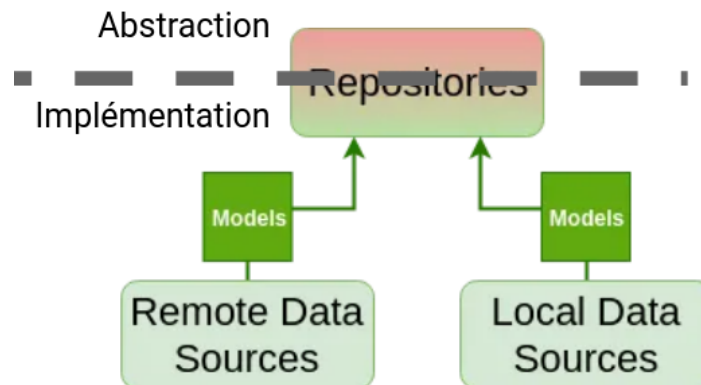
A chaque fois, que le flux de contrôle est inversée par rapport au dépendance, il faudra rajouter une couche d'abstraction. On compte 2 endroits où le flux est inversé : DataSource et Repositories.

Clean Architecture par Matej Rešetár

Couche Data

Data Sources

Rôle



Dans Clean Architecture, les data sources permettent de **recupérer des données** des stockages persistants.

Elles sont responsables des appels API tel que CRUD et le management du stockage local.

Type de data source

Une data source peut être locale ou remote.

Les solutions locales sur téléphone Android sont généralement :

- une base de données local ([SQLite](#), [Hive](#), ...)
- [SharedPreferences](#)
- [KeyStore](#)
- Un fichier local

Les solutions remote sur téléphone Android sont généralement :

- Un API
- Un SDK (cloud firestore)

On rappelle qu'un API (Application Programming Interface) est une interface ou un protocole qui permet le lien entre un serveur et un client.

Exemple d'API :

- RESTful API (le plus connu)
- GraphQL
- Falcor API
- gRPC API
- Pure JSON API (do it yourself)

Le protocole d'un API pour DB est généralement **HTTP**.

Une base de données suit généralement les 4 fonctions basiques CRUD : Create, Read, Update, Delete.

Voici les méthode HTTP généralement utilisé :

| HTTP METHODS | Member resource, such as <code>https://api.example.com/collection/item3</code> |
|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| GET (Read) | <i>Retrieve</i> representation of the member resource in the response body. |
| POST (Create) | <i>Create</i> a member resource in the member resource using the instructions in the request body. The URI of the created member resource is <i>automatically assigned</i> and returned in the response <i>Location</i> header field. |
| PUT (Update/Replace) | <i>Replace</i> all the representations of the member resource or <i>create</i> the member resource if it does not exist, with the representation in the request body. |
| PATCH (Update) | <i>Update</i> all the representations of the member resource, or <i>may create</i> the member resource if it does not exist, using the instructions in the request body. |
| DELETE (Delete) | <i>Delete</i> all the representations of the member resource. |

| Operation | SQL | HTTP | RESTful WS | DDS |
|------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------|----------------------------|-------------|
| Create | INSERT | PUT / POST | POST | write |
| Read (Retrieve) | SELECT | GET | GET | read / take |
| Update (Modify) | UPDATE | PUT / POST / PATCH | PUT | write |
| Delete (Destroy) | DELETE | DELETE | DELETE | dispose |

Code

En suivant le template données en début du document, le template doit afficher les données d'un utilisateur Github.

Remote

```
1  abstract class GithubRemoteDataSource {
2      Future<GithubUserModel> fetchUser(String username);
3  }
4
5  class GithubRemoteDataSourceImpl implements GithubRemoteDataSource {
6      final http.Client client;
7
8      GithubRemoteDataSourceImpl({@required this.client});
9
10     @override
11     Future<GithubUserModel> fetchUser(String username) async {
12         final response = await
13         client.get('https://api.github.com/users/$username');
14
15         if (response.statusCode == 200) {
16             return GithubUserModel.fromJson( // Parse
17                 json.decode(response.body) as Map<String, dynamic>);
18         } else {
19             throw ServerException('Failed to load User : ${response.statusCode}');
20         }
21     }
```

Local

```
1  abstract class GithubLocalDataSource {
2      Future<void> cacheUser(GithubUserModel userToCache, String username);
3
4      Future<GithubUserModel> fetchCachedUser(String username);
5  }
6
7  class GithubLocalDataSourceImpl implements GithubLocalDataSource {
8      final Box<dynamic> box; // This is a Hive Local DB
9
10     GithubLocalDataSourceImpl(@required this.box);
11
12     @override
13     Future<void> cacheUser(GithubUserModel userToCache, String username) {
14         return box.put( // Create or Replace {key: value}
15             username,
16             json.encode(userToCache.toJson()),
17         );
18     }
19
20     @override
21     Future<GithubUserModel> fetchCachedUser(String username) async {
22         final jsonString = box.get(username) as String; // Read
23         if (jsonString != null) {
24             return GithubUserModel.fromJson( // Parse
25                 json.decode(jsonString) as Map<String, dynamic>);
26         } else {
27             throw CacheException();
28         }
29     }
30 }
```

Tests unitaires

Remote

```
1  class MockHttpClient extends Mock implements http.Client {}
2
3  void main() {
4      GithubRemoteDataSourceImpl dataSource;
5      MockHttpClient mockHttpClient;
6      const String tRepo = 'Darkness4/minitel-app';
7      const String tUser = 'Darkness4';
8
9      setUp(() {
10         mockHttpClient = MockHttpClient();
11         dataSource = GithubRemoteDataSourceImpl(client: mockHttpClient);
12     });
13
14     void setUpMockHttpClientSuccess200() {
15         when(mockHttpClient.get(
16             argThat(startsWith('https://api.github.com/users/')),
17         )).thenAnswer((_) async => http.Response(fixture('user.json'), 200));
18     }
19
20     void setUpMockHttpClientFailure404() {
21         when(mockHttpClient.get(any))
22             .thenAnswer((_) async => http.Response('Something went wrong',
23             404));
24     }
25
26     group('fetchUser', () {
27         final tGithubUserModel = GithubUserModel.fromJson(
28             json.decode(fixture('user.json')) as Map<String, dynamic>);
29
30         test(
31             "should perform a GET request on a URL with tUser being the endpoint",
32             () async {
33                 // arrange
34                 setUpMockHttpClientSuccess200();
35                 // act
36                 await dataSource.fetchUser(tUser);
37                 // assert
38                 verify(mockHttpClient.get(
39                     'https://api.github.com/users/$tUser',
40                 ));
41             },
42         );
43
44         test(
45             'should return GithubUserModel when the response code is 200 (success)',
46             () async {
47                 // arrange
48                 setUpMockHttpClientSuccess200();
49                 // act
50                 final result = await dataSource.fetchUser(tUser);
51                 // assert
52                 expect(result, equals(tGithubUserModel));
53             }
54         );
55     }
56 }
```

```
52     },
53     );
54
55     test(
56         'should throw a ServerException when the response code is 404 or
other',
57         () async {
58             // arrange
59             setUpMockHttpClientFailure404();
60             // act
61             final call = dataSource.fetchUser;
62             // assert
63             expect(
64                 () => call(tUser), throwsA(const TypeMatcher<ServerException>
65             ));
66         },
67     );
68 }
```

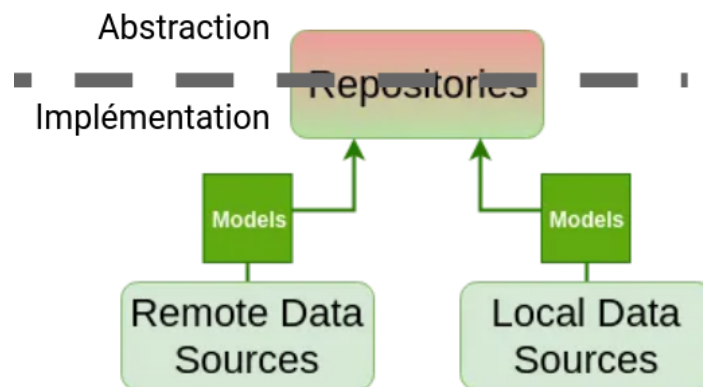
Local

```
1  class _MockBox extends Mock implements Box<dynamic> {}
2
3  void main() {
4      GithubLocalDataSourceImpl dataSource;
5      MockBox mockBox;
6      const String tRepo = 'Darkness4/minitel-app';
7      const String tUsername = 'Darkness4';
8
9      setUp(() {
10         mockBox = MockBox();
11         dataSource = GithubLocalDataSourceImpl(
12             box: mockBox,
13         );
14     });
15
16     group('fetchCachedUser', () {
17         final tGithubUserModel = GithubUserModel.fromJson(
18             json.decode(fixture('user.json')) as Map<String, dynamic>);
19         test(
20             'should return GithubUserModel from SharedPreferences when there is
one in the cache',
21             () async {
22                 // arrange
23                 when<dynamic>(mockBox.get(any)).thenReturn(fixture('user.json'));
24                 // act
25                 final result = await dataSource.fetchCachedUser(tUsername);
26                 // assert
27                 verify<dynamic>(mockBox.get(tUsername));
28                 expect(result, equals(tGithubUserModel));
29             },
30         );
31
32         test(
33             'should throw a CacheException when there is not a cached value',
34             () async {
35                 // arrange
36                 when<dynamic>(mockBox.get(any)).thenReturn(null);
37                 // act
38                 final call = dataSource.fetchCachedUser;
39                 // assert
40                 expect(() => call(tRepo), throwsA(const TypeMatcher<CacheException>
()));
41             },
42         );
43     });
44
45     group('cacheUser', () {
46         final tGithubUserModel = GithubUserModel.fromJson(
47             json.decode(fixture('user.json')) as Map<String, dynamic>);
48
49         test(
50             'should call SharedPreferences to cache the data',
51             () async {
52                 // act
53                 await dataSource.cacheUser(tGithubUserModel, tUsername);
```

```
54         // assert
55         final expectedJsonString = json.encode(tGithubUserModel.toJson());
56         verify(mockBox.put(
57             tUsername,
58             expectedJsonString,
59         ));
60     },
61 );
62 });
63 }
```

Models

Rôle



Les models sont les objets dans la couche Data. Elles permettent de décoder et convertir les données récupérées d'une Data Source (`fromJson`).

Elles peuvent également exporter leur données sous le format de l'API (`toJson`).

Si une data source est inexistante, un model ne devrait pas exister.

Un model est une extension d'un entity (c'est-à-dire qu'elle possède les même données).

Un model doit donc assurer le transfert aisé vers une Data Source ou vice-versa.

Code

On utilise, ici, `JsonSerializable` pour pouvoir générer automatique toJson et fromJson.

On utilise également `Equatable` qui permet de comparer différentes classes en terme de données et non en terme de HashCode (signature de l'instance).

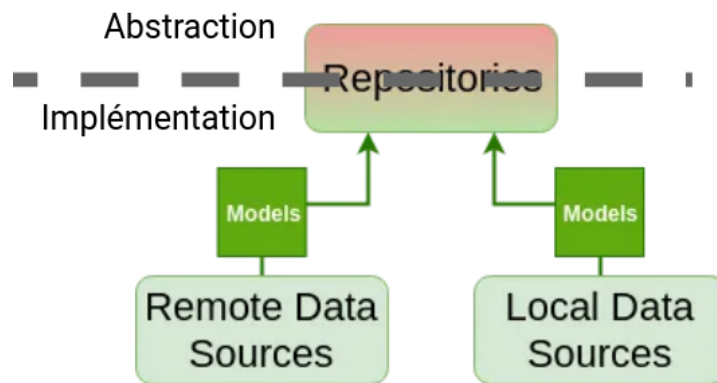
```
1  part 'user_model.g.dart';
2
3  @JsonSerializable(explicitToJson: true)
4  class GithubUserModel extends Equatable {
5      // Propriétés
6      final String login;
7      final int id;
8      // [...]
9      final DateTime updated_at;
10
11     // Constructeur immutable
12     const GithubUserModel({
13         this.login,
14         this.id,
15         // [...]
16         this.updated_at,
17     });
18
19     @override
20     List<Object> get props => <Object>[
21         login,
22         id,
23         // [...]
24         updated_at,
25     ];
26
27     // Méthode de conversion : export
28     Map<String, dynamic> toJson() => _$GithubUserModelToJson(this);
29
30     // Méthode de conversion : import
31     factory GithubUserModel.fromJson(Map<String, dynamic> json) =>
32         _$GithubUserModelFromJson(json);
33 }
```

Code généré :

```
1 // GENERATED CODE - DO NOT MODIFY BY HAND
2
3 part of 'user_model.dart';
4
5 //
6 // *****
7 // JsonSerializerGenerator
8 // *****
9
10 GithubUserModel _$GithubUserModelFromJson(Map<String, dynamic> json) {
11   return GithubUserModel(
12     login: json['login'] as String,
13     id: json['id'] as int,
14     // [...]
15     updated_at: json['updated_at'] == null
16       ? null
17       : DateTime.parse(json['updated_at'] as String),
18   );
19 }
20
21 Map<String, dynamic> _$GithubUserModelToJson(GithubUserModel instance) =>
22   <String, dynamic>{
23     'login': instance.login,
24     'id': instance.id,
25     // [...]
26     'updated_at': instance.updated_at?.toIso8601String(),
27   };
```

Repositories Implementations

Rôle



L'utilisation de repositories est aussi connu sous le nom de Repository Pattern.

Il faut savoir qu'il faut avant tout faire la couche l'abstraction **en premier** qui est dans la couche **Domain**.

Un repository doit contenir les méthodes CRUD (ou plus) dédiées à une **unique entity/business object**. Le repository de la couche Data **doit** implémenter un repository de la couche **Domain**.

Dans l'implémentation, il s'agira de **trier** entre Local et Remote Data Source.

Code

```
1 class UserRepositoryImpl implements UserRepository {
2     final GithubLocalDataSource localDataSource;
3     final GithubRemoteDataSource remoteDataSource;
4     final NetworkInfo networkInfo;
5     final GithubUserMapper mapper;
6
7     const UserRepositoryImpl({
8         @required this.remoteDataSource,
9         @required this.localDataSource,
10        @required this.networkInfo,
11        @required this.mapper,
12    });
13
14    @override
15    Future<GithubUser> getUser(String username) => _getUser(username);
16
17    Future<GithubUser> _getUser(String username) async {
18        if (await networkInfo.result != ConnectivityResult.none) {
19            final user = await remoteDataSource.fetchUser(username);
20            await localDataSource.cacheUser(user, username);
21            return mapper.mapTo(user);
22        } else {
23            final user = await localDataSource.fetchCachedUser(username);
24            return mapper.mapTo(user);
25        }
26    }
27 }
28
```

Tests unitaires

```
1  class MockRemoteDataSource extends Mock implements GithubRemoteDataSource
   {}
2
3  class MockGithubUserMapper extends Mock implements GithubUserMapper {}
4
5  class MockLocalDataSource extends Mock implements GithubLocalDataSource {}
6
7  class MockNetworkInfo extends Mock implements NetworkInfo {}
8
9  void main() {
10     UserRepositoryImpl repository;
11     MockRemoteDataSource mockRemoteDataSource;
12     MockGithubUserMapper mockGithubUserMapper;
13     MockNetworkInfo mockNetworkInfo;
14     MockLocalDataSource mockLocalDataSource;
15
16     setUp(() {
17         mockRemoteDataSource = MockRemoteDataSource();
18         mockGithubUserMapper = MockGithubUserMapper();
19         mockLocalDataSource = MockLocalDataSource();
20         mockNetworkInfo = MockNetworkInfo();
21         repository = UserRepositoryImpl(
22             remoteDataSource: mockRemoteDataSource,
23             localDataSource: mockLocalDataSource,
24             networkInfo: mockNetworkInfo,
25             mapper: mockGithubUserMapper,
26         );
27     });
28
29     void runTestsOnline(Function body) {
30         group('device is online', () {
31             setUp(() {
32                 when(mockNetworkInfo.result)
33                     .thenAnswer((_) async => ConnectivityResult.wifi);
34             });
35
36             body();
37         });
38     }
39
40     void runTestsOffline(Function body) {
41         group('device is offline', () {
42             setUp(() {
43                 when(mockNetworkInfo.result)
44                     .thenAnswer((_) async => ConnectivityResult.none);
45             });
46
47             body();
48         });
49     }
50
51     group('getUser', () {
52         const tUser = 'Darkness4';
53         final DateTime tDateTime = DateTime.parse("1970-01-01T00:00:00Z");
54         final tGithubUserModel = GithubUserModel.fromJson(
```

```

55     json.decode(fixture('user.json')) as Map<String, dynamic>);
56     final tGithubUser = GithubUser(
57         login: 'login',
58         id: 0,
59         // [...]
60         updated_at: tDateTime,
61     );
62
63     test(
64         'should check if the device is online',
65         () async {
66             // arrange
67             when(mockNetworkInfo.result)
68                 .thenAnswer((_) async => ConnectivityResult.wifi);
69             when(mockRemoteDataSource.fetchUser(any)).thenAnswer((_) async =>
null);
70             when(mockGithubUserMapper.mapTo(any)).thenReturn(null);
71             // act
72             await repository.getUser(tUser);
73             // assert
74             verify(mockNetworkInfo.result);
75         },
76     );
77
78     runTestsOnline(() {
79         test(
80             'should return remote data when the call to remote data source is
successful',
81             () async {
82                 // arrange
83                 when(mockRemoteDataSource.fetchUser(any))
84                     .thenAnswer((_) async => tGithubUserModel);
85                 when(mockGithubUserMapper.mapTo(tGithubUserModel))
86                     .thenReturn(tGithubUser);
87                 // act
88                 final result = await repository.getUser(tUser);
89                 // assert
90                 verify(mockRemoteDataSource.fetchUser(tUser));
91                 expect(result, equals(tGithubUser));
92             },
93         );
94
95         test(
96             'should cache the data locally when the call to remote data source
is successful',
97             () async {
98                 // arrange
99                 when(mockRemoteDataSource.fetchUser(any))
100                     .thenAnswer((_) async => tGithubUserModel);
101                 // act
102                 await repository.getUser(tUser);
103                 // assert
104                 verify(mockRemoteDataSource.fetchUser(tUser));
105                 verify(mockLocalDataSource.cacheUser(tGithubUserModel, tUser));
106             },
107         );
108
109         test(

```

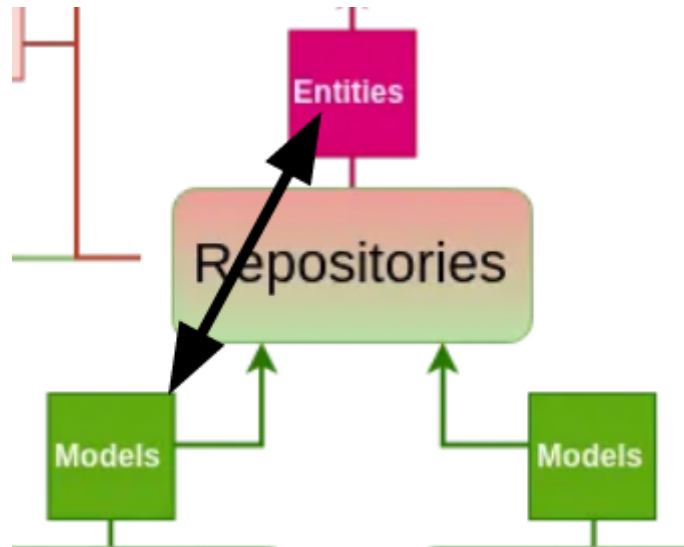
```

110         'should return server failure when the call to remote data source
is unsuccessful',
111         () async {
112             // arrange
113             when(mockRemoteDataSource.fetchUser(any))
114                 .thenThrow(ServerException());
115             // act
116             final call = repository.getUser;
117             try {
118                 await call(tUser);
119                 fail("exception not thrown");
120             } catch (e) {
121                 expect(e, isInstanceOf<ServerException>());
122             }
123         },
124     );
125 });
126
127 runTestsOffline(() {
128     test(
129         'should return last locally cached data when the cached data is
present',
130         () async {
131             // arrange
132             when(mockLocalDataSource.fetchCachedUser(tUser))
133                 .thenAnswer((_) async => tGithubUserModel);
134             when(mockGithubUserMapper.mapTo(tGithubUserModel))
135                 .thenReturn(tGithubUser);
136             // act
137             final result = await repository.getUser(tUser);
138             // assert
139             verifyZeroInteractions(mockRemoteDataSource);
140             verify(mockLocalDataSource.fetchCachedUser(tUser));
141             expect(result, equals(tGithubUser));
142         },
143     );
144
145     test(
146         'should return CacheFailure when there is no cached data present',
147         () async {
148             // arrange
149             when(mockLocalDataSource.fetchCachedUser(tUser))
150                 .thenThrow(CacheException());
151             // act
152             final call = repository.getUser;
153             // assert
154             try {
155                 await call(tUser);
156                 fail("exception not thrown");
157             } catch (e) {
158                 expect(e, isInstanceOf<CacheException>());
159             }
160         },
161     );
162 });
163 });
164 }

```

Mappers

Rôle



Un mapper doit faire passer les données de model vers entity et vice-versa. Il s'agit d'une solution purement fonctionnelle et peut également être résolu par héritage.

Code

Core

```
1 abstract class Mapper<I, O> {  
2     const Mapper();  
3  
4     O mapFrom(I entity);  
5  
6     I mapTo(O model);  
7 }
```

Mapper

```
1
2 class GithubUserMapper implements Mapper<GithubUser, GithubUserModel> {
3     const GithubUserMapper();
4
5     @override
6     GithubUserModel mapFrom(GithubUser entity) {
7         return GithubUserModel(
8             login: entity.login,
9             id: entity.id,
10            // [...]
11            updated_at: entity.updated_at,
12        );
13    }
14
15    @override
16    GithubUser mapTo(GithubUserModel model) {
17        return GithubUser(
18            login: model.login,
19            id: model.id,
20            // [...]
21            updated_at: model.updated_at,
22        );
23    }
24 }
```


Test unitaires

```
1 void main() {
2     GithubUserMapper mapper;
3
4     setUp(() {
5         mapper = GithubUserMapper();
6     });
7
8     final DateTime tDateTime = DateTime.parse("1970-01-01T00:00:00Z");
9     final tGithubUserModel = GithubUserModel(
10         login: 'login',
11         // [...]
12         updated_at: tDateTime,
13     );
14     final tGithubUser = GithubUser(
15         login: 'login',
16         id: 0,
17         // [...]
18         updated_at: tDateTime,
19     );
20
21     test(
22         'mapFrom',
23         () async {
24             // act
25             final result = await mapper.mapFrom(tGithubUser);
26             // assert
27             expect(result, equals(tGithubUserModel));
28         },
29     );
30
31     test(
32         'mapTo',
33         () async {
34             // act
35             final result = await mapper.mapTo(tGithubUserModel);
36             // assert
37             expect(result, equals(tGithubUser));
38         },
39     );
40 }
```

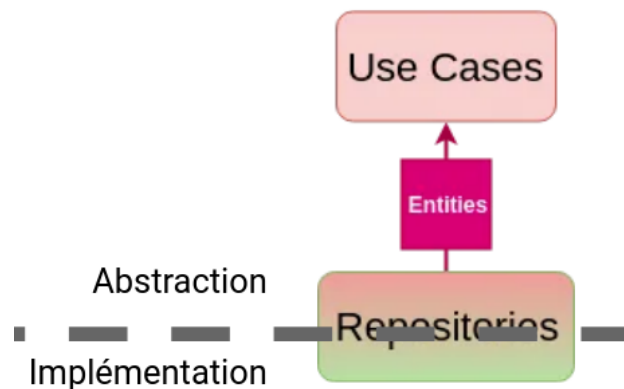
Conclusion

Ce qu'il faut retenir c'est que :

- Les **data sources** prennent les données et deviennent des **models**
- Les **repositories** utilise un seul **model** issu des **data sources** et fait le passage du **model vers entity** avec un **mapper**

Couche Domain

Description



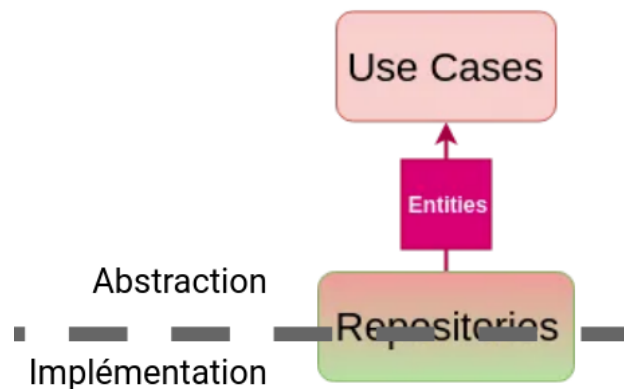
Le domain est aussi connu sous le nom de **business logic holder**, c'est-à-dire, il contient le code métier permettant la réussite d'un cas d'utilisation.

La couche domain contient 3 types d'objets :

- Le *repository* (abstraite)
- Les *entities*
- Les *use cases*

Repositories

Rôle



L'utilisation de repositories est aussi connu sous le nom de **Repository Pattern**. Un repository contient un unique entity / business object et contient les méthodes CRUD.

Un repository est aussi connu comme étant une **Database Context**, car il contient un entity root et ses agrégats.

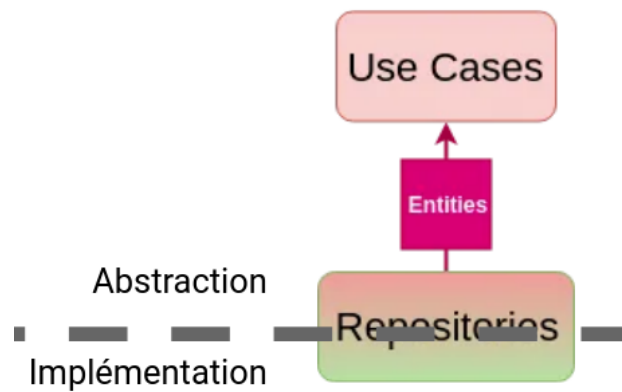
Dans la couche domain, les **repositories** sont **abtraites**.

Code

```
1 | abstract class UserRepository {  
2 |     Future<GithubUser> getUser(String username);  
3 | }
```

Entities

Rôle



Un entities contient des données et les méthodes métiers propres à celui-ci. (**Attention à bien respecter le Single Responsibility Principle**).

Un entities ne dépend pas obligatoirement d'un model s'il n'y a pas de data sources disponible.

Code

```
1  class GithubUser extends Equatable {
2      final String login;
3      final int id;
4      // [...]
5      final DateTime updated_at;
6
7      const GithubUser({
8          this.login,
9          this.id,
10         // [...]
11         this.updated_at,
12     });
13
14     @override
15     List<Object> get props => <Object>[
16         login,
17         id,
18         // [...]
19         updated_at,
20     ];
21 }
22
```

Ici, `Equatable` joue un rôle clé pour la comparaison de données.

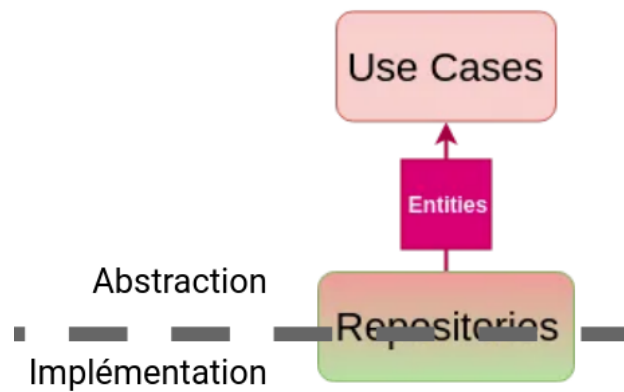
Tests unitaires

Vide, mais ce n'est pas parce qu'il n'y aucun test qu'il ne faut pas en faire.

Il faut faire un test à chaque nouvelle fonction.

Use Cases

Rôle



Un use case contient le code métier nécessaire à l'accomplissement d'un use case.

Code

Core

```
1 abstract class Usecase<Type, Params> {
2     const Usecase();
3
4     Type call(Params params);
5 }
6
7 class NoParams extends Equatable {
8     const NoParams();
9
10    @override
11    List<Object> get props => [];
12 }
```

On utilise une fonctionnalité spécifique à Dart. Il est possible d'appeler une fonction propre à la classe sans explicitement l'appeler. Exemple : `Usecase(params) == Usecase.call(params)`.

Use case

```
1 class GetGithubUser extends Usecase<Future<GithubUser>, String> {
2     final UserRepository repository;
3
4     const GetGithubUser(this.repository);
5
6     @override
7     Future<GithubUser> call(String user) {
8         // No error handling, error will be displayed through BLoC
9         return repository.getUser(user);
10    }
11 }
```

Test unitaires

```
1  class MockUserRepository extends Mock implements UserRepository {}
2
3  void main() {
4      GetGithubUser usecase;
5      MockUserRepository mockUserRepository;
6
7      setUp(() {
8          mockUserRepository = MockUserRepository();
9          usecase = GetGithubUser(mockUserRepository);
10     });
11
12     const tUser = 'Darkness4';
13     final DateTime tDateTime = DateTime.parse("1970-01-01T00:00:00.000Z");
14     final tGithubUser = GithubUser(
15         login: 'login',
16         id: 0,
17         // [...]
18         updated_at: tDateTime,
19     );
20
21     test(
22         'should get user from the repository',
23         () async {
24             // arrange
25             when(mockUserRepository.getUser(any))
26                 .thenAnswer((_) async => tGithubUser);
27             // act
28             final result = await usecase(tUser);
29             // assert
30             expect(result, tGithubUser);
31             verify(mockUserRepository.getUser(tUser));
32             verifyNoMoreInteractions(mockUserRepository);
33         },
34     );
35 }
```

Conclusion

La couche **domain** répond aux **use cases**.

On récupère des **entities** grâce aux **repositories**. Ces entités sont utilisés dans des **use cases**.

Pratique

1. Model et Entity

On cherche à afficher les propriétés d'un utilisateur de Gitlab en particulier. Il faudra donc faire une requête HTTP GET à Gitlab.

Documentation : <https://docs.gitlab.com/ee/api/users.html>

Exemple avec `curl` (à taper dans le terminal) :

```
1 | curl "https://gitlab.com/api/v4/users?username=Darkness4"
```

Exemple en dart :

```
1 | import 'package:http/http.dart' as http;
2 |
3 | Future<void> printUser(String username) async {
4 |   http.Response response = await http.get('https://gitlab.com/api/v4/users?
   |   username=$username');
5 |   print(response.body);
6 | }
7 |
8 | Future<void> main() async {
9 |   printUser("Darkness4");
10 | }
```

Essayez donc de :

- Implémenter un model `GitlabUserModel`
- Implémenter un entity `GitlabUser`
- Implémenter le mapper `GitlabUserMapper`

On utilisera bien évidemment `Equatable` et `json_serializable`.

Pour implémenter un model :

```
1 part 'user_model.g.dart';
2
3 @JsonSerializable(explicitToJson: true)
4 class GitlabUserModel extends Equatable {
5   final int id;
6   final String name;
7   final String username;
8   final String state;
9   final String avatar_url;
10  final String web_url;
11
12  const GitlabUserModel({
13    this.id,
14    this.username,
15    this.state,
16    this.avatar_url,
17    this.web_url,
18  });
19
20  factory GitlabUserModel.fromJson(Map<String, dynamic> json) =>
21    _$GitlabUserModelFromJson(json);
22
23  @override
24  List<Object> get props => <Object>[
25    this.id,
26    this.username,
27    this.state,
28    this.avatar_url,
29    this.web_url,
30  ];
31
32  Map<String, dynamic> toJson() => _$GitlabUserModelToJson(this);
33 }
```

Ensuite, lancer le générateur de code dans un terminal :

```
1 | flutter pub run build_runner build
```

Le tutoriel de `json_serializable` : <https://flutter.dev/docs/development/data-and-backend/json#serializing-json-using-code-generation-libraries>

Pour implémenter un entity

```
1  class GitlabUser extends Equatable {
2      final int id;
3      final String name;
4      final String username;
5      final String state;
6      final String avatar_url;
7      final String web_url;
8
9      const GitlabUser({
10         this.id,
11         this.username,
12         this.state,
13         this.avatar_url,
14         this.web_url,
15     });
16 }
```

Pour implémenter un mapper

```
1  class GitlabUserMapper implements Mapper<GitlabUser, GitlabUserModel> {
2      const GitlabUserMapper();
3
4      @override
5      GitlabUserModel mapFrom(GitlabUser entity) {
6          return GitlabUserModel(
7              id: entity.id,
8              name: entity.name,
9              username: entity.username,
10             state: entity.state,
11             avatar_url: entity.avatar_url,
12             web_url: entity.web_url,
13         );
14     }
15
16     @override
17     GitlabUser mapTo(GitlabUserModel model) {
18         return GitlabUser(
19             id: model.id,
20             name: model.name,
21             username: model.username,
22             state: model.state,
23             avatar_url: model.avatar_url,
24             web_url: model.web_url,
25         );
26     }
27 }
```


2. RemoteDataSource

Il faut donc implémenter le récupérateur de données. Faisons tout d'abord la couche d'abstraction vu que nous savons ce que nous devons faire :

```
1 abstract class GitlabRemoteDataSource {
2     Future<GitlabUserModel> getUser(String username);
3 }
```

Ensuite, il s'agira de faire une requête HTTP GET `https://gitlab.com/api/v4/users?username=:username`. Faisons donc l'implémentation :

```
1 import 'package:http/http.dart' as http;
2
3 class GitlabRemoteDataSourceImpl implements GitlabRemoteDataSource {
4     final http.Client client;
5
6     GithubRemoteDataSourceImpl({@required this.client});
7
8     @override
9     Future<GitlabUserModel> fetchUser(String username) async {
10         final response = await client.get('https://gitlab.com/api/v4/users?
username=$username');
11
12         if (response.statusCode == 200) {
13             return GitlabUserModel.fromJson(
14                 json.decode(response.body) as Map<String, dynamic>);
15         } else {
16             throw ServerException('Failed to load User : ${response.statusCode}');
17         }
18     }
19 }
20
```

`ServerException` est une classe qui hérite de `Exception` et permet de réagir spécifiquement aux erreurs réseau. Elle est implémenter dans le template dans `lib/core/error/exceptions.dart`.

```
1 class ServerException implements Exception {
2     final dynamic message;
3
4     ServerException([this.message]);
5
6     @override
7     String toString() {
8         if (message == null) return "ServerException";
9         return "ServerException: $message";
10     }
11 }
```

3. Repository

Vu que l'on a qu'un data source, c'est très rapide :

Côté **Domain**, l'abstraction :

```
1 abstract class GitlabUserRepository {  
2     Future<GitlabUser> getUser(String username);  
3 }
```

Côté **Data**, l'implémentation :

```
1 class GitlabUserRepositoryImpl implements GitlabUserRepository {  
2     final GitlabRemoteDataSource remoteDataSource;  
3     final GitlabUserMapper mapper;  
4  
5     const GitlabUserRepositoryImpl(  
6         @required this.localDataSource,  
7         @required this.mapper,  
8     });  
9  
10    @override  
11    Future<GithubUser> getUser(String username) => _getUser(username);  
12  
13    Future<GithubUser> _getUser(String username) {  
14        return remoteDataSource.fetchUser(username).then(mapper.mapTo);  
15    }  
16 }
```

4. Usecase

Le usecase : "Récupérer les informations sur un utilisateur Gitlab spécifique".

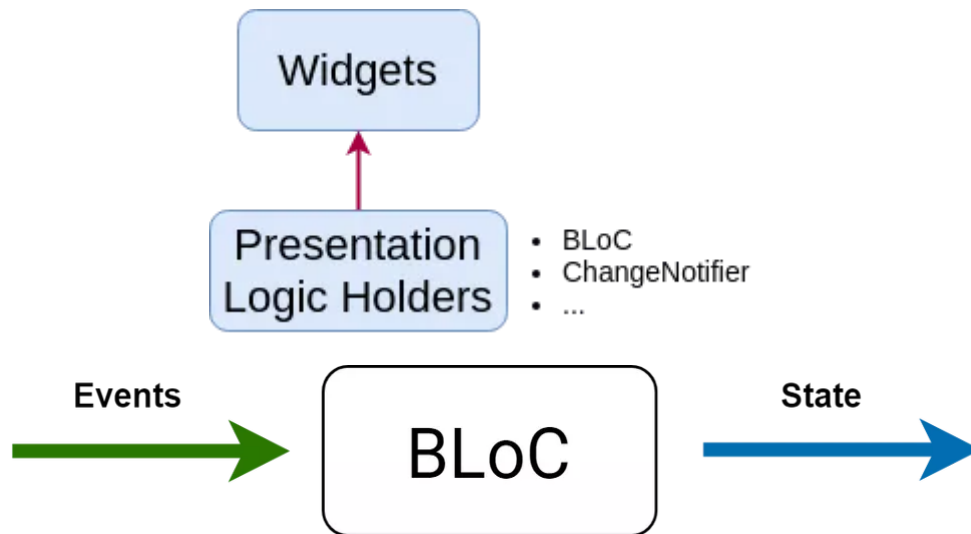
```
1  class GetGitlabUser extends Usecase<Future<GithubUser>, String> {  
2      final GitlabUserRepository repository;  
3  
4      const GetGitlabUser(this.repository);  
5  
6      @override  
7      Future<GitlabUser> call(String user) {  
8          return repository.getUser(user);  
9      }  
10 }  
11
```

Et voila ! Le backend est rapidement terminé !

Couche Presentation

BLoC (presentation logic holder)

Rôle



Un BLoC (Business Logic Component) est un gestionnaire d'état permettant de changer l'état de l'application en fonction d'un flux d'évènements.

Un BLoC reçoit donc un `Stream` de `Events` et renvoie une `Stream` de `State`.

C'est pourquoi la fonction principale d'un BLoC est `mapEventToState`.

Code

Events

```
1 import 'package:equatable/equatable.dart';
2 import 'package:flutter/foundation.dart';
3
4 @immutable
5 abstract class GithubUserEvent extends Equatable {}
6
7 class GetUserEvent extends GithubUserEvent {
8   final String username;
9
10  GetUserEvent(this.username);
11
12  @override
13  List<Object> get props => [username];
14 }
15
```

States

4 states :

- Initial
- Loading
- Loaded
- Error

```

1  @immutable
2  abstract class GithubUserState extends Equatable {
3      @override
4      List<Object> get props => [];
5  }
6
7  class GithubUserStateError extends GithubUserState {
8      final String message;
9
10     GithubUserStateError({@required this.message});
11
12     @override
13     List<Object> get props => [message];
14 }
15
16 class GithubUserStateInitial extends GithubUserState {}
17
18 class GithubUserStateLoaded extends GithubUserState {
19     final GithubUser user;
20
21     GithubUserStateLoaded({@required this.user});
22
23     @override
24     List<Object> get props => [user];
25 }
26
27 class GithubUserStateLoading extends GithubUserState {}

```

BLoC

Si GetUserEvent, alors loading jusqu'à loaded. (Sauf si erreur).

```

1  class GithubUserBloc extends Bloc<GithubUserEvent, GithubUserState> {
2      final GetGithubUser getGithubUser;
3
4      GithubUserBloc({
5          @required this.getGithubUser,
6      }) : assert(getGithubUser != null);
7
8      @override
9      GithubUserState get initialState => GithubUserStateInitial();
10
11     @override
12     Stream<GithubUserState> mapEventToState(
13         GithubUserEvent event,
14     ) async* {
15         if (event is GetUserEvent) {
16             yield GithubUserStateLoading();
17             try {
18                 final user = await getGithubUser(event.username);
19                 yield GithubUserStateLoaded(user: user);
20             } catch (e) {
21                 yield GithubUserStateError(message: e.toString());
22             }
23         }
24     }
25 }

```

Tests unitaires

```
1  class MockGetGithubUser extends Mock implements GetGithubUser {}
2
3  void main() {
4    GithubUserBloc bloc;
5    MockGetGithubUser mockGetGithubUser;
6
7    setUp(() {
8      mockGetGithubUser = MockGetGithubUser();
9
10     bloc = GithubUserBloc(getGithubUser: mockGetGithubUser);
11   });
12
13   test('initialState should be GithubUserStateInitial', () {
14     // assert
15     expect(bloc.initialState, equals(GithubUserStateInitial()));
16   });
17
18   group('GetUserEvent', () {
19     const tUser = 'Darkness4';
20     final DateTime tDateTime = DateTime.parse("1970-01-01T00:00:00.000Z");
21     final tGithubUser = GithubUser(
22       login: 'login',
23       id: 0,
24       // [...]
25       updated_at: tDateTime,
26     );
27
28     test(
29       'should get data from the concrete use case',
30       () async {
31         // arrange
32         when(mockGetGithubUser(any)).thenAnswer((_) async => tGithubUser);
33         // act
34         bloc.add(GetUserEvent(tUser));
35         await untilCalled(mockGetGithubUser(any));
36         // assert
37         verify(mockGetGithubUser(tUser));
38       },
39     );
40
41     test(
42       'should emit [GithubUserStateLoading, GithubUserStateLoaded] when data is gotten successfully',
43       () async {
44         // arrange
45         when(mockGetGithubUser(any)).thenAnswer((_) async => tGithubUser);
46         // assert later
47         final expected = [
48           GithubUserStateInitial(),
49           GithubUserStateLoading(),
50           GithubUserStateLoaded(user: tGithubUser),
51         ];
52         final Future<void> future = expectLater(bloc,
53           emitsInOrder(expected));
54         // act
```

```

54         bloc.add(GetUserEvent(tUser));
55         await future;
56     },
57 );
58
59     test(
60         'should emit [GithubUserStateLoading, GithubUserStateError] when
getting data fails',
61         () async {
62             // arrange
63             when(mockGetGithubUser(any)).thenThrow(ServerException());
64             // assert later
65             final expected = [
66                 GithubUserStateInitial(),
67                 GithubUserStateLoading(),
68                 GithubUserStateError(message: 'ServerException'),
69             ];
70             final Future<void> future = expectLater(bloc,
emitsInOrder(expected));
71             // act
72             bloc.add(GetUserEvent(tUser));
73             await future;
74         },
75     );
76
77     test(
78         'should emit [GithubUserStateLoading, GithubUserStateError] with a
proper message for the error when getting data fails',
79         () async {
80             // arrange
81             when(mockGetGithubUser(any)).thenThrow(CacheException());
82             // assert later
83             final expected = [
84                 GithubUserStateInitial(),
85                 GithubUserStateLoading(),
86                 GithubUserStateError(message: 'CacheException'),
87             ];
88             final Future<void> future = expectLater(bloc,
emitsInOrder(expected));
89             // act
90             bloc.add(GetUserEvent(tUser));
91             await future;
92         },
93     );
94 });
95 }
96

```

Pratique

5. Events

On aura que 1 event associé au use case `GetGitlabUser`.

```
1  @immutable
2  abstract class GitlabUserEvent extends Equatable {}
3
4  class GetGitlabUserEvent extends GitlabUserEvent {
5      final String username;
6
7      GetGitlabUserEvent(this.username);
8
9      @override
10     List<Object> get props => [username];
11 }
```

6. States

On aura les 4 états :

```
1  @immutable
2  abstract class GitlabUserState extends Equatable {}
3
4  class GitlabUserStateError extends GitlabUserState {
5      final String message;
6
7      GitlabUserStateError({@required this.message});
8
9      @override
10     List<Object> get props => [message];
11 }
12
13 class GitlabUserStateInitial extends GitlabUserState {}
14
15 class GitlabUserStateLoaded extends GitlabUserState {
16     final GitlabUser user;
17
18     GitlabUserStateLoaded({@required this.user});
19
20     @override
21     List<Object> get props => [user];
22 }
23
24 class GitlabUserStateLoading extends GitlabUserState {}
```


7. BLoC

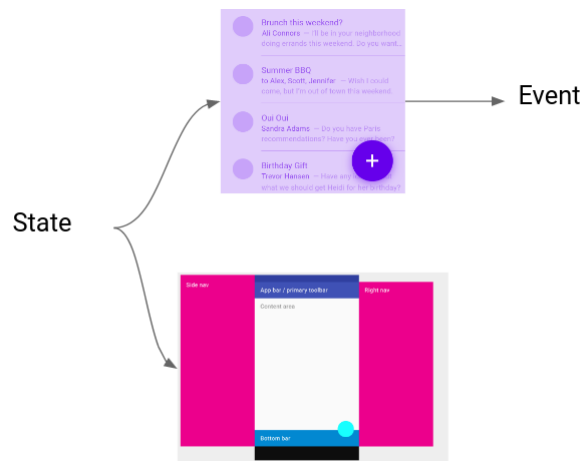
On map l'event aux états :

```
1  class GitlabUserBloc
2      extends Bloc<GitlabUserEvent, GitlabUserState> {
3      final GetGitlabUser getGitlabUser;
4
5      GitlabUserBloc({
6          @required this.getGitlabUser,
7      }) : assert(getGitlabUser != null);
8
9      @override
10     GitlabUserState get initialState => GitlabUserStateInitial();
11
12     @override
13     Stream<GitlabUserState> mapEventToState(
14         GitlabUserEvent event,
15     ) async* {
16         if (event is GetGitlabUserEvent) {
17             yield GitlabUserStateLoading();
18             try {
19                 final user = await getGitlabUser(event.username);
20                 yield GitlabUserStateLoaded(user: user);
21             } catch (e) {
22                 yield GitlabUserStateError(message: e.toString());
23             }
24         }
25     }
26 }
```

Maintenant que nous avons géré les états, ajoutons les Widgets permettant de générer des events.

Widgets

Rôle



Les widgets vont changer en fonction des états. Certains Widgets peuvent même faire des évènements.

Code

Dans le cas du template, le page affiche selon les états :

- Initial : Les contrôles permettant d'envoyer des évènements
- Loading : Un cercle de chargement
- Loaded : L'affichage du résultat
- Error : Le texte d'erreur

Page

BlocProvider permet de fournir le BLoC sur tout le Widget Tree.

```
1 BlocProvider(  
2   create: (BuildContext context) => Bloc(),  
3   child: Child(),  
4 );
```

```
1 Usage : context.bloc<Bloc>();
```

BlocBuilder permet de faire varier le Widget Tree en fonction de l'état du BLoC.

```
1 BlocBuilder<Bloc, BlocState>(  
2   condition: (previous, current) {  
3     // (Optional) return true/false to determine whether or not  
4     // to rebuild the widget with state  
5   },  
6   builder: (context, state) {  
7     // return widget here based on Bloc's state  
8   }  
9 )
```

BlocListener s'active à chaque changement d'état.

```
1 BlocListener<Bloc, BlocAtate>(  
2   condition: (previousState, state) {  
3     // (Optional) return true/false to determine whether or not  
4     // to call listener with state  
5   },  
6   listener: (context, state) {  
7     // do stuff here based on Bloc's state  
8   }  
9   child: Container(),  
10  )
```

BlocConsumer fait **BlocBuilder** et **BlocListener**.

```
1 BlocConsumer<Bloc, BlocAtate>(  
2   listenWhen: (previous, current) {  
3     // (Optional) return true/false to determine whether or not  
4     // to invoke listener with state  
5   },  
6   listener: (context, state) {  
7     // do stuff here based on Bloc's state  
8   },  
9   buildWhen: (previous, current) {  
10    // (Optional) return true/false to determine whether or not  
11    // to rebuild the widget with state  
12  },  
13  builder: (context, state) {  
14    // return widget here based on Bloc's state  
15  }  
16  )
```

Du coup, on veut juste faire varier l'état de la page :

```
1  class GithubUserPage extends StatelessWidget {
2    const GithubUserPage({
3      Key key,
4    }) : super(key: key);
5
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return buildBody(context);
9    }
10
11    BlocProvider<GithubUserBloc> buildBody(BuildContext context) {
12      return BlocProvider<GithubUserBloc>(
13        create: (_) => sl<GithubUserBloc>(),
14        child: Center(
15          child: BlocBuilder<GithubUserBloc, GithubUserState>(
16            builder: (BuildContext context, GithubUserState state) {
17              if (state is GithubUserStateInitial) {
18                return Column(
19                  children: <Widget>[
20                    const Text('Start searching!'),
21                    const GithubUserControls(),
22                  ],
23                );
24              } else if (state is GithubUserStateLoading) {
25                return const CircularProgressIndicator();
26              } else if (state is GithubUserStateLoaded) {
27                return GithubUserDisplay(user: state.user);
28              } else if (state is GithubUserStateError) {
29                return Text(state.message);
30              }
31              return null;
32            },
33          ),
34        ),
35      );
36    }
37  }
```

Contrôle

Ici, on utilise un TextField :

```
1  class GithubUserControls extends StatefulWidget {
2    const GithubUserControls({Key key}) : super(key: key);
3
4    @override
5    _GithubUserControlsState createState() => _GithubUserControlsState();
6  }
7
8  class _GithubUserControlsState extends State<GithubUserControls> {
9    final TextEditingController controller = TextEditingController();
10
11    @override
12    Widget build(BuildContext context) {
13      return Column(
14        children: <Widget>[
15          TextField(
16            controller: controller,
17            decoration: const InputDecoration(
18              border: OutlineInputBorder(),
19              hintText: 'author',
20            ),
21            onSubmitted: (_) {
22              dispatchUser();
23            },
24          ),
25        ],
26      );
27    }
28
29    void dispatchUser() {
30      context.bloc<GithubUserBloc>().add(GetUserEvent(controller.text));
31    }
32
33    @override
34    void initState() {
35      controller.text = 'Darkness4';
36      super.initState();
37    }
38  }
```

NOTE : Remarquez qu'on utilise un StatefulWidget. Une implémentation pure du BLoC aurait remplacé ce StatefulWidget par un autre BLoC tel que `GithubUserSearchBloc`.

Display

Il faut juste afficher les données de l'entity.

```
1  class GithubUserDisplay extends StatelessWidget {
2    final GithubUser user;
3
4    const GithubUserDisplay({
5      Key key,
6      this.user,
7    }) : super(key: key);
8
9    @override
10   Widget build(BuildContext context) {
11     return Scrollbar(
12       child: SingleChildScrollView(
13         child: Card(
14           child: Column(
15             children: <Widget>[
16               Text(user.name, style: Theme.of(context).textTheme.headline6),
17               Text(user.bio, style: Theme.of(context).textTheme.bodyText2),
18               Text(user.url, style: Theme.of(context).textTheme.bodyText2),
19             ],
20           ),
21         ),
22       ));
23   }
24 }
```

Conclusion

Nous avons réussi à lier le backend au frontend. Maintenant, appliquons l'injection de dépendances afin d'assurer une inversion de contrôle sur toute l'architecture et d'assurer une inversion de dépendances.

Dependencies Injection (sur Flutter)

Rappel : Dependency Inversion

- Les modules de haut niveau ne doivent pas dépendre des modules de bas niveau. Les deux devraient dépendre d'abstractions.
- Les abstractions ne doivent pas dépendre de détails. Les détails (implémentations concrètes) doivent dépendre des abstractions.

En suivant le principe d'inversion de dépendance, on remarque qu'il n'y a pas d'instanciation dans les niveaux élevés. Toutes les instanciations se font au même niveau et le niveau le plus bas. Le problème, c'est qu'il arrive souvent :

- un composant haut-niveau dépend d'un composant bas-niveau
- un composant au niveau moyen de dépend du même composant bas-niveau

Il devient alors très difficile de placer l'instanciation au bon niveau.

Pour régler à ce problème, on utilise donc un Containeur Injecteur de Dépendance qui est toujours bas-niveau (c.-à-d. global).

GetIt

Rôle

GetIt est une solution d'injection de dépendance. BLoC permet également de faire de l'injection de dépendance au niveau Widget Tree (ce qui viole la règle de dépendance du Clean Architecture).

GetIt peut créer un DI Container. Il également faire des singletons, en plus des factories. Il est également possible de faire des **LazySingleton**, soit, des singletons instanciés uniquement à l'usage.

Code

```
1  final GetIt sl = GetIt.instance;
2
3  Future<void> init() async {
4    await initBlocs();
5    await initUsecases();
6    await initRepositories();
7    await initMappers();
8    await initDatasources();
9
10   //! Core
11   sl.registerLazySingleton<NetworkInfo>(
12     () => NetworkInfoImpl(sl<Connectivity>()),
13   );
14
15   //! External
16   await Hive.initFlutter();
17   await Hive.openBox<dynamic>('prefs');
18   sl.registerLazySingleton<Box<dynamic>>(() => Hive.box<dynamic>('prefs'));
19   sl.registerLazySingleton<http.Client>(() => http.Client());
20   sl.registerLazySingleton<Connectivity>(() => Connectivity());
21 }
22
23 Future<void> initBlocs() async {
24   sl.registerFactory(
25     () => MainPageBloc(),
26   );
27   sl.registerFactory(
28     () => GithubUserBloc(
29       getGithubUser: sl<GetGithubUser>(),
30     ),
31   );
32 }
33
34 Future<void> initUsecases() async {
35   sl.registerLazySingleton(
36     () => GetGithubUser(sl<UserRepository>()),
37   );
38 }
39
40 Future<void> initRepositories() async {
41   sl.registerLazySingleton<UserRepository>(
42     () => UserRepositoryImpl(
43       remoteDataSource: sl<GithubRemoteDataSource>(),
44       localDataSource: sl<GithubLocalDataSource>(),
45       mapper: sl<GithubUserMapper>(),
46       networkInfo: sl<NetworkInfo>(),
47     ),
48   );
49 }
50
51 Future<void> initMappers() async {
52   sl.registerLazySingleton<GithubUserMapper>(
53     () => const GithubUserMapper(),
54   );
55 }
```



```
56
57 Future<void> initDatasources() async {
58     sl.registerLazySingleton<GithubRemoteDataSource>(
59         () => GithubRemoteDataSourceImpl(client: sl<http.Client>()),
60     );
61
62     sl.registerLazySingleton<GithubLocalDataSource>(
63         () => GithubLocalDataSourceImpl(box: sl.get<Box<dynamic>>()),
64     );
65 }
```

Pratique

8. Injection de dépendances

Mettons nos instances :

```
1 Future<void> init() async {
2     // [...]
3 }
4
5 Future<void> initBlocs() async {
6     // [...]
7     sl.registerFactory(
8         () => GitlabUserBloc(
9             getGitlabUser: sl<GetGitlabUser>(),
10        ),
11    );
12 }
13
14 Future<void> initUsecases() async {
15     // [...]
16     sl.registerLazySingleton(
17         () => GetGitlabUser(sl<GitlabUserRepository>()),
18     );
19 }
20
21 Future<void> initRepositories() async {
22     // [...]
23     sl.registerLazySingleton<GitlabUserRepository>(
24         () => GitlabUserRepositoryImpl(
25             remoteDataSource: sl<GitlabRemoteDataSource>(),
26             mapper: sl<GitlabUserMapper>(),
27         ),
28     );
29 }
30
31 Future<void> initMappers() async {
32     // [...]
33     sl.registerLazySingleton<GitlabUserMapper>(
34         () => const GitlabUserMapper(),
35     );
36 }
37
38 Future<void> initDatasources() async {
39     // [...]
40     sl.registerLazySingleton<GitlabRemoteDataSource>(
41         () => GitlabRemoteDataSourceImpl(client: sl<http.Client>()),
42     );
43 }
```

9. Page et Routing

On rajoute notre page :

```
1  class GitlabUserPage extends StatelessWidget {
2    const GitlabUserPage({
3      Key key,
4    }) : super(key: key);
5
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return buildBody(context);
9    }
10
11    BlocProvider<GitlabUserBloc> buildBody(BuildContext context) {
12      return BlocProvider<GitlabUserBloc>(
13        create: (_) => sl<GitlabUserBloc>(),
14        child: Center(
15          child: BlocBuilder<GitlabUserBloc, GitlabUserState>(
16            builder: (BuildContext context, GitlabUserState state) {
17              if (state is GitlabUserStateInitial) {
18                return Column(
19                  children: <Widget>[
20                    const Text('Start searching!'),
21                    const GitlabUserControls(),
22                  ],
23                );
24              } else if (state is GitlabUserStateLoading) {
25                return const CircularProgressIndicator();
26              } else if (state is GitlabUserStateLoaded) {
27                return GitlabUserDisplay(user: state.user);
28              } else if (state is GitlabUserStateError) {
29                return Text(state.message);
30              }
31              return null;
32            },
33          ),
34        ),
35      );
36    }
37  }
```

Et on fait le routage (voir `lib/presentation/pages/main_page.dart`):

```
1  class MainPage extends StatelessWidget {
2    final PageController pageController = PageController();
3
4    MainPage({Key key}) : super(key: key);
5
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return BlocProvider<MainPageBloc>(
9        create: (_) => sl<MainPageBloc>(),
10       child: BlocConsumer<MainPageBloc, MainPageState>(
11         listener: onNewState,
12         builder: (context, state) => Scaffold(
13           appBar: AppBar(
14             title: const Text('Github Search Engine'),
15           ),
16           body: buildBody(context),
17           bottomNavigationBar: buildBottomNavBar(context),
18         ),
19       ),
20     );
21   }
22
23   Widget buildBody(BuildContext context) {
24     return PageView(
25       controller: pageController,
26       children: const <Widget>[
27         // [...]
28         GitlabUserPage(), // ADD
29       ],
30     );
31   }
32
33   BottomNavigationBar buildBottomNavBar(BuildContext context) {
34     return BottomNavigationBar(
35       onTap: (int i) => onTabTapped(context, i),
36       currentIndex: context.bloc<MainPageBloc>().currentIndex,
37       items: [
38         // [...]
39         const BottomNavigationBarItem( // ADD
40           icon: Icon(Icons.access_alarm),
41           title: Text('Gitlab'),
42         ),
43       ],
44     );
45   }
46
47   void onNewState(BuildContext context, MainPageState state) {
48     // [...]
49   }
50
51   void onTabTapped(BuildContext context, int newIndex) {
52     // [...]
53   }
54 }
```

10. Contrôle et Display

Contrôle

```
1  class GitlabUserControls extends StatefulWidget {
2    const GitlabUserControls({Key key}) : super(key: key);
3
4    @override
5    _GitlabUserControlsState createState() => _GitlabUserControlsState();
6  }
7
8  class _GitlabUserControlsState extends State<GitlabUserControls> {
9    final TextEditingController controller = TextEditingController();
10
11    @override
12    Widget build(BuildContext context) {
13      return Column(
14        children: <Widget>[
15          TextField(
16            controller: controller,
17            decoration: const InputDecoration(
18              border: OutlineInputBorder(),
19              hintText: 'author',
20            ),
21            onSubmitted: (_) {
22              dispatchUser();
23            },
24          ),
25        ],
26      );
27    }
28
29    void dispatchUser() {
30      context.bloc<GitlabUserBloc>().add(GetUserEvent(controller.text));
31    }
32
33    @override
34    void initState() {
35      controller.text = 'Darkness4';
36      super.initState();
37    }
38  }
```

Display

```
1 class GitlabUserDisplay extends StatelessWidget {
2   final GitlabUser user;
3
4   const GitlabUserDisplay({
5     Key key,
6     this.user,
7   }) : super(key: key);
8
9   @override
10  Widget build(BuildContext context) {
11    return Scrollbar(
12      child: SingleChildScrollView(
13        child: Card(
14          child: Column(
15            children: <Widget>[
16              Text(user.name, style: Theme.of(context).textTheme.headline6),
17              Text(user.username, style:
18                Theme.of(context).textTheme.bodyText2),
19              Text(user.web_url, style:
20                Theme.of(context).textTheme.bodyText2),
21            ],
22          ),
23        ),
24      );
25  }
```

Conclusion

L'injection de dépendances joue un rôle clé dans TOUTE les architecture modernes (Angular, React, Android Native, ...) et a permis de faire une inversion de dépendances de la manière la plus aisée.

Test-Driven Development

Rappel sur les tests unitaires

Un test unitaire doit pouvoir valider le fonctionnement de chaque fonction de manière **indépendante**.

Pour atteindre l'indépendance, on utilise généralement des maquettes ou "mocks" en anglais. Elles permettent de pouvoir tester tout les cas possible sur l'entité.

Les tests unitaires peuvent également montrer un exemple d'utilisation de la fonction.

Elles vérifient également la présence de code mort en vérifiant le nombre lignes touchées. Un score est souvent donné et s'appelle le code coverage.

Généralement, un test suit le pattern "Arrange-Act-Assert", soit :

- Arrange : Configurer l'environnement de test (Mock, Template, Reactions, Side-Effects, ...)
- Act : Ecrire la fonction à tester
- Assert : Mettre les conditions de réussites

Définition et impact du TDD

Le TDD est un processus de développement dans lequel il faut écrire les tests en prioritaires, puis ensuite écrire le code de production pour satisfaire ce test.

La première étape est donc de faire les couches d'abstractions en premier, puis d'écrire les tests unitaires.

La deuxième étape est d'écrire le code de production jusqu'à que les tests passent.

En gros :

- "Écrire uniquement le code d'un test unitaire de tel sorte à ce qu'il se rate. Pas plus."
- "Écrire uniquement le code de production jusqu'à faire valider un test unitaire. Pas plus."

Son rôle dans le Clean Architecture

Clean Architecture est un architecture ayant toutes les dépendances découplées. Elles permette ainsi l'injection d'imitations dépendances.

On peut ainsi tester tous les cas. (Voir ci-dessus).

Références

Bloc. <https://bloclibrary.dev/>. Consulté le 30 janvier 2020.

Clean Coder Blog. <https://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2012/08/13/the-clean-architecture.html>. Consulté le 30 janvier 2020.

« Flutter TDD Clean Architecture Course [1] – Explanation & Project Structure ». *Reso Coder*, 27 août 2019, <https://resocoder.com/2019/08/27/flutter-tdd-clean-architecture-course-1-explanation-project-structure/>.

« Get_it | Dart Package ». *Dart Packages*, https://pub.dev/packages/get_it. Consulté le 30 janvier 2020.

Martin, Robert C., et Robert C. Martin. *Clean architecture: a craftsman's guide to software structure and design*. Prentice Hall, 2018.