

Le LUA est un langage dorénavant agé, que j'ai notamment appris grâce au jeu Half-Life, à son moteur nommé Source codé en LUA, qui est maintenant considéré comme dépassé dans le milieu vidéo-ludique. Il m'as notamment permis de plus facilement assimiler le C ayant pas mal de similarités.

Le Java et JavaScript sont tout 2 des langages très prisés, ils sont très simple à comprendre avec des fonctions assez simples à acquérir et utilisés, mais aussi assez polyvalent qu'importe le domaine ou l'on utilise, notamment utilisé dans énormément d'entreprise, dans le milieu automobile et dans quelques jeux-vidéos comme Minecraft.

L'HTML, le PHP et le CSS sont tous les 3 des langages web, l'un est la programmation de base en langage web pour créer un site, le CSS quant à lui est utilisé pour rendre sa plus beau, plus fluide et plus agréable à l'œil, le PHP lui est notamment utilisé pour ajouter des scripts liés à certaines parties de codes des 2 langages précédents, mais dépendant de ce que l'on fait. Ils sont 3 langages très simple à apprendre, le html utilisant des balises, le css utilisant des mots simples liés au langage html qu'il faut config pour que cela s'applique, tandis que le php ajoute des scripts liés au css et html qui utilise un langage similaire au C avec une syntaxe très proche, mais qui commence à se faire vieux et petit à petit qui subsiste grâce au Symfony.

L'assembleur est un langage qui est le plus proche du langage machine, utilisant des commandes qui nécessite de répéter la moindre étape, contrairement à une grande partie de langages de programmations ou les commandes sont des compilations de langages machines, ici c'est de tout faire manuellement, notamment grâce à DOS-Box. Il est du même acabit que le langage Basic.

Les langages C, composés de majoritairement du C, C++, C#, sont les langages de bases utilisés sur Windows et dans l'environnement Microsoft, le C# et le C++ étant tout 2 des langages orientés objets et utilisés respectivement sur Unity et Unreal Engine, 2 moteurs vidéo-ludiques très performants. Utilisés notamment car ce sont les langages "classiques" que ce soit à prendre en main ou a connaître.

Le Symfony est comme dit au-dessus une sorte de remplaçant du PHP, ayant des fonctionnalités similaires, étant en partie inter-compatible, et étant plus moderne sur sa lisibilité, syntaxe et fonctionnalité, ayant donc quelques similarités avec le C.

Le Ruby est un langage assez particulier puisque tout est considéré comme un objet, dont les nombres et lettres, ayant des ressemblances au C#.