**13. Grafikus változat beadása**

5. – Pandora

Konzulens:

Elekes Márton

Csapattagok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Szabó András | GA9BCR | sbasiliscus@gmail.com |
| Katona Benedek | LNU506 | kbeniboy2004@gmail.com |
| Lipóczi Levente László | SUSXSW | lipoczi.levente@gmail.com |
| Fekete Botond | VZ6YKQ | botond.fekete.010@gmail.com |
| Kőműves Marcell | LLDPZI | kommarci03@gmail.com |

2025.05.18

1. **Grafikus változat beadása**
   1. ***Fordítási és futtatási útmutató***

A projekt forráskódjának letöltéséhez a következő lépéseket kell követni:

* Nyissunk meg egy PowerShell terminált
* Az első lépés a git telepítése (amennyiben nincs telepítve, ez ellenőrizhető a git -v paranccsal).   
  Adjuk ki a következő két parancsot (Az első engedélyezi a szkriptek futtatását, a második pedig telepíti a scoop csomagkezelő programot, a harmadik pedig telepíti a scoop segítségével a gitet):

Set-ExecutionPolicy -ExecutionPolicy RemoteSigned -Scope CurrentUser

Invoke-RestMethod -Uri https://get.scoop.sh | Invoke-Expression

scoop install main/git

* A következő lépés a forráskód repository-jának klónozása. Nyissunk egy Git Bash parancssort, autentikációra nem lesz szükség, elég egy általunk kiválasztott mappába navigálni és

git clone <https://github.com/Darknet500/Fungorium>

A klónozott repository-ban a következő fájlok találhatóak:

* + 1. **Fájllista**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
| src/View/ArrangeSection.java | 137 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A valódi arrange fájl beolvasásához a lehetséges értékeket tartalmazza. |
| src/View/ConsoleView.java | 47 291 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Tesztelést szolgáló osztály, a konzolra írja az eredményeket. |
| src/View/FileInputSource.java | 592 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Fájlok olvasására szolgáló osztály, az arrange fájlokat olvassa be. |
| src/Gamemode/GameMode.java | 84 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Játékmódok értékeit tartalmazza, összes test futtatását, egyetlen teszt futtatását, éles módba kapcsolást képes. |
| src/View/DrawingSurface.java | 3 261 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A pálya kirajzolására szolgáló osztály. |
| src/View/GraphicView.java | 46 627 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A játék grafikus megjelenítéséért felelős osztály. |
| src/View/IView.java | 595 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Grafikus interfész. |
| src/View/PandoraButton.java | 2 076 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A játékbeli gombok működését szolgáló osztály. |
| src/View/SelectedAction.java | 114 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Az akciótípusokat tartalmazó enum osztály. |
| src/View/Drawable/Drawable.java | 407 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Drawable interfész. |
| src/View/Drawable/DrawableLine.java | 2 657 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Vonalak rajzolására szolgáló osztály. |
| src/View/Drawable/DrawableRect.java | 2 484 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Téglalapok rajzolására szolgáló osztály. |
| src/View/Drawable/DrawableTexture.java | 3 404 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Textúrák rajzolására szolgáló osztály. |
| src/View/Hitbox/Hitbox.java | 608 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A hitboxok absztrakt osztálya. |
| src/View/Hitbox/BugHitbox.java | 2 431 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A bogarak találati és megjelenítési zónája. |
| src/View/Hitbox/HypaHitbox.java | 4 323 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A fonalak találati és megjelenítési zónája. |
| src/View/Hitbox/MushroomHitbox.java | 2 681 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A gombák találati és megjelenítési zónája. |
| src/View/Hitbox/SporeHitbox.java | 1 004 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A sporák találati és megjelenítési zónája. |
| src/View/Hitbox/TektonHitbox.java | 2 373 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A tektonok találati és megjelenítési zónája. |
| src/Main/Main.java | 1 423 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Az alkalmazás belépési pontja, a parancssori argumentumoknak megfelelően példányosít egy View objektumot, egy Controllert, és egy GameBoard-ot, ezeket összeköti. Alapértelmezetten az éles mód indul el, grafikus formában. |
| src/Model/Bridge/Player.java | 579 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Player osztály implementációja, az increaseScore metódus deklarációja szerepel benne, egyelőre nem implementált. |
| src/Model/Bridge/Gameboard.java | 21 753 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Gameboard implementációja, a játék aktuális állapotát tárolja. |
| src/Controller/Contoroller.java | 11 083 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Controller osztály a játék logikáját irányítja: kezeli a játékosok váltását, a köröket, a pálya inicializálását (initMap()), és a játékosok műveleteit (mozgatás, harapás, evés stb.). A GameBoard (játéktér) és a View (megjelenítés) közötti kapcsolatot biztosítja. |
| src/Model/Bug/BiteBlocked.java | 1 734 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A BiteBlocked stratégia implementálása a BiteBlocked osztályban. Leszármazik a Normal osztályból és a normál stratégiától eltérő viselkedéseket override-olja: eat, bite, endOfTurn. |
| src/Model/Bug/Boosted.java | 2 571 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Boosted stratégia implementálása a Boosted osztályban. Leszármazik a Normal osztályból és a normál stratégiától eltérő viselkedéseket override-olja: eat, move, endOfTurn. |
| src/Model/Bug/Normal.java | 2 539 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Normal stratégia implementációja a Normal class-ben, ez implementálja a Strategy interface-t |
| src/Model/Bug/Paralyzed.java | 1 911 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Paralyzed stratégia implementálása a Paralyzed osztályban. Leszármazik a Normal osztályból és a normál stratégiától eltérő viselkedéseket override-olja: minden. |
| src/Model/Bug/Slowed.java | 2 255 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Slowed stratégia implementálása a Slowed osztályban. Leszármazik a Normal osztályból és a normál stratégiától eltérő viselkedéseket override-olja: eat, move, endOfTurn. |
| src/Model/Bug/Strategy.java | 1 503 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Strategy interface deklarációja |
| src/Model/Bug/Bug.java | 4 095 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Bug class implementálja a rovarok tényleges akcióit a stratégiákra támaszkodva. (+ getterek, setterek) |
| src/Model/Bug/Bugger.java | 1 300 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Bugger osztály egy játékost reprezentál, aki rovarokat(Bug) irányít. |
| src/Model/Shroomer/Hypa.java | 4 785 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Hypa osztály megvalósítása (die, age, + getterek, setterek) |
| src/Model/Shroomer/Spore.java | 1 827 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Spore absztrakt osztály deklarációi |
| src/Model/Shroomer/Mushroom.java | 3 581 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Mushroom osztály megvalósítása (die, age, sporeThrown absztrakt metódus deklarációja, + getterek, setterek) |
| src/Model/Shroomer/BiteBlockerMushroom.java | 1 474 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A BiteBlockerMushroom osztályt tartalmazza, ami leszármazik a Mushroom absztrakt osztályból és a sporeThrown absztrakt metódust valósítja meg, amelyben BiteBlockerSpore-t példányosít |
| src/Model/Shroomer/BiteBlockerSpore.java | 1 363 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A BiteBlockerSpore osztályt tartalmazza, amely a Spore absztrakt osztályból származik le és a haveEffect metódust valósítja meg. |
| src/Model/Shroomer/BoosterMushroom.java | 1 352 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A BoosterMushroom osztályt tartalmazza, ami leszármazik a Mushroom absztrakt osztályból és a sporeThrown absztrakt metódust valósítja meg, amelyben BoosterSpore-t példányosít |
| src/Model/Shroomer/BoosterSpore.java | 1 239 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A BoosterSpore osztályt tartalmazza, amely a Spore absztrakt osztályból származik le és a haveEffect metódust valósítja meg. |
| src/Model/Shroomer/ParalyzerMushroom.java | 1 289 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A ParalyzerMushroom osztályt tartalmazza, ami leszármazik a Mushroom absztrakt osztályból és a sporeThrown absztrakt metódust valósítja meg, amelyben ParalyzerSpore-t példányosít |
| src/Model/Shroomer/ParalyzerSpore.java | 1 187 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A ParalyzerSpore osztályt tartalmazza, amely a Spore absztrakt osztályból származik le és a haveEffect metódust valósítja meg. |
| src/Model/Shroomer/SlowerMushroom.java | 1 485 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A SlowerMushroom osztályt tartalmazza, ami leszármazik a Mushroom absztrakt osztályból és a sporeThrown absztrakt metódust valósítja meg, amelyben SlowerSpore-t példányosít |
| src/Model/Shroomer/SlowerSpore.java | 1 199 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A SlowerSpore osztályt tartalmazza, amely a Spore absztrakt osztályból származik le és a haveEffect metódust valósítja meg. |
| src/Model/Shroomer/Shroomer.java | 11 364 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Shroomer osztály megvalósítása: gombászok akciói és gomba-gombafonál hálózat nyilvántartása |
| src/Model/Shroomer/ProliferatingMushroom.java | 1 384 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A ProliferatingMushroom megvalósítása, ami leszármazik a Mushroom osztályból és a SporeThrown absztrakt metódust valósítja meg, amelyben ProliferatingSpore-t példányosít |
| src/Model/Shroomer/ProliferatingSpore.java | 1 930 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A ProliferatingSpore osztályt tartalmazza, amely a Spore absztrakt osztályból származik le és a haveEffect metódust valósítja meg. |
| src/Model/Tekton/TektonBase.java | 12 607 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Ősosztályt biztosít a tektonok számára, univerzális viselkedések itt vannak megvalósítva |
| src/Model/Tekton/Tekton.java | 3 650 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A Tekton osztály megvalósítása (föld, alap tekton tulajdonságok). |
| src/Model/Tekton/Peat.java | 3 001 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A tőzeg sima tektontól eltérő tulajdonságainak megvalósítása |
| src/Model/Tekton/Swamp.java | 4 545 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A mocsársima tektontól eltérő tulajdonságainak megvalósítása |
| src/Model/Tekton/Stone.java | 2 559 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A TektonBase osztály leszármazottja (kő), a kő sima tektontól eltérő tulajdonságainak megvalósítása |
| src/Model/Tekton/Soil.java | 3 300 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A soil sima tektontól eltérő tulajdonságainak megvalósítása |
| build.ps1 | 584 bájt | 2025.05.18. 18:28 | Tartalmazza a projekt fordításához szükséges PowerShell szkriptet, javac parancs segítségével fordítja az állományt, ellenőrzi, hogy sikeres volt-e a fordítás. Ha nincs még kimeneti könyvtár, akkor létrehoz egyet. |
| test | 41945 bájt | 2025.05.18. 18:28 | A teszteket tartalmazó mappa, minden teszt esethez egy-egy külön mappának kell benne szerepelni a teszt esethez tartozó arrange.txt, act.txt, assert.txt fájlokkal. |
| Assets | 167 881 bájt | 2025.05.‎17 21:02 | A játék grafikus megjelenítéséhez használt textúrákat tartalmazó mappa |

* + 1. **Fordítás és telepítés**

Ha a forrásfájlok és a build.ps1 fájlt sikerült letölteni, navigáljunk a PowerShell terminálban a projekt “.\Fungorium\” gyökérkönyvtárába, és indítsuk el a build szkriptet:

.\build.ps1

Ez a szkript csak *fordítja* a projektet, a lefordított állományok a .\out mappába kerülnek.

* + 1. **Futtatás**

Ha a fordítás sikeres volt, a gyökérkönyvtárból a következő paranccsal futtatható a program:

java -cp out Main.Main [argumentumok felsorolása]

A lehetséges argumentumok:

* **teszt mód**: a prototípusban is alkalmazott módszerrel, konzolos felületen tesztelhető az alkalmazás, de a manuális mód nélkül (csak fájlból lehetséges az input olvasása)  
  *várt parancssori argumentum:* ***-testmode***
  + **teszt eseteket fájlból olvassuk**  
    *várt parancssori argumentum:* ***-f***
    - a tesztesetek mappájában található **összes teszteset lefut**  
      *várt parancssori argumentum:* ***-a***
    - csak **egy kiválasztott teszteset fut le**  
      *várt parancssori argumentum: -****[a teszteset neve]***
* **éles mód**: valós, teljes körűen működő játékmenet **grafikus** felületen.  
  *A prototípus éles módban indul, ha nem kap parancssori argumentumot.*

**Az argumentumok megadásának sorrendje számít, a hierarchiát követve kell őket felsorolni.**

* 1. ***Értékelés***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tag neve** | **Tag neptun** | **Munka százalékban** |
| Fekete Botond | VZ6YKQ | 17,4 |
| Katona Benedek | LNU506 | 20,9 |
| Kőműves Marcell | LLDPZI | 22 |
| Lipóczi Levente László | SUSXSW | 18,8 |
| Szabó András | GA9BCR | 20,9 |

* 1. ***Napló***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2025. 05. 05. 20:00 | 1 óra | Katona  Kőműves  Lipóczi | View osztály megbeszélése |
| 2025. 05. 06. 13:00 | 4 óra | Kőműves | GraphicView osztály fejlesztése |
| 2025. 05. 06. 14:00 | 3 óra | Lipóczi | Tekton observer rész |
| 2025.05.06. 15:00 | 3 óra | Fekete | Mushroom képek átcsoportosítása. Mushroomhitbox implementálása, mushroom osztályokba a változtatások bevezetése |
| 2025.05.06. 20:00 | 5 óra | Katona | Textúrák újrarajzolása Hitboxok kezdetleges implementálása |
| 2025. 05. 07. 12:00 | 1 óra | Katona  Kőműves  Lipóczi  Szabó | Konzultáció |
| 2025. 05. 07. 16:00 | 4 óra | Lipóczi | Bug Hitbox osztály kiegészítése |
| 2025. 05. 08. 9:00 | 2 óra | Kőműves | GraphicView, DrawingSurface osztályok fejlesztése |
| 2025.05.09. 10:00 | 7 óra | Fekete | pálya kitalálása, kirajzolása,  bogarak megjelenítése, spóra szórás |
| 2025.05.09. 10:00 | 7 óra | Katona | spóra elhelyezés, mushroom kirajzolása, első mushroom elhelyezésen  szomszédságok ábrázolása, |
| 2025. 05. 10. 10:00 | 4 óra | Lipóczi | Hypa Hitbox osztály implementálása + observer része |
| 2025.05.10 | 3 óra | Fekete | spórák kirajzolása, gomba texture megfelelő frissítése |
| 2025. 05. 13. 10:00 | 2 óra | Szabó | textúra és strategy frissítések, teszt mód javítása |
| 2025.05.13 15:00 | 7 óra | Fekete | Debuggolás, tesztelés |
| 2025.05.14 10:00 | 10 óra | Lipóczi | Hitboxok debuggolása, Tektontörés iplementálása,  Debug |
| 2025.05.14 10:00 | 6 óra | Szabó | tektonokra gravítációs erős szétszórás implementálása,  tekton törés újítása, |
| 2025.05.14 11:00 | 5 óra | Katona | mushroom, bug, spore, hypa hitboxok megfelelő mozgatásának implementálása |
| 2025. 05. 16 14:00 | 2 óra | Lipóczi | Gombák új képei |
| 2025.05.16 10:00 | 4 óra | Fekete | Debug, javítások |
| 2025.05.18 18:00 | 2 óra | Fekete | Fájllista megírása |