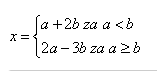
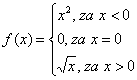
1. Napiši program, ki bo prebral celo število. Izpiši ali je pozitivno, negativno ali enako 0.
2. Napiši program, ki bo naključno generiral število med -10 in 10. Izpiši ali je pozitivno, negativno ali enako 0.
3. Napiši program, ki bo prebral število in izpisal ali je prebrano število sodo ali liho.
4. Napiši program, ki bo naključno generiral število med 10 in 50. Izpiši ali je prebrano število sodo ali liho.
5. Naključno generiraj število med 10 in 20. Preveri ali je število sodo in večje od 15.
6. Vpiši število in preveri ali je celo ali realno.
7. Preberemo dva števila. Vedno odštejemo manjšega od večjega
8. Preberemo število. Če je število manjše od 0 izpišemo naslednika tega števila. Če pa je večje od 0 izpišemo naslednika števila ali pa število je enako 0 .
9. Napiši program, kjer boš vpisal dva števila a in b. Če ja a<b izračunaj zgornji del enačbe, če ne pa spodnji del enačbe.



1. Napiši program, kjer boš vpisal podatek za spremenljivko x. Če ja x<0 izračunaj zgornji del enačbe, če x=0 izpiši »x ima vrednost 0«, če pa je x>0 izračunaj spodnji del enačbe



1. Napiši program, ki bo izračunal za prebrano vrednost x vrednosti enačbe:

