1. Napiši program, ki bo izpisal katero izmed cifer od 1 do 5 si vpisal. Uporabi switch stavek.
2. Napiši program, ki bo izpisal ploščino lika. Če si vpisal p izračunamo ploščino pravokotnika in če preberemo k izračunamo ploščino kvadrata. Uporabi switch stavek.
3. Napiši program, ki bo izpisal kateri dan si prebral. Nap.: 1- ponedeljek
4. Napišite program, ki bo podani celi števili v odvisnosti od vaše izbire seštel, odštel ali zmnožil.
5. Napiši program, ki bo izpisal koliko ploskev ima števka.
6. Napiši program, ki bo izpisal ali si prebral cifro, posebni znak ali črko.