BG

BeGreen

Predlog projekta

Verzija 1.2

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 02.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Milan Stevanović  Darko Živadinović  Lazar Arsić |
| 03.03.2023 | 1.1 | Izmena dokumenta | Milan Stevanović  Darko Živadinović  Lazar Arsić |
| 11.06.2023 | 1.2 | Finalna verzija | Milan Stevanović  Darko Živadinović  Lazar Arsić |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Opis projekta 4

5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5

6. Cilj i motivacija tima 5

7. Vođa tima 6

8. Komunikacija 6

9. Planiranje vremena 7

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web stranice za izdavanje vikendica.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

U narednoj tabeli se nalaze podaci o projektu.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | BeGreen |
| Naziv tima | ĆeBude |
| Članovi tima | Lazar Arsić 16479 [vođa tima]  Darko Živadinović 16577  Milan Stevanović 16906 |
| Problem je | Jako je teško naći i iznajmiti vikendicu ili bilo koji smeštaj u prirodi |
| Pogađa | Korisnike koji žele da odmor provedu na vikendici, vlasnike vikendica koji žele da iznajme svoj smeštaj |
| Posledice su | Otežano nalaženje željenih lokacija za odmor |
| Uspešno rešenje će | Obezbediti web sajt koji služi isključivo za izdavanje odmarališta u prirodi |
| Proizvod je namenjen | Osobama koje žele da iznajme smeštaj u prirodi, vlasnicima smeštaja u prirodi |
| Koji | Će moći da iznajme/izdaju smeštaj u prirodi |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Omogućava pretragu, filtriranje i nalaženje slobodnog smeštaja |
| Za razliku od | Postojećih web aplikacija koje nude širok spektar smeštaja i na taj način čine da ovaj tip smeštaja bude zanemaren |
| Naš proizvod će | Obezbediti korisnicima/vlasnicima da brzo i efikasno taj smeštaj iznajme/izdaju |

# Opis projekta

* Lak uvid u informacije o smeštaju
* Informacije o lokaciji i tipu smeštaja
* Podaci o dostupnosti smeštaja
* Podaci o opremljenosti smeštaja
* Efikasno filtriranje smeštaja
* Sortiran prikaz dostupnih smeštaja na osnovu odabranih filtera
* Mogućnost rezervisanja smeštaja
* Mogućnost dodavanja recenzije od strane korisnika
* Kreiranje naloga o smeštaju
  + Slanje zahteva za dodavanje, ažuriranje i brisanje smeštaja od strane vlasnika
* Kreiranje i brisanje naloga vlasnicima i korisnicima od strane admina
* Dodavanje, ažuriranje i brisanje vlasnika/korisnika od strane admina

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

* Zahtevane veštine članova tima:
* Frontend
* React JS
* Backend
* ASP.NET Core, MSSQL Server
* Timski rad
* Dobra komunikacija i saradnja
* Timski duh
* Međusobno poštovanje i podrška
* Znanja i veštine članova tima:
* **Lazar Arsić(vođa tima), br. indeksa 16479**
* Rad u HTML5, CSS, Javascript(JQuery)
* Rad sa bazom podataka MySQL
* Osnove u Node.js
* Razvijene komunikacione i liderske sposobnosti
* **Darko Živadinović, br indeksa 16577**
* Rad u HTML5, CSS, Javascript(JQuery)
* Rad sa bazom podataka MySQL
* Rad u Photoshop-u
* Razvijene komunikacione sposobnosti
* **Milan Stevanović, br. indeksa 16906**
* Radio sajtove u HTML5, CSS, Javascript(JQuery)
* Radio sajtove u WordPressu-u
* Odlično poznavanje Adobe Illustrator-a i dobro poznavanje Photoshopa
* Razvijene komunikacione
* Radio aplikacije u Android Studiju (Java)
* Željan da uči više o web dizajnu i programiranju (React, Node.js, itd.)

# Cilj i motivacija tima

* Cilj tima:
  + Sticanje iskustva u timskom radu
  + Lični napredak
  + Razvoj komunikacije u timu
  + Sticanje iskustva u razvoju realnih softverskih proizvoda
  + Razvoj timskog duha i rada u timu
* Ciljevi članova tima:
* Lazar Arsić
* Sticanje iskustva u projektovanju softvera
* Unapređenje znanja u projektovanju baza podataka
* Unapređenje znanja u backend programniranju
* Darko Živadinović
  + Sticanje iskustva u dizajnu user interface-a
  + Unapređenje znanja u frontend programiranju
* Milan Stevanović
  + Sticanje iskustva u backend programiranju
  + Unapređenje znanja u frontend programiranju
  + Učenje novih tehnologija i razvijanje dosadašnjih veština

# Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe tima:

* Socijalne sposobnosti i organizacione veštine
* Odlično poznavanje tehnologije za izradu projekta
* Sposobnost motivacije ostatka tima
* Neformalno obrazovanje
* Aktivnost na projektima i van fakulteta

Obrazloženje odabira vođe

Vođa ovog tima ima solidno znanje tehnologije potrebne za realizaciju ovog projekta i dobre socijalne sposobnosti. Uz ovo neformalno obrazovanje i aktivnost van fakulteta doprinosi ovom timu.

# Komunikacija

Načini komunikacije:

* Timski sastanci
* Platforme za komunikaciju (Messenger, Microsoft Teams...)

Načini održavanja sastanaka:

Sastanci ovog tima će se održavati dva puta nedeljno u trajanju od sat vremena. Teme sastanka će biti napredak projekta, problemi i predlozi za unapređenje rada tima. U zavisnosti od obaveza članova tima, sastanci će se održavati uživo ili preko Teams-a.

# Planiranje vremena

Prosečan nedeljni broj sati rada na izradi projekta (pojedinačno i timski):

Pojedinačno - svaki član tima će na projektu raditi maksimalno 15 sati nedeljno

Timski - članovi tima će zajedno na projektu raditi oko 5 sati nedeljno

Ukupan broj sati rada na izradi projekta će biti oko 130 sati