



## Aclaraciones

- Corroboramos que una Prenda se cargue con Tipo, Tela, Categoría y Color, con la función `validarCamposVacios()`
- Para evitar que haya prendas cuya categoria no se condiga con la categoria de su tipo, la clase Prenda corrobora con el método `validarCategoria()` que no se esté ingresando una Categoría errónea. Para esto, La clase Tipo conoce la Categoría con las que es compatible.
- El usuario crea un atuendo con todas las prendas que cargó (y tiene guardadas). No hay una clase Atuendo, porque no hace falta guardarlo (y no tendría comportamiento); sino que se genera en el momento, como una lista de prendas a mostrar en pantalla
- Antes de cargar la prenda, ésta llama a los métodos de validación que tiene definidos
- Material, Color y Categoria los consideramos enums, porque no tienen comportamiento. No los consideramos como Strings, para facilitar las validaciones (por Case sensitive, etc.)
- Decidimos que Color sea enum, pero también podría ser una clase con tres ints que sean R, G, B, para que el usuario tenga una variedad mayor de colores a elegir