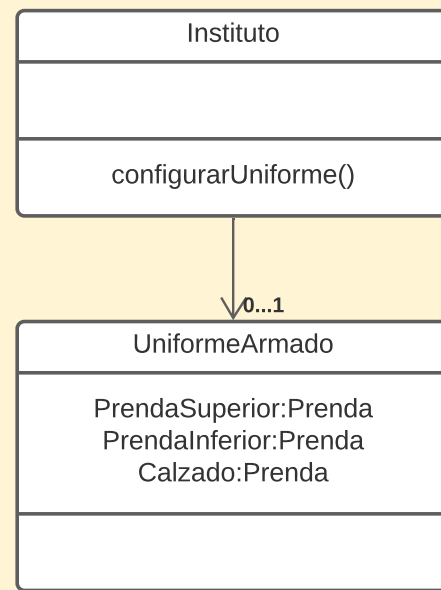
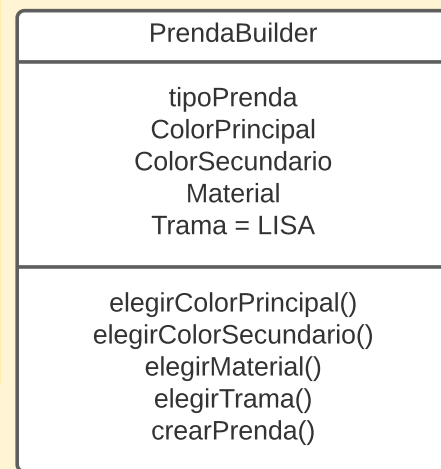


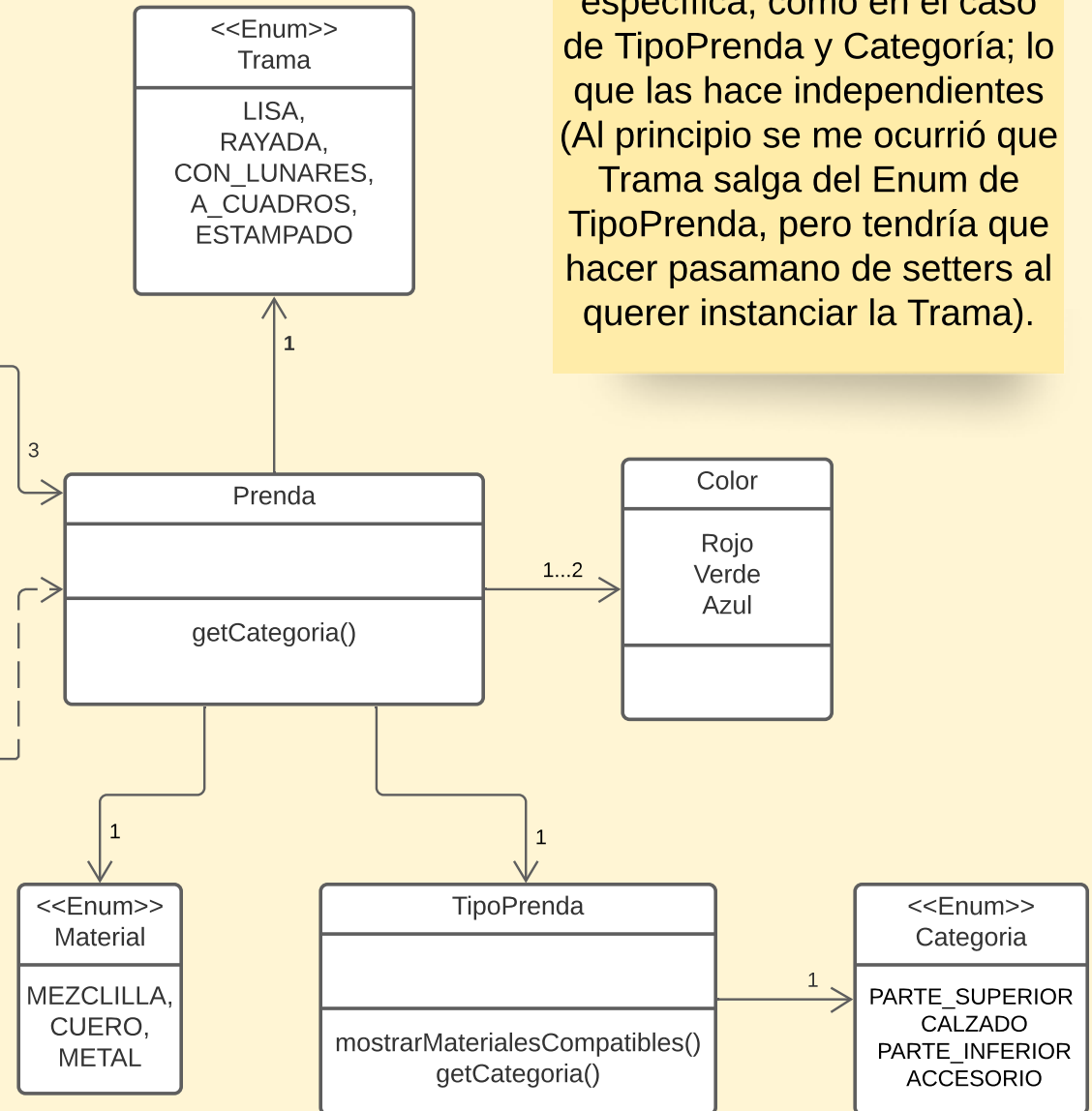
Desde Instituto, se puede guardar un uniforme, obtenerlo y modificarlo. Cada instituto tiene su uniforme y se puede modificar una vez ya creado.



La Prenda se crea sólo si todos los campos son llenados de forma válida (cada método tiene su propia validación de atributo). PrendaBuilder permite que alguien pueda dejar la creación de la prenda por la mitad, sin que se borre.



La categoría no se instancia, ya que TipoPrenda la tiene asignada desde antes.



El material no necesariamente tiene que tener una trama específica, como en el caso de TipoPrenda y Categoría; lo que las hace independientes (Al principio se me ocurrió que Trama salga del Enum de TipoPrenda, pero tendría que hacer pasamano de setters al querer instanciar la Trama).