

Ejercicio práctico JavaScript | 03 de mayo 2024

Clan Jeff Bezos

Temas de repaso: Numbers, String, Ciclos, Objetos y Arrays

Lista de compras del supermercado

1. Definir variables y arreglos

- Crea dos variables: nombreLista para almacenar el nombre de la lista y listaCompras para guardar los productos.
- Inicializa nombreLista con un valor como "Lista de Compras Semanal".
- Inicializa listaCompras como un arreglo vacío

2. Agregar productos a la lista

- Utiliza un ciclo while para preguntar al usuario qué productos quiere agregar a la lista.
- Dentro del ciclo, utiliza prompt() para obtener el nombre de cada producto.
- Agrega cada producto al arreglo listaCompras utilizando el método push().
- Permite al usuario ingresar "fin" o "salir" para terminar de agregar productos.

3. Mostrar la lista de compras

- Utiliza un ciclo for para recorrer el arreglo listaCompras.
- Dentro del ciclo, muestra cada producto en la consola utilizando console.log().

4. Buscar un producto

- Pregunta al usuario qué producto busca en la lista.
- Utiliza un ciclo for para buscar el producto en el arreglo listaCompras.
- Si el producto se encuentra, muestra un mensaje indicando la posición en la lista.
- Si el producto no se encuentra, muestra un mensaje indicando que no está en la lista.

5. Eliminar un producto

- Pregunta al usuario qué producto quiere eliminar de la lista.
- Utiliza un ciclo for para buscar el producto en el arreglo listaCompras.
- Si el producto se encuentra, elimina el elemento del arreglo utilizando el método splice().
- Muestra un mensaje indicando que el producto ha sido eliminado.
- Si el producto no se encuentra, muestra un mensaje indicando que no está en la lista.

6. Calcular el total de la compra

- Supón que cada producto tiene un precio asociado.
- Crea un objeto literal precios para almacenar los precios de algunos productos.
- Por ejemplo: precios = { manzana: 1.500, leche: 3.300, pan: 2.900 }.
- Recorre el arreglo listaCompras y calcula el total de la compra sumando los precios de cada producto.
- Muestra un mensaje indicando el total de la compra.

- Suma el IVA al total de la compra y muestra un mensaje indicando el total de la compra con el IVA.

7. Validar la entrada de datos:

- Utiliza condicionales if para validar la entrada del usuario en diferentes partes del programa.
- Por ejemplo, verifica que el usuario no ingrese valores vacíos o caracteres no válidos.
- Muestra mensajes de error al usuario cuando la entrada no sea válida.

8. Convertir unidades

- Supón que algunos productos se miden en unidades no métricas (por ejemplo, libras).
- Crea una función que convierta unidades de libras a kilogramos.
- Utiliza la función para convertir las cantidades de algunos productos (si es necesario).

9. Ordenar la lista

- Ordena el arreglo listaCompras alfabéticamente utilizando el método sort().
- Muestra la lista ordenada en la consola.