

Práctica: Descubriendo los Lenguajes de Marcas en el Desarrollo Web

Ejercicio 1: Exploración Histórica de HTML

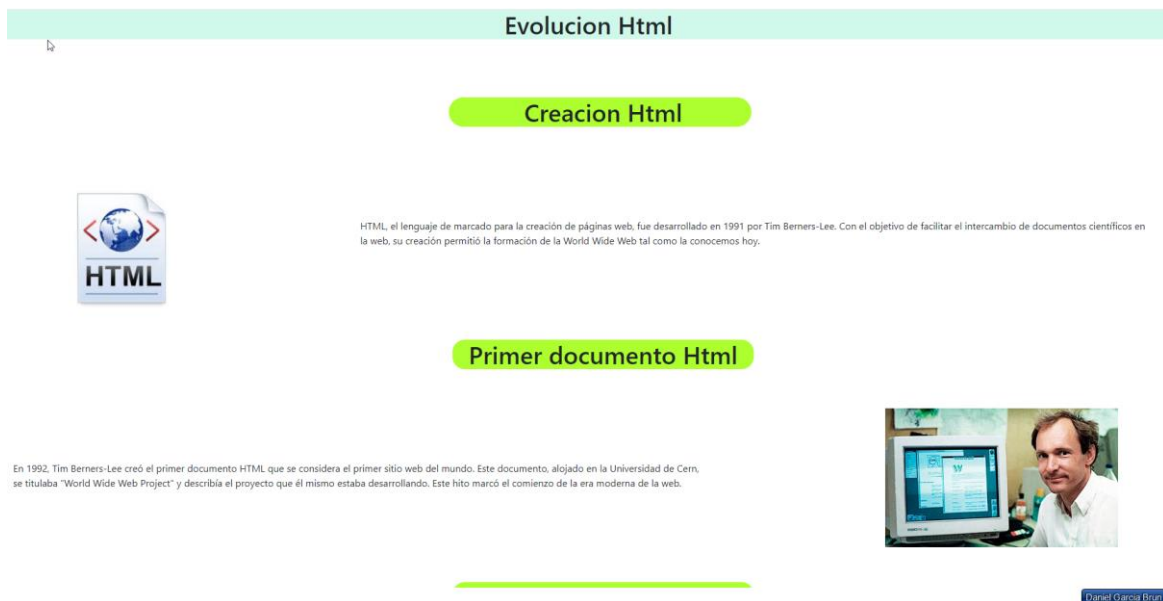
Objetivo: Comprender la evolución de HTML a lo largo del tiempo y su impacto en el desarrollo web.

1. Línea de Tiempo en HTML:

- Crea una **línea de tiempo** en formato HTML, representando la evolución de **HTML** desde su creación en 1991 hasta HTML5.
- Incluye al menos **cinco hitos importantes** (por ejemplo, el lanzamiento de HTML 2.0, la introducción de etiquetas semánticas en HTML5).
- Para cada hito, añade:
 - Un **título descriptivo** que explique el evento.
 - Un **breve texto** que resuma la importancia de ese momento.
 - Una **imagen** relacionada (puede ser un logo, una captura de pantalla de un sitio web de la época, etc.).

• Ejemplo de estructura:

```
<section>
  <h2>1991 - HTML 1.0</h2>
  <p>HTML fue creado por Tim Berners-Lee para estructurar
  páginas web simples.</p>
  
</section>
```



Creacion HTML 4.01

4



HTML 4.01, lanzado en 1999, mejoró la estructura y presentación de documentos web con la introducción de CSS y objetos multimedia, XForms 1.0, una recomendación del W3C en 2004, revolucionó los formularios web al separar la presentación del contenido y facilitar una manipulación de datos más flexible.

Creacion HTML 5

HTML5, lanzado oficialmente en octubre de 2014, fue una gran actualización del lenguaje de marcado para la web. Desarrollado por el World Wide Web Consortium (W3C) y la Web Hypertext Application Technology Working Group (WHATWG).



Daniel García Brun

Daniel García Brun

[Pagina Siguiente](#)

Daniel García Brun

2. Tabla Comparativa de Versiones de HTML:

- Crea una **tabla básica en HTML** que compare las características principales de las versiones **HTML 3.2**, **HTML 4.01**, **XHTML 1.0/1.1**, y **HTML5**.
- Añade columnas para **compatibilidad**, **sintaxis**, **características semánticas**, y **compatibilidad con navegadores**.
- En una **columna adicional**, escribe una breve reflexión sobre cuál versión prefieres usar y por qué.

Tabla comparativa versiones HTML

Versión	Compatibilidad	Sintaxis	Características Semánticas	Compatibilidad con Navegadores	Preferencia Personal
HTML 3.2	Limitada	Flexible	Pocas	Antiguos	Prefiero HTML5 por su modernidad, compatibilidad con aplicaciones móviles y potentes características semánticas que mejoran la accesibilidad y SEO.
HTML 4.01	Moderada	Más estricta que 3.2	Moderadas	Modernos y antiguos	
XHTML 1.0/1.1	Alta (requiere parsers XML)	Muy estricta (XML)	Buenas	Modernos	
HTML5	Alta	Flexible y robusta	Extensas	Modernos	

[Pagina anterior](#)

Daniel García Brun

[Siguiente pagina](#)

Daniel García Brun



Ejercicio 2: Creación de tu Página Personal en HTML

Objetivo: Crear una página personal básica en HTML que te represente, utilizando etiquetas y conceptos aprendidos.

1. **Estructura y Contenido de la Página:** Crea una página web que **hable sobre ti**. Incluye información como:

- **Un encabezado (<header>)** con tu nombre y una breve introducción.
- **Tres secciones diferentes** en el cuerpo:
 - **Primera sección:** Información básica sobre ti (por ejemplo, tu formación, lugar de origen).
 - **Segunda sección:** Habla sobre tus **hobbies** o actividades que disfrutas hacer en tu tiempo libre.
 - **Tercera sección:** Explica **tus intereses futuros**, como tus planes de carrera o cosas que te gustaría aprender.
- **Un pie de página (<footer>)** con tus datos de contacto o enlaces a tus redes sociales (opcional).

2. **Uso de Imágenes y Enlaces:**

- Añade al menos **tres imágenes** que representen aspectos de tu vida personal o tus intereses.
- Utiliza **enlaces a páginas web externas** que creas relevantes (por ejemplo, a un sitio sobre tus hobbies, o un recurso de estudio).

3. **Comentarios en el Código:**

- Usa comentarios en HTML (`<!-- -->`) para explicar la estructura de tu código y la función de cada sección o elemento.
-

M4 - Lenguaje de Marcas

Sobre mi

Informacion personal

¡Hola! Me llamo Daniel, tengo 19 años y actualmente estoy estudiando Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM) en Monlau. Antes de esto, también completé el ciclo de Sistemas Microinformáticos y Redes (SMX) y la Educación Secundaria Obligatoria (ESO) en el mismo centro.

Hobbies

Además de mi pasión por la tecnología y la programación, disfruto de varias actividades en mi tiempo libre. Entreno a niños, enseñándoles a patinar y los fundamentos del hockey. Me encanta patinar, ver anime y jugar videojuegos. Estas actividades me permiten mantener un buen equilibrio entre el estudio y el ocio aparte de un gusto por leer y escuchar audiolibros

Vista futuro

En cuanto a mis planes futuros, tengo pensado sacarme un máster en Inteligencia Artificial (IA) para profundizar mis conocimientos en este campo tan prometedor. También estoy considerando obtener algún título en inglés para mejorar mis habilidades lingüísticas y abrirme más puertas a nivel profesional. Además, me encantaría viajar mucho y conocer diferentes culturas y lugares alrededor del mundo

[Página anterior](#)

Daniel Garcia Brun



Daniel Garcia Brun

Parte 3: Intercambio y Revisión de Páginas con un Compañero

No he podido hacerlo debido a que mi compañero no ha terminado

Objetivo: Realizar una página web y revisar el código de otro compañero para practicar la revisión crítica y la mejora del código.

1. Intercambio de Ejercicio:

- Crea un **documento HTML** que contenga:
 - Un título y una descripción sobre libros y películas y lista de tus **tres películas** y una lista de **libros favoritos**, usando una lista ordenada (``), bajo de cada lista crea una breve descripción `<p>` los libros y películas elegidos
 - Una **tabla** que compare las características de estos libros y películas, como el año de lanzamiento, el director/autor, y tu puntuación personal (usa etiquetas como `<table>`, `<tr>`, `<th>`, y `<td>`).
- Intercambia este ejercicio con un compañero.

2. Revisión de la Página del Compañero:

- Revisa el código HTML del ejercicio de tu compañero. Agrega **comentarios constructivos** en el código sugiriendo mejoras (como la optimización de la estructura, o mejoras en la organización de la tabla).

3. Mejoras en el Código:

- Después de recibir los comentarios de tu compañero, realiza las mejoras sugeridas en el ejercicio. Si no estás de acuerdo con alguna sugerencia, explica por qué en un comentario dentro del código.
-



Evaluación

- **Línea de tiempo en HTML:**
 - Se evaluará la claridad en la estructura, el uso adecuado de imágenes y títulos, y la organización general.
 - **Tabla comparativa de versiones de HTML y XHTML:**
 - Comparación precisa y bien estructurada, con una reflexión personal sobre la versión preferida.
 - **Página personal en HTML:**
 - **Estructura y contenido:**
 - **Uso de imágenes y enlaces:**
 - **Comentarios en el código:**
 - **Intercambio y revisión de código:**
 - Se evaluará la calidad de las sugerencias y mejoras implementadas tanto en tu página como en la de tu compañero.
-

Entrega Archivos HTML:

- Entrega los archivos HTML comprimidos en un .rar: tu página personal original con las mejoras implementadas y la página de tu compañero con tus comentarios y correcciones.