

Trabajo Práctico Codo a Codo

“Código Gamer”

El proyecto de “Código Gamer” es un conjunto de páginas para reportar informes de novedades relacionadas a los E-Sports (Deportes electrónicos), los juegos que serán reportados son League of Legends, Rainbow Six: Siege, World of Warcraft, y CS:GO. Los objetivos de este proyecto es de tener distintas páginas para cada uno de los temas sin contar la página inicial y la de registrarse/iniciar sesión.

Index

Esta es la página inicial de donde se podrá ir a los demás sitios, esta cuenta con un menú lateral para ir a las páginas con los juegos, un carrusel que muestra imágenes de los juegos, y con un menú para ir a la página del index, y a la del registro.

League of Legends

En la página de league of legends se da una descripción de qué es League of Legends y como League of legends se relaciona con los e-sports, en el lateral se encuentra 3 noticias con títulos, descripción e imagen sobre la noticia, estas noticias tienen un hipervínculo en el título para dirigirse a páginas externas con la información de la noticia.

Counter-Strike 2

La página habla sobre la nueva actualización del CS:GO con todas las mejoras que trae en la misma, como por ejemplo las mejoras de rendimiento, armamento y demás. También habla sobre la mejoría que tendría en las competencias e-sport ya que está en etapa de prueba.

Rainbow Six:Siege

En la página principal de Rainbow six se encuentra una imagen principal con la info del torneo más importante, más abajo se encuentra un iframe con un teaser del mismo y en el apartado aside ubicado a la derecha información acerca de otras competiciones

World of Warcraft

En la página principal de World of Warcraft se observa una breve reseña sobre lo que trata el juego con un iframe con un trailer del mismo. Acá se realizó el consumo de la API [Raider.io](https://raider.io) donde se realizó una solicitud pidiendo el horario de las temporadas por su región. Y en la página de MDI WoW se encuentra explicado cómo es la competencia del mismo con un iframe de la intro de la competencia y un clip de el Stream de la última competencia realizada.

Registro/Login

La página de registro/Login cuenta con el esencial menú para volver a las otras páginas, y cuenta con con el uso de bootstrap 4.5, cuenta con un botón que permite cambiar la selección entre registrarte e ingresar a la página con un usuario, ambos formularios cuenta con una validación.