Inhalt

[1. Einleitung 2](#_Toc445881667)

[1.1. Projektbegründung 2](#_Toc445881668)

[1.2. Projektziel 2](#_Toc445881669)

[1.3. Projektschnittstellen 2](#_Toc445881670)

[2. Projektplanung 2](#_Toc445881671)

[2.1. Projektzeitplan 2](#_Toc445881672)

[2.2. Entwicklungsprozess 3](#_Toc445881673)

[2.2.1. Erweitertes Spiralmodell 3](#_Toc445881674)

[2.2.2. Test-Driven-Development (TDD) 3](#_Toc445881675)

[3. Analysephase 3](#_Toc445881676)

[3.1. Ist-Analyse 3](#_Toc445881677)

[3.2. Lastenheft 3](#_Toc445881678)

[4. Entwurfsphase 3](#_Toc445881679)

[4.1. Zielplattform 3](#_Toc445881680)

[4.2. Architekturdesign 3](#_Toc445881681)

[4.3. Benutzeroberfläche 3](#_Toc445881682)

[4.4. Datenbankentwurf 3](#_Toc445881683)

[4.5. Pflichtenheft 3](#_Toc445881684)

[5. Implementierungsphase 3](#_Toc445881685)

[5.1. Implementierung der Datenstrukturen 3](#_Toc445881686)

[5.2. Implementierung der Benutzeroberfläche 3](#_Toc445881687)

[5.3. Zwischenstand 3](#_Toc445881688)

[6. Dokumentation 3](#_Toc445881689)

[7. Fazit 3](#_Toc445881690)

[7.1. Soll- / Ist- Vergleich 3](#_Toc445881691)

[7.2. Aus dem Projekt Gewonnenes 3](#_Toc445881692)

[7.3. Ausblick 3](#_Toc445881693)

[I. Anhang 4](#_Toc445881694)

[I.I. Detaillierter Zeitplan 4](#_Toc445881695)

# Einleitung

Die folgende Projektdokumentation schildert den Ablauf des Datenbankprojekts, welches wir im Rahmen einer gestellten Aufgabe im Lernfeld 6 durchgeführt haben.

## Projektbegründung

Aufgrund des Verlustes des Überblicks über Komponente für Computer in einzelnen Betrieben, wird durch das ständige nachfragen von Teilen in der Lagerhalle der Arbeitsfluss ständig unterbrochen oder sogar nicht benötigte teile eingekauft werden und somit mehr Geld verbraucht wird. Ein Lösungsbeispiel wäre das Führen einer Excel Liste zum erfassen der Werte. Hierbei kann es jedoch schnell zu Flüchtigkeitsfehlern kommen, die dann wiederum zu Folgefehlern führen. Außerdem könnte es sein, dass einzelne Eintragungen komplett vergessen werden.

Aufgrund dieser Probleme und der dadurch steigenden Kosten haben wir uns dazu entschieden, die Entwicklung eines Inventar Management Systems (IMS) zu Übernehmen, damit die Lagerverwaltung und die Mitarbeiter einen Einfachen überblick behalten.

## Projektziel

Ziel des Projektes ist es die einzelnen Komponenten zu erfassen und den Mitarbeitern zuzuordnen. Dazu soll eine graphische Benutzeroberfläche mit eigener Datenbank erstellt werden. Die Anwendung soll das Auslesen und Eintragen der Teile für jeden Benutzer möglich machen, sodass alle einen Überblick über die vorhandenen Bestandteile erhalten. Dadurch soll eine Kosten Minimierung gewährleistet sein.

## Projektschnittstellen

# Projektplanung

## Projektzeitplan

|  |  |
| --- | --- |
| Projektphase | Geplante Zeit |
| Analysephase | 2 Stunden |
| Entwurfsphase | 4 Stunden |
| Implementierungsphase | 13 Stunden |
| Abnahmetest der Gruppe | 1 Stunde |
| Erstellen der Dokumentation | 4 Stunden |
| Gesamt | 24 Stunden |

Eine Detaillierte Zeitplanung findet sich im Anhang

## Entwicklungsprozess

### Erweitertes Spiralmodell

### Test-Driven-Development (TDD)

# Analysephase

## Ist-Analyse

## Lastenheft

# Entwurfsphase

## Zielplattform

## Architekturdesign

## Benutzeroberfläche

## Datenbankentwurf

## Pflichtenheft

# Implementierungsphase

## Implementierung der Datenstrukturen

## Implementierung der Benutzeroberfläche

## Zwischenstand

# Dokumentation

# Fazit

## Soll- / Ist- Vergleich

## Aus dem Projekt Gewonnenes

## Ausblick

# Anhang

## Detaillierter Zeitplan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Phasen | Stunden | | |
| Analysephase |  |  | 2 |
| 1. Ist - Analyse |  | 1 |  |
| 1. Erstellen der Muss-, Kann- und Wunsch Kriterien |  | 1 |  |
| Entwurfsphase |  |  | 4 |
| 1. Datenbank Entwurf |  | 2 |  |
| * 1. Festlegen der Entitäten | 1 |  |  |
| * 1. Datenbank – Modellierung | 1 |  |  |
| 1. Benutzeroberfläche entwerfen und abstimmen |  | 1 |  |
| 1. Erstellen des Pflichtenhefts |  | 1 |  |
| Implementierungsphase |  |  | 13 |
| 1. Anlegen der Datenbank |  | 2 |  |
| 1. Unit-Tests Schreiben |  | 2 |  |
| 1. Programmierung des C# Codes |  | 7 |  |
| 1. Umsetzung der Oberfläche |  | 2 |  |
| Abnahmetest der Gruppe |  |  | 1 |
| 1. Abnahmetest der Gruppe |  | 1 |  |
| Erstellen der Dokumentation |  |  | 4 |
| 1. Erstellen der Projektdokumentation |  | 4 |  |
| Gesamt |  |  | 24 |