Използвани шаблони :

Creational – Lazy Singleton, Method Factory, Constructor Dependency Injection

Structural – Facade, Composite

Behavioral - Chain of Responsibility

Създаваме обект чрез Factory Method и споделяме стойностите му чрез Constructor Dependency Injection. Създадения продукт от нея минава през Composite и Facade шаблон който валидира стойностите на продукта. Когато подадем „colt nine-eleven“ един от валидаторите които са определени от нашата фабрика ни връща Singleton стойност която се дефинира при първото извикване на lazy initialization на шаблона.Информацията се обработва от шаблон който е поведенчески избрания шаблон е Chain of Responsibility той ако може да обработи информацията която е подаде ще я обработи но ако не може я на следващият обект във веригат.