

Sistemas Informáticos I: Práctica 2

2 de noviembre de 2016

Sergio Fuentes de Uña — Daniel Perdices Burrero

Índice

1. Archivos	3
2. Instrucciones de uso	4
2.1. Encontrar una apuesta	4
2.2. Realizar una apuesta	6
2.3. Confirmar el carrito	7
2.4. Registrar un nuevo usuario	8
2.5. Iniciar sesión con un usuario	8
2.6. Consultar saldo de la cuenta	9
2.7. Ingresar o retirar saldo	9
2.8. Consultar el historial de apuestas	9
3. Implementación	9
4. Referencias	9

1. Archivos

La entrega final de la práctica está compuesta por los siguientes archivos:

- `index.php` Página principal del sitio web (Figura 1).
- `matches.php` Listado de partidos disponibles para apostar (Figura 1, Figura 2, Figura 3).
- `register.php` Formulario de registro de un nuevo usuario.
- `bet.php` Formulario de realización de una apuesta.
- `checkout.php` Administración del carrito de apuestas.
- `credit.php` Administración de saldo del usuario.
- `history.php` Historial de apuestas del usuario.
- `usercount.php` Banner con número de usuarios conectados.
- `theme.css` Hoja de estilo CSS del sitio web.
- `functions.js` Librería de funciones JavaScript.
- `db.xml` Conjunto de apuestas disponibles en XML.
- `users/` Directorio de datos de los usuarios.
- `games/` Directorio de recursos gráficos para las apuestas.
- `images/` Directorio de recursos gráficos de propósito general.
- `Memoria-P2.pdf` Memoria del trabajo realizado (este archivo).

2. Instrucciones de uso

2.1. Encontrar una apuesta

Al acceder a la página principal se muestra el conjunto de todas las apuestas, organizadas en dos secciones:

- **Upcoming Matches:** Encuentros que aún no se han celebrado o que aún no han terminado y por los que se puede apostar, los más inminentes aparecen primero.



Figura 1: *Upcoming Matches*

- **Latest Matches:** Encuentros finalizados por los que ya no es posible apostar y cuyos resultados se indican en la página, los más recientes aparecen primero.

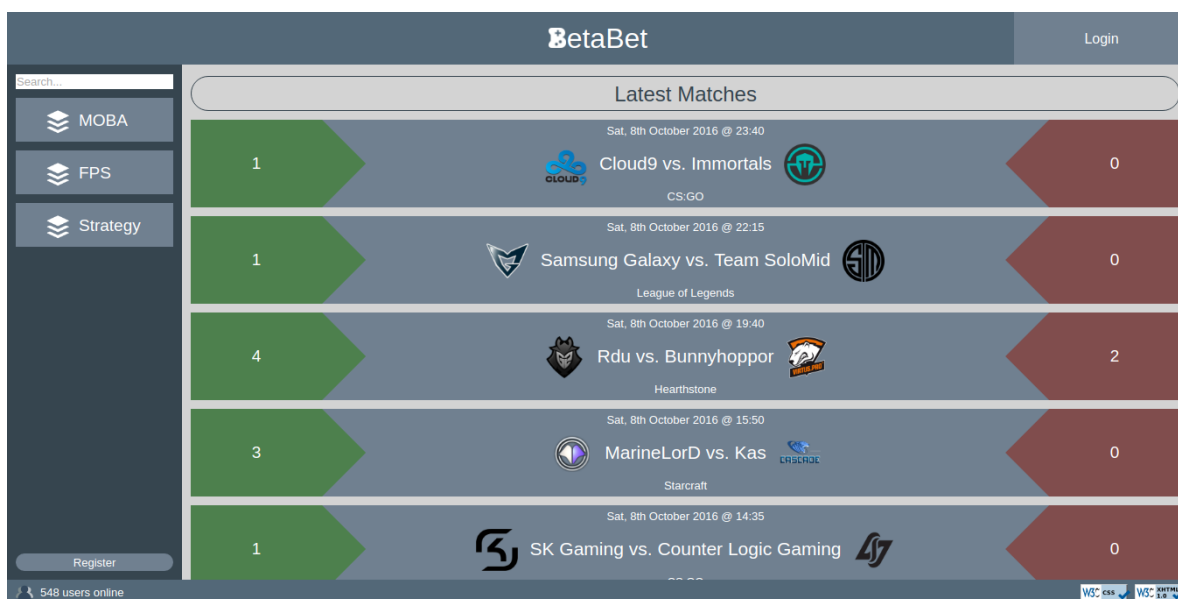


Figura 2: *Latest Matches*

Existen dos mecanismos de filtrado de apuestas para localizar encuentros según unos intereses determinados:

- **Categorías:** Desplegando los menús del panel lateral y pulsando los botones correspondientes es posible mostrar únicamente las apuestas de una cierta categoría.

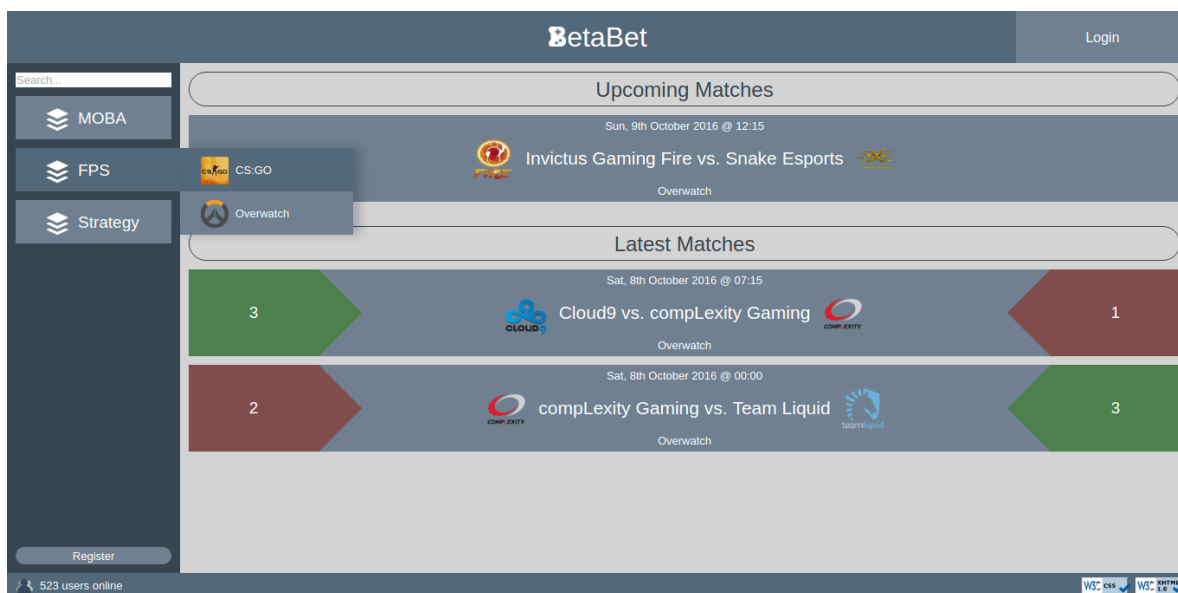


Figura 3: Filtrado por categorías

- **Búsqueda:** Escribiendo directamente en el campo de búsqueda del panel lateral se filtran automáticamente las apuestas cuyos datos coinciden con el patrón buscado.



Figura 4: Filtrado por búsqueda

2.2. Realizar una apuesta

Una vez localizada la apuesta deseada, basta con hacer clic en ella para acceder al formulario de apuesta.

The screenshot shows the BetaBet website interface. At the top, there's a 'BetaBet' logo and a 'Login' button. Below the logo is a search bar and a sidebar with game type filters: MOBA, FPS, and Strategy. The main content area is titled 'Bet Details' and contains the text 'Please choose a winner and the amount to bet.' Below this, there's a match preview for 'Bunnyhopper vs. Fluffy' in the game 'Hearthstone', dated 'Sun, 9th October 2016 @ 10:15'. A bet amount of '10 €' is displayed. Below the match preview, there's an 'Amount:' label, an input field with '10', and 'Back' and 'Confirm' buttons. At the bottom left, there's a 'Register' button and a user count of '764 users online'. At the bottom right, there are logos for 'W3C CSS' and 'W3C XHTML'.

Figura 5: Formulario de apuesta

Tras confirmar un ganador y una cantidad para apostar, se comprueba la validez de los datos introducidos.

<input type="text" value=""/> € Please write a correct amount.	<input type="text" value="-1"/> € The minimum bet is 10 €.	<input type="text" value="1001"/> € The maximum bet is 1000 €.	<input type="text" value="50.20"/> € No loose change below 1 €.
Formato incorrecto	Apuesta muy pequeña	Apuesta muy grande	Céntimos no permitidos

Cuando se confirma una apuesta válida, se muestra una confirmación y posteriormente se añade al carrito.

The screenshot shows the BetaBet website interface after a bet confirmation. The 'Bet Details' section now displays the message 'The bet below will be placed in your shopping bag.' Below the match preview, there's a 'Confirm' button. The rest of the interface, including the sidebar, search bar, and footer, remains the same as in Figure 5.

Figura 6: Confirmación de apuesta

Nota: Los botones *Back* (Figura 5) y *Confirm* (Figura 6) llevan al usuario de vuelta a la página principal.

2.3. Confirmar el carrito

Si el carrito contiene una o más apuestas, aparece un botón en la esquina superior izquierda de la página indicando la cantidad total de dinero apostado. Al situar el puntero sobre este botón el texto cambia a *Checkout*, y al pulsarlo se accede a la página de administración del carrito de apuestas.



Esta página muestra todas las apuestas incluidas en el carrito junto con el dinero total que será apostado.

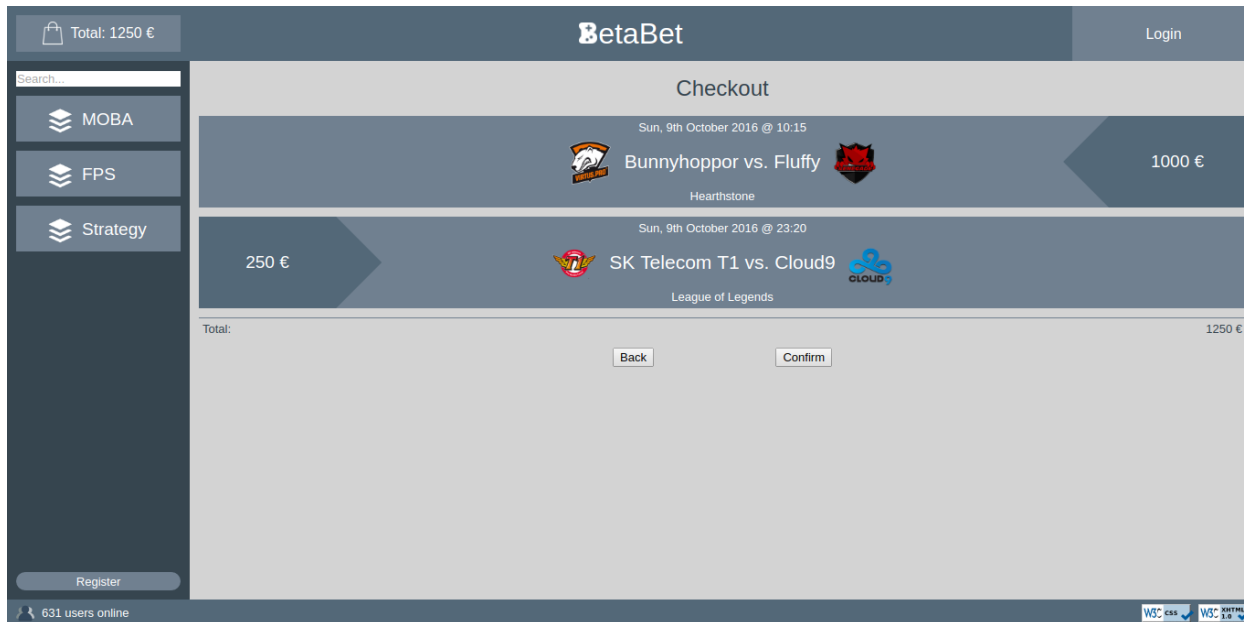


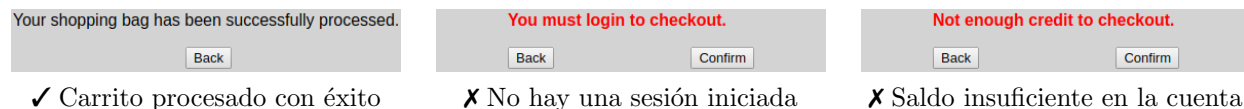
Figura 7: Carrito de apuestas

Situando el cursor sobre una apuesta del carrito, aparecen botones para modificar o eliminar dicha apuesta.



La opción *Edit* conduce al usuario a una página similar a Figura 5 que permite modificar apuesta inicial, mientras que *Remove* muestra una confirmación equivalente a Figura 6 para eliminar la apuesta del carrito. Nota: Los botones *Back* (Figura 5) y *Confirm* (Figura 6) correspondientes en este caso vuelven a *Checkout*.

Cuando el usuario confirma el carrito de apuestas, se comprueba que éste haya iniciado sesión y que tenga suficiente saldo en su cuenta. En caso contrario, se muestran los avisos pertinentes en el formulario.



✓ Carrito procesado con éxito

✗ No hay una sesión iniciada

✗ Saldo insuficiente en la cuenta

Una vez el carrito ha sido procesado correctamente éste queda vacío, el saldo de la cuenta del usuario se ve decrementado convenientemente y las apuestas están disponibles en el historial de apuestas.

2.4. Registrar un nuevo usuario

Si el usuario no ha iniciado sesión, aparece en la esquina inferior izquierda de la página el botón *Register*, que lleva al formulario de registro de un nuevo usuario.

Figura 8: Formulario de registro

Al escribir en el campo *Password*, el medidor de fortaleza de la contraseña se actualiza correspondientemente.

Password Strength
Too Short
Weak
Medium
Strong
Very Strong

El botón *Register* comprueba que todos los datos introducidos son válidos. De ser así, se da la bienvenida al nuevo usuario, en otro caso se informa de los campos en los que se han introducido datos incorrectos.

Welcome to BetaBet, Cyanide!	User Debug already exists.	Invalid user name.	Invalid password.
✓ Registro con éxito	✗ El usuario ya existe	✗ Usuario incorrecto	✗ Contraseña incorrecta
Password fields do not match.	Invalid e-mail address.	Invalid credit card number.	Invalid expiry date.
✗ Contraseñas distintas	✗ Email incorrecto	✗ N° Tarjeta incorrecto	✗ Caducidad incorrecta

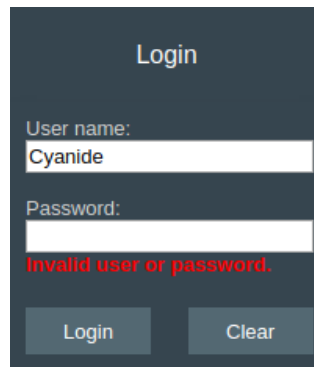
Nota: El campo *User name* del inicio de sesión (Figura 9) se actualiza con aquel introducido al registrarse.

2.5. Iniciar sesión con un usuario

Colocando el puntero sobre el menú de *Login* en la esquina superior derecha de la página, se despliega automáticamente el formulario de inicio de sesión.

Figura 9: Formulario de *Login*

Si los datos son correctos, el menú de inicio de sesión cambia a un menú de cuenta de usuario para indicar que hay una sesión iniciada. En caso contrario, se informa al usuario de que ha introducido datos incorrectos.



A screenshot of a login form with a dark blue background. The title 'Login' is at the top. Below it, the 'User name:' label is followed by a text input field containing 'Cyanide'. The 'Password:' label is followed by an empty text input field. Below the password field, the error message 'Invalid user or password.' is displayed in red. At the bottom, there are two buttons: 'Login' and 'Clear'.

2.6. Consultar saldo de la cuenta

2.7. Ingresar o retirar saldo

2.8. Consultar el historial de apuestas

3. Implementación

4. Referencias