

# **Sistemas Informáticos I: Práctica 2**

31 de octubre de 2016

**Sergio Fuentes de Uña — Daniel Perdices Burrero**

# Índice

<b>1. Archivos</b>	<b>3</b>
<b>2. Instrucciones de uso</b>	<b>4</b>
2.1. Encontrar una apuesta . . . . .	4
2.2. Realizar una apuesta . . . . .	5
2.3. Confirmar el carrito . . . . .	5
2.4. Registrar un nuevo usuario . . . . .	5
2.5. Iniciar sesión con un usuario . . . . .	5
2.6. Consultar saldo de la cuenta . . . . .	5
2.7. Ingresar o retirar saldo . . . . .	5
2.8. Consultar el historial de apuestas . . . . .	5
<b>3. Implementación</b>	<b>5</b>
<b>4. Referencias</b>	<b>5</b>

## 1. Archivos

La entrega final de la práctica está compuesta por los siguientes archivos:

- `index.php` Página principal del sitio web (Figura 1).
- `matches.php` Listado de partidos disponibles para apostar (Figura 1, Figura 2, Figura 3).
- `register.php` Formulario de registro de un nuevo usuario.
- `bet.php` Formulario de realización de una apuesta.
- `checkout.php` Administración del carrito de apuestas.
- `credit.php` Administración de saldo del usuario.
- `history.php` Historial de apuestas del usuario.
- `usercount.php` Banner con número de usuarios conectados.
- `theme.css` Hoja de estilo CSS del sitio web.
- `functions.js` Librería de funciones JavaScript.
- `db.xml` Conjunto de apuestas disponibles en XML.
- `users/` Directorio de datos de los usuarios.
- `games/` Directorio de recursos gráficos para las apuestas.
- `images/` Directorio de recursos gráficos de propósito general.
- `Memoria-P2.pdf` Memoria del trabajo realizado (este archivo).

## 2. Instrucciones de uso

### 2.1. Encontrar una apuesta

Al acceder a la página principal se muestra el conjunto de todas las apuestas, organizadas en dos secciones:

**Upcoming Matches:** Encuentros que aún no se han celebrado o que aún no han terminado y por los que se puede apostar, los más inmediatos aparecen primero.

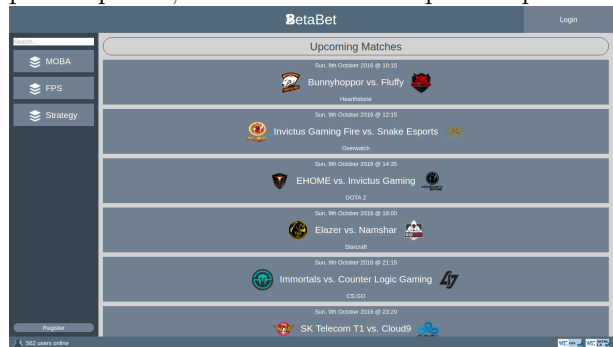


Figura 1: *Upcoming Matches*

**Latest Matches:** Encuentros finalizados por los que ya no es posible apostar y cuyos resultados se indican en la página, los más recientes aparecen primero.



Figura 2: *Latest Matches*

Existen dos mecanismos de filtrado de apuestas para localizar encuentros determinados de manera sencilla:

**Categorías:** Desplegando los menús de la barra lateral y pulsando los botones correspondientes es posible filtrar las apuestas por categoría.



Figura 3: Filtrado por categorías

**Búsqueda:** Encuentros finalizados por los que ya no es posible apostar y cuyos resultados se indican en la página, los más recientes aparecen primero.



Figura 4: Filtrado por búsqueda

**2.2. Realizar una apuesta**

**2.3. Confirmar el carrito**

**2.4. Registrar un nuevo usuario**

**2.5. Iniciar sesión con un usuario**

**2.6. Consultar saldo de la cuenta**

**2.7. Ingresar o retirar saldo**

**2.8. Consultar el historial de apuestas**

**3. Implementación**

**4. Referencias**