Sistemas	Trefore	náticos	т.	Dráctico	2
Sistemas	Intorr	naticos		Practica	· 7.

de noviembre de $2016\,$

Sergio Fuentes de Uña — Daniel Perdices Burrero

${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Archivos	3				
2.	Instrucciones de uso					
	2.1. Encontrar una apuesta	4				
	2.2. Realizar una apuesta	ϵ				
	2.3. Confirmar el carrito	7				
	2.4. Registrar un nuevo usuario	7				
	2.5. Iniciar sesión con un usuario	7				
	2.6. Consultar saldo de la cuenta	7				
	2.7. Ingresar o retirar saldo	7				
	2.8. Consultar el historial de apuestas	7				
3.	Implementación	7				
4.	Referencias	7				

1. Archivos

La entrega final de la práctica está compuesta por los siguientes archivos:

- index.php Página principal del sitio web (Figura 1).
- matches.php Listado de partidos disponibles para apostar (Figura 1, Figura 2, Figura 3).
- register.php Formulario de registro de un nuevo usuario.
- bet.php Formulario de realización de una apuesta.
- checkout.php Administración del carrito de apuestas.
- credit.php Administración de saldo del usuario.
- history.php Historial de apuestas del usuario.
- usercount.php Banner con número de usuarios conectados.
- theme.css Hoja de estilo CSS del sitio web.
- functions. js Librería de funciones JavaScript.
- db.xml Conjunto de apuestas disponibles en XML.
- users/ Directorio de datos de los usuarios.
- games/ Directorio de recursos gráficos para las apuestas.
- images/ Directorio de recursos gráficos de propósito general.
- Memoria-P2.pdf Memoria del trabajo realizado (este archivo).

Página 3 de 7

2. Instrucciones de uso

2.1. Encontrar una apuesta

Al acceder a la página principal se muestra el conjunto de todas las apuestas, organizadas en dos secciones:

• *Upcoming Matches*: Encuentros que aún no se han celebrado o que aún no han terminado y por los que se puede apostar, los más inminentes aparecen primero.



Figura 1: Upcoming Matches

■ *Latest Matches*: Encuentros finalizados por los que ya no es posible apostar y cuyos resultados se indican en la página, los más recientes aparecen primero.



Figura 2: Latest Matches

Existen dos mecanismos de filtrado de apuestas para localizar encuentros según unos intereses determinados:

 Categorías: Desplegando los menús del panel lateral y pulsando los botones correspondientes es posible mostrar únicamente las apuestas de una cierta categoría.



Figura 3: Filtrado por categorías

■ **Búsqueda**: Escribiendo directamente en el campo de búsqueda del panel lateral se filtran automáticamente las apuestas cuyos datos coinciden con el patrón buscado.



Figura 4: Filtrado por búsqueda

2.2. Realizar una apuesta

Una vez localizada la apuesta deseada, basta con hacer clic en ella para acceder al formulario de apuesta.



Figura 5: Formulario de apuesta

Tras confirmar un ganador y una cantidad para apostar, se comprueba la validez de los datos introducidos.



Cuando se confirma una apuesta válida, se muestra una confirmación y posteriormente se añade al carrito.

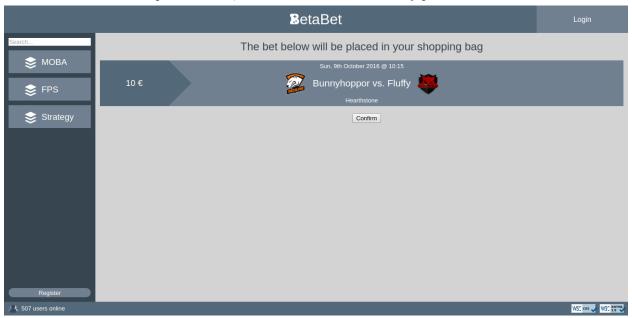


Figura 6: Confirmación de apuesta

2.3. Confirmar el carrito

Si el carrito contiene una o más apuestas, aparece un botón en la esquina superior izquierda de la página indicando la cantidad total de dinero apostado. Al situar el puntero sobre este botón el texto cambia a *Checkout*, y al pulsarlo se accede a la página de administración del carrito de apuestas.



- 2.4. Registrar un nuevo usuario
- 2.5. Iniciar sesión con un usuario
- 2.6. Consultar saldo de la cuenta
- 2.7. Ingresar o retirar saldo
- 2.8. Consultar el historial de apuestas
- 3. Implementación
- 4. Referencias