

Vorlesung Software Engineering

Kompetenzen Kapitel 2

Modellierungsaufgaben

Sie können aus einem gegebenen Text Use Case Diagramm, fachliches Klassendiagramm und Sequenzdiagramm entwickeln bzw. können selbst solche "Requirements Stories" entwickeln.

Sie können folgende Konzepte erklären

- Sie kennen die Analysemuster Wechselnde Rollen/Partei/Organisationshierarchie/Powertype, können dazu jeweils ein Beispiel geben und Beispielinstanzen in Form von Objektdiagrammen zeichnen (Kapitel 2, Folie 39-42, Objektdiagramme vgl. Kapitel 6).
- Sie kennen die Begriffe Requirement Lifecycle, Fit Criterion und Evidence und können Beispiele dazu nennen. Sie kennen den Begriff Traceability (Kapitel 2, Folie 60-63)
- Sie kennen den Unterschied zwischen Use Cases und User Stories und können diesen anhand von Beispielen erklären. (Kapitel 2, Folie 64-66)
- Sie kennen den Unterschied zwischen einem Use Case und einem Geschäftsprozess bzw. einem Arbeitsschritt in einem Geschäftsprozess und können diesen anhand von Beispielen erklären. (Kapitel 2, Folien 77-97)