

## 1) Déclarer et Remplir les tableaux

- Ecrire une procédure nommée **RemplirPROD** qui permet de faire la saisie du tableau PRODUIT
- Ecrire une procédure nommée **RemplirPRIX** qui permet de faire la saisie du tableau des tarifs des produits

Vous pouvez éventuellement ne faire qu'une procédure REMPLIR qui permettra de faire la saisie des 2 tableaux

```
0 références
class Program
{
    1 référence
    public static void RemplirPROD(string[] tableau_prod)
    {
        int i;
        for (i = 0; i < 10; i++)
        {
            Console.WriteLine("Saisissez les produits.");
            tableau_prod[i] = Console.ReadLine();
        }
    }
    1 référence
    public static void RemplirPRIX(double[] tableau_prix)
    {
        int a;
        for (a = 0; a < 10; a++)
        {
            Console.WriteLine("Saisissez maintenant leurs prix.");
            tableau_prix[a] = double.Parse(Console.ReadLine());
        }
    }
    1 référence
    public static void RemplirTAB(string[] tableau_prod, double[] tableau_prix)
    {
        int b;
        Console.WriteLine("Nom du produit      Prix du produit");
        for (b = 0; b < 10; b++)
        {
            Console.WriteLine(tableau_prod[b] + "      " + tableau_prix[b]);
        }
    }
}
```

## 2) Affichage des 2 tableaux

Vous ferez l'affichage des 2 tableaux l'aide d'une procédure d'édition. L'affichage présentera les données comme ci-dessus (ne pas gérer les traits ou l'encadrement du tableau)

```
0 références
public static void RemplirTAB(string [] tableau_prod, double [] tableau_prix)
{
    int b;
    Console.WriteLine("Nom du produit      Prix du produit");
    for (b = 0; b < 10; b++)
    {
        Console.WriteLine(tableau_prod[b] + "      " + tableau_prix[b]);
    }
}
0 références
static void Main(string[] args)
{
    String[] tableau_prod = new string[10];
    Double[] tableau_prix = new double[10];
    RemplirPROD(tableau_prod);
    RemplirPRIX(tableau_prix);
    RemplirTAB(tableau_prod, tableau_prix);
    Console.ReadLine();
}
```

## Jeu d'essai :

```
Saisissez les produits.
Crayon
Saisissez les produits.
Gomme
Saisissez les produits.
Stylo
Saisissez les produits.
Equerre
Saisissez les produits.
Règle
Saisissez les produits.
Bonnet
Saisissez les produits.
Rapporteur
Saisissez les produits.
Compas
Saisissez les produits.
Personne
Saisissez les produits.
Deuf
Saisissez maintenant leurs prix.
0,5
Saisissez maintenant leurs prix.
1,5
Saisissez maintenant leurs prix.
2
Saisissez maintenant leurs prix.
1,5
Saisissez maintenant leurs prix.
1,8
Saisissez maintenant leurs prix.
4
Saisissez maintenant leurs prix.
4
Saisissez maintenant leurs prix.
4
Saisissez maintenant leurs prix.
4
Saisissez maintenant leurs prix.
4
Nom du produit      Prix du produit
Crayon      0,5
Gomme      1,5
Stylo      2
Equerre      1,5
Règle      1,8
Bonnet      4
Rapporteur      4
Compas      4
Personne      4
Deuf      4
```

### 3) Remplir vos 2 tableaux en dur afin d'éviter la saisie à chaque exécution

Vous mettez vos procédures de saisie en commentaire afin de les laisser dans le code du programme

Pour le bien des autres exercices, je désactiverai la saisie en commentaire de ses procédures pour les autres exercices.

0 références

class Program

{

/\*public static void RemplirPROD(string[] tableau\_prod)

{

int i;

for (i = 0; i < 10; i++)

{

Console.WriteLine("Saisissez les produits.");

tableau\_prod[i] = Console.ReadLine();

}

}

public static void RemplirPRIX(double[] tableau\_prix)

{

int a;

for (a = 0; a < 10; a++)

{

Console.WriteLine("Saisissez maintenant leurs prix.");

tableau\_prix[a] = double.Parse(Console.ReadLine());

}

\*/

#### 4) Statistiques de ventes

- a) On souhaite savoir combien la papeterie vend d'articles dont le prix est supérieur à 5 euros. Ecrire une procédure ou une fonction pour réaliser ceci
- b) On souhaite connaître le prix moyen d'un article vendu par la papeterie ( procédure ou fonction )

```
1 référence
public static void CountPrix(double[] tableau_prix, int compteur)
{
    int a;
    compteur = 0;
    for(a=0;a<10;a++)
    {
        if(tableau_prix[a]>5)
        {
            compteur = compteur + 1;
        }
    }
    Console.WriteLine("Il y a " + compteur + " articles supérieur à 5 euros.");
}

1 référence
public static void SommePrix(double[] tableau_prix, out double somme)
{
    int a;
    somme = 0;
    for (a = 0; a < 10; a++)
    {
        somme = (double)somme + tableau_prix[a];
    }
    Console.WriteLine("La somme des prix est de " + somme + " euros.");
}

1 référence
public static void MoyennePrix(double[] tableau_prix, double moyenne, double somme)
{
    moyenne = (double)somme / 10;
    Console.WriteLine("La moyenne est de " + moyenne + " euros.");
}
```

```
0 références
static void Main(string[] args)
{
    int compteur;
    double moyenne, somme;
    string maximum;
    maximum = "calculez-moi";
    moyenne = 0;
    compteur = 0;
    String[] tableau_prod = new string[10];
    Double[] tableau_prix = new double[10];
    RemplirPROD(tableau_prod);
    RemplirPRIX(tableau_prix);
    RemplirTAB(tableau_prod, tableau_prix);
    //partie rajoutée pour la 4a).
    CountPrix(tableau_prix, compteur);
    //Partie rajoutée pour la 4b).
    SommePrix(tableau_prix, out somme);
    MoyennePrix(tableau_prix, moyenne, somme);
    //Partie rajoutée pour la 4c).
    MaxPrix(tableau_prix, tableau_prod, maximum);
    Console.ReadLine();
}
```

c) On souhaite savoir le nom du produit qui a le prix le plus élevé de la papeterie

```
public static void MaxPrix(double[] tableau_prix, string[] tableau_prod, string maximum)
{
    int a;
    maximum = tableau_prod[0];
    for(a=1;a<9;a++)
    {
        if(tableau_prix[a-1]<tableau_prix[a])
        {
            maximum = tableau_prod[a];
        }
    }
    Console.WriteLine("L'article au prix le plus élevé est " + maximum);
}
```

Void main()

```
RemplirTAB(tableau_prod, tableau_prix);
//partie rajoutée pour la 4a).
CountPrix(tableau_prix, compteur);
//Partie rajoutée pour la 4b).
SommePrix(tableau_prix, out somme);
MoyennePrix(tableau_prix, moyenne, somme);
//Partie rajoutée pour la 4c).
MaxPrix(tableau_prix, tableau_prod, maximum);
Console.ReadLine();
}
```

Nom du produit	Prix du produit
----------------	-----------------

Article 1	20
-----------	----

Article 2	23
-----------	----

Article 3	57
-----------	----

Article 4	2
-----------	---

Article 5	5
-----------	---

Article 6	1
-----------	---

Article 7	1
-----------	---

Article 8	80
-----------	----

Article 9	40
-----------	----

Article 10	20
------------	----

Il y a 6 articles supérieur à 5 euros.

La somme des prix est de 249 euros.

La moyenne est de 24,9 euros.

L'article au prix le plus élevé est Article 8