Exo1) Ecrire un programme qui affiche les nombres de 1 à 20 de trois en trois.

```
Exemple:
```

1 2 3

4 5 6

7 8 9

```
🦠 boucles_exo1_2.P
0 références
static void Main(string[] args)
    int n, C;
    C = 0;
    for (n=1; n<=20; n++)
        Console.Write(n + " ");
        C = C + 1;
        if (C == 3)
            Console.WriteLine();
            C = 0;
    Console.ReadLine();
```

Jeu d'essai:

```
1 2 3
4 5 6
7 8 9
10 11 12
13 14 15
16 17 18
```

Exo2) On doit saisir un nombre entier au clavier. Tant qu'il n'est pas inférieur à 255, on repose la question à l'utilisateur : Veuillez introduire un nombre inérieur à 255. Si la saisie est correcte, on affiche le nombre. Au bout de 3 essais infructueux, on arrête et on affiche « Votre compte est suspendu temporairement»

Vous ferez cet exercice avec un **Tant que** contenant **conditions** et un **&& Logique**

Pour le bien de l'exercice, on considère <u>inférieur</u> comme strictement (puisqu'on imagine que si c'était ≤, l'auteur de l'exercice l'aurait précisé).

```
O références
static void Main(string[] args)

{
    int nChoisi, nEssai;
    nEssai = 3;
    nChoisi = 300;
    while (nEssai > 0 && nChoisi>255)

{
        Console.WriteLine("Choisissez un nombre STRICTEMENT inférieur à 255");
        nChoisi = Int32.Parse(Console.ReadLine());
        nEssai = nEssai - 1;

}

if (nEssai > 0)

{
        Console.WriteLine("le nombre est " + nChoisi);

}

else

{
        Console.WriteLine("Votre compte est suspendu temporairement");
}

}
```

Jeux d'Essais:

- Si le test est vrai au moins une fois sur 3:

```
Choisissez un nombre STRICTEMENT inférieur à 255
l255
Choisissez un nombre STRICTEMENT inférieur à 255
254
le nombre est 254
```

- Si le test a échoué 3 fois de suite :

```
Choisissez un nombre STRICTEMENT inférieur à 255
256
Choisissez un nombre STRICTEMENT inférieur à 255
255
Choisissez un nombre STRICTEMENT inférieur à 255
257
Votre compte est suspendu temporairement
```