

Exercices 1, 2 et 3 :

Vous trouverez les exercices, chacun dans les pages à suivre dans l'ordre, c'est-à-dire de 1 à 3, et ceci de la page 2 à 4.

Pour commencer, voici
l'exercice 1 qui a été réalisé en
classe.

Ex 1 :

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace Exo1
8  {
9      class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             int a, b;
14             a = 6;
15             b = a * a;
16             b=2*b;
17             b = b - 5 * a;
18             b = b / 4;
19             Console.WriteLine("b = " + b);
20             Console.ReadKey();
21         }
22     }
23 }
24
25
26
```

Ex 2 :

(Pour les exercices 2 et 3, impossible de tester car l'option « démarrage » n'est pas apparu sur l'écran.)

```
namespace Exo1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int nom, prénom, age, salaire, prime; //On initialise les variables.
            string nom, prénom;
            //On passe à la phase où l'utilisateur interagit directement sur les variables.
            Console.WriteLine("entrez votre nom");
            nom = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("entrez votre prénom");
            prénom = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("entrez votre âge");
            age = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("entrez votre salaire");
            salaire = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("entrez votre prime");
            prime = Console.ReadLine();

            age = age + 1; //on ajoute 1 à la variable age comme demandé dans l'exercice
            salaire = salaire + prime; //on additionne le salaire et la prime sur une variable déjà existante.

            Console.WriteLine(nom + prénom + " a " + age + " ans et gagne un salaire total de " + salaire + "euros.");
        }
    }
}
```

Ex 3 :

```
static void Main(string[] args)
{
    int a,b,somme,soustraction,multiplication,division; //On initialise les variables.
    float a, b, somme, soustraction, multiplication, division;

    //On passe à la phase où l'utilisateur interagit directement sur les variables.
    Console.WriteLine("Bonjour!");

    Console.WriteLine("entrez un nombre entier");
    a = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("entrez un second nombre entier");
    b = Console.ReadLine();

    somme = a + b; //On définit les 4 calculs qui seront effectués par le programme.
    soustraction = a - b;
    multiplication = a * b;
    division = a / b;

    Console.WriteLine("Calculs : "); //On montre et donnons les résultats des calculs à l'utilisateur
    Console.WriteLine(a + " + " + b + " = " + somme);
    Console.WriteLine(a + " - " + b + " = " + soustraction);
    Console.WriteLine(a + " x " + b + " = " + multiplication);
    Console.WriteLine(a + " / " + b + " = " + division);

    Console.WriteLine("Au revoir!");
}
```