



Cold silence

Что нас ждет?

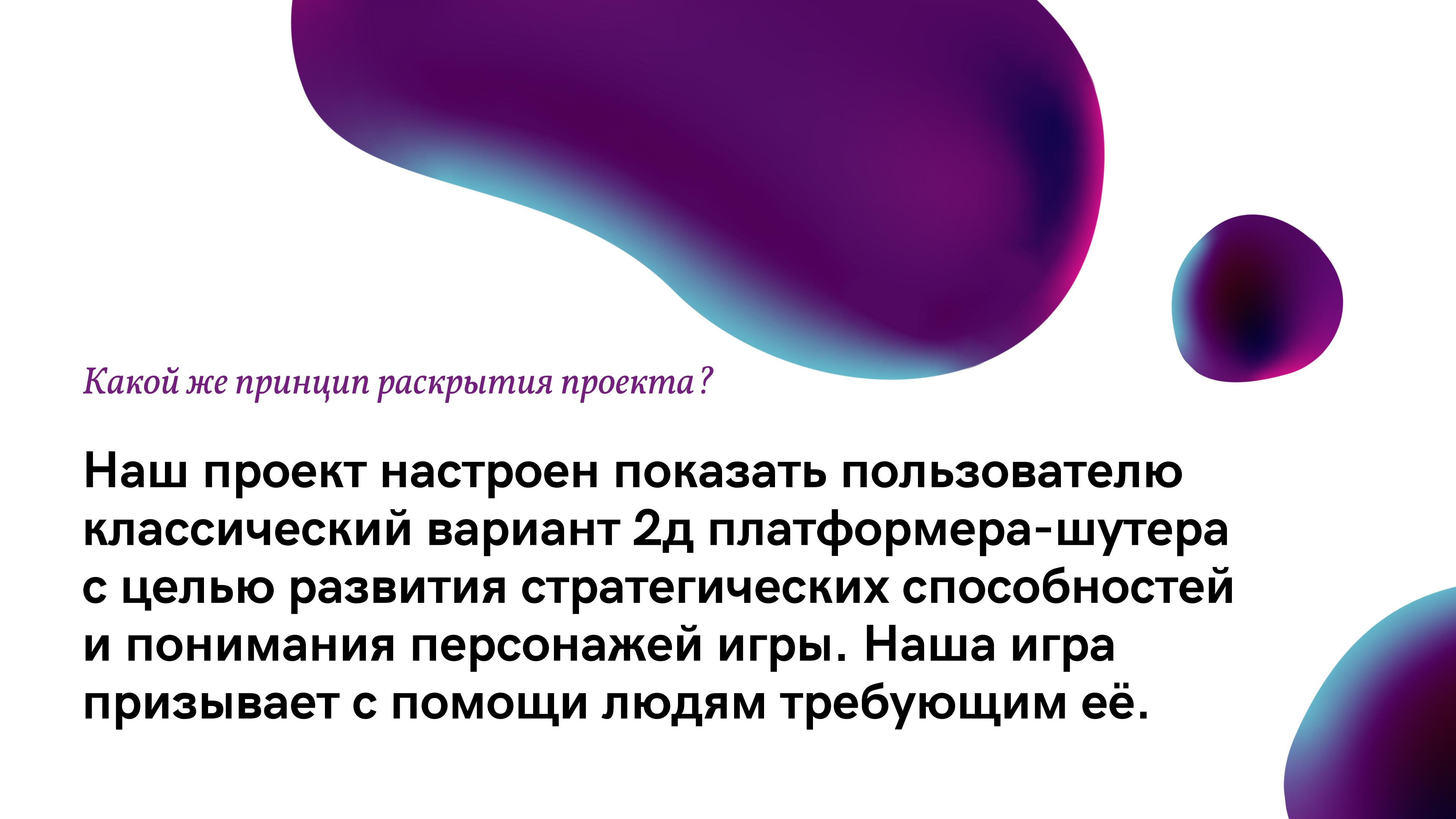
01

Описание проекта

Платформа разработки: Unity.

Референсы: Zombotron.

Управление: представляет собой шутер с движением и динамической боёвкой.



Какой же принцип раскрытия проекта?

Наш проект настроен показать пользователю классический вариант 2д платформера-шутера с целью развития стратегических способностей и понимания персонажей игры. Наша игра призывает с помощью людям требующим её.

02

Какой же прогресс
проекта за время
разработки?

Прогресс делится на 3 этапа

Дизайнеры

Работали над рисовкой игры, персонажей, врагов и т.д.

Программисты

Писали логику игры, механики, которые в не присутствуют, а так-же работу окружения.

Левел дизайнеры

Устанавливали модели в игре, писали сюжет для игры, музыку, продумывали с командой динамику боя, также проводили небольшое тестирование на выявление багов в игре и докладывали команде.

Немного о планах развития проекта

Будет продолжать работать с багами в игре. Хотим добавить вариации атак на подобии ультимативных.

Добавить монстров и доработать окружение. Также продолжить сюжет.

Команда разработчиков

*Кузьменко
Кристина*

Тимлид, разработчик.

*Герман
Константин*

Левел дизайнер

*Тереш
Александра*

Разработчик



Щанович Дарья

Дизайнер

Видео геймплея

MADE
WITH  Unity®