



# Candela Nicolas

Level 25 Programming Cleric

Playing since: 22/04/1997

Unique ID: 06 46 88 27 94

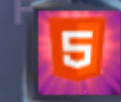
[darkxell.mc@gmail.com](mailto:darkxell.mc@gmail.com)

Hideout:

225 Av. Franklin Roosevelt  
69500 Bron

<https://darkxell.github.io/>

## Skills



Passive Skill: **Bilingual**

- Speaks native french and fluent english
- 20% increased job speed while in a party

## Inventory



### Master's degree

Legendary

- Enables programing in C#, C++ and blueprint.
- Allows the use of Unity and Unreal engine for development.

Currently farming:  
**Université Lyon2**  
Gamagora



### Master's degree

Legendary

- Grants the user advanced knowledge of big data and analytics.
- Increases programing speed by 20%.
- Statistics are intuitive.

Looted from: **Université de Tours** in 2019



### Bachelor's degree

Epic

- Gives understanding of computer sciences and Java programming.
- 35% faster learning rate of new languages.

Looted from: **Université de Tours** in 2017



### Driving licence

Rare

- Allows the use of most motorised vehicles for regular use cases.
- Also works as an ID.

Looted from: **Auto-école du Christ Roy** in 2015

## Player History

This player has teamed recently with

## Games

This player takes inspiration from

### Worldline (2019 - 2021)

Full stack developer, Prepaid Team.  
Java and Web mainly.

### Indie Dev (2017 - 2020)

Indie dev in a team of 2.  
Building a pokémon mystery dungeon fangame.

### Path of exile

3900 hours played  
Leader in ARPG design

### Minecraft

4000 hours played  
Endless sandboxes rule

### Subnautica

80 hours played  
Impressive game immersion



## Candela Nicolas

Niveau 25  
Cultiste de Programmation

Joue depuis: 22/04/1997

Identifiant: 06 46 88 27 94  
[darkxell.mc@gmail.com](mailto:darkxell.mc@gmail.com)

Hideout:

225 Av. Franklin Roosevelt  
69500 Bron  
<https://darkxell.github.io/>

## Compétences



Passif: **Bilingue**

- Communique en Français natif et Anglais
- Travaille 20% plus vite en équipe

## Inventaire



**Master Gamagora**  
Légendaire

- Permet l'utilisation de Unity et de Unreal.
- 40% d'audience supplémentaire sur les jeux créés.

En cours: **Université Lyon2, Gamagora**



**Master BDMA**  
Légendaire

- Offre une compréhension avancée du big data et analyse de données.
- Augmente la vitesse de programmation de 20%

Obtention: **Université de Tours** in 2019



**Licence Informatique**  
Épique

- Permet le développement Java, et une utilisation poussée des outils numériques.
- +2 en Statistiques

Obtention: **Université de Tours** in 2017



**Permis B**  
Rare

- Autorise la conduite des voitures et la plupart des véhicules motorisés.
- Fonctionne comme pièce d'identité.

Obtention: **Auto-école du Christ Roy** in 2015

## Historique

Ce joueur a fait équipe récemment avec

## Inspiration

Ce joueur aime particulièrement

**Worldline** (2019 - 2021)

Développeur full stack, équipe Prépayé.  
Conception Java et Web, principalement.

**Dev. Indépendant** (2017 - 2020)

Développeur indépendant en équipe de 2.  
Conception d'un fangame  
Pokémon:Donjon mystère en ligne.

**Path of exile**

3900 heures  
Leader en gamedesign d'ARPGs

**Minecraft**

4000 heures  
Pour sa créativité sans limites

**Subnautica**

80 heures  
Pour son Immersion hors norme