



Candela Nicolas

Lv. 25 Cultiste Développeur

Joue depuis: 22/04/1997
Identifiant: 06 46 88 27 94
darkxell.mc@gmail.com

Base secrète:
3 rue de la Garenne
41120 Fougères sur Bièvre
<https://darkxell.github.io/>
Permis B

Inventaire

Master 2 : Gamagora
+2 en développement de jeux
Obtention: Université Lyon 2 en 2022

Master 2 : BDMA
Big data et analyse de données,
Statistiques et Intelligence artificielle
Obtention: Université de Tours en 2019

Compétences

Programmation orientée objet

Compétence primaire

- Principalement Java et C#
- Expérience en Front et Back end

Utilisation de Unity

Compétence secondaire

- Essayez un jeu [sur github!](#)

Développement web

Compétence secondaire

- Capable en HTML et CSS
- Habitué à javascript vanilla

Bilingue anglais et français

Atout passif

- Français natif et très bon anglais

Connaissances en Data science

Atout passif

- Analyse de données et machine learning
- Bonne compréhension des statistiques

Technologie blockchain

Atout passif

- Intéressé en cryptographie, et par les DAGs. Les maths, moins la spéculation.

Historique



Ankama (2023)

Développeur back end, Dofus Touch
Mise à jour 1.54 : Vision tactique



Worldline (2019 - 2021)

Développeur full stack en finance
Java, Web et Intégration continue



Indie Dev (2017 - 2020)

Dév indépendant en équipe de 2
Fangame pokémon donjon mystère

Jeux

Path of exile

5000 heures

Leader en design d'ARPGs

Minecraft

4500 heures

Pour sa créativité infinie

Subnautica

80 heures

Pour son immersion forte