



## Candela Nicolas

Lv. 25 Cultiste Développeur

**Joue depuis:** 22/04/1997  
**Identifiant:** 06 46 88 27 94  
[darkxell.mc@gmail.com](mailto:darkxell.mc@gmail.com)

**Base secrète:**  
225 Av. Franklin Roosevelt  
69500 Bron  
<https://darkxell.github.io/>  
Permis B

## Inventaire

**Master 2 :** Gamagora  
+2 en développement de jeux  
En cours à Lyon (France)

**Master 2 :** BDMA  
Big data et analyse de données,  
Statistiques et Intelligence artificielle  
Obtention: Université de Tours en 2019

## Compétences

**Programmation orientée objet**

**Compétence primaire**

- Principalement Java et C#
- Expérience en Front et Back end

**Utilisation de Unity**

**Compétence secondaire**

- Essayez un jeu [sur github!](#)

**Développement web**

**Compétence secondaire**

- Capable en HTML et CSS
- Habitué à javascript vanilla

**Bilingue anglais et français**

**Atout passif**

- Français natif et très bon anglais

**Connaissances en Data science**

**Atout passif**

- Analyse de données et machine learning
- Bonne compréhension des statistiques

**Technologie blockchain**

**Atout passif**

- Intéressé en cryptographie, et par les DAGs. Les maths, moins la spéculation.

## Historique

**Worldline** (2019 - 2021)

Développeur full stack en finance  
Java, Web et Intégration continue

**Indie Dev** (2017 - 2020)

Dév indépendant en équipe de 2  
Construction d'un fangame pokémon  
donjon mystère

## Jeux

**Path of exile**

3900 heures

Leader en design d'ARPGs

**Minecraft**

4000 heures

Pour sa créativité infinie

**Subnautica**

80 heures

Pour son immersion forte