



Candela Nicolas

Niv. 25 Cultiste développeur



Inventaire

Joue depuis : 22/04/1997

Identifiant : 06 46 88 27 94

darkxell.mc@gmail.com

Base secrète:

3 rue de la Garenne

41120 Fougères sur Bièvre,

Le Controis en Sologne

<https://darkxell.github.io>

Permis B

Master 2 : Gamagora

+2 en développement de jeux

Obtention: Université Lyon2, 2022

Master 2 : BDMA

Big data et analyse de données

Statistiques et intelligence artificielle

Obtention: Université de Tours, en 2019



Compétences

Programmation orientée objet

Compétence primaire

- Principalement Java et C#
- Expérience en Front et Back end

Bilingue anglais et français

Atout passif

- Français natif et très bon anglais

Utilisation de Unity

Compétence secondaire

- Développement de jeu
- Publication Web et Mobile

Connaissances en Data science

Atout passif

- Analyse de données et machine learning
- Bonne compréhension des statistiques

Développement web

Compétence secondaire

- Capable en HTML et CSS
- Habitué au Javascript vanilla

Technologie blockchain

Atout passif

- Intéressé par la cryptographie, et par les DAGs. Les maths, moins la spéculation.



Historique



Jeux

Worldline (2019 - 2021)

Développeur full stack en finance

Java, web et intégration continue

Indie Dev (2017 - 2020)

Dév indépendant en équipe de 2

Construction d'un fangame pokémon donjon mystère

Path of exile

5000 heures

Leader en design d'ARPGs

Minecraft

4500 heures

Pour sa créativité infinie

Subnautica

80 heures

Pour son immersion forte