

Sistema de Gerenciamento Financeiro

Descrição Geral

O Sistema de Gerenciamento Financeiro é um programa simples feito em Java, criado para controlar gastos e acompanhar as movimentações financeiras pessoais.

Ele funciona totalmente pelo console (modo texto), sem precisar de ferramentas externas, sendo ideal para quem quer aprender e praticar programação.

Funcionalidades Principais

Adicionar novos lançamentos financeiros, divididos em categorias como:

Transporte

Alimentação

Despesas eventuais

Itens supérfluos

Registrar pagamentos de lançamentos

Mostrar despesas que ainda não foram pagas

Mostrar lançamentos que já foram quitados

Cadastrar, editar e excluir categorias de gastos

Gerenciar contas de usuários

Criar automaticamente um usuário padrão (admin) e categorias iniciais do sistema

Estrutura de Pastas

Finance_manager/

|

├─ model/ # Contém as classes principais (Gasto, Usuário, Categoria, etc.)

├─ service/ # Contém a lógica e as operações do sistema

├─ docs/ # Contém a documentação e arquivos de apoio

| └─ README.md # Este documento

|

└─ Main.java # Classe principal que inicia o programa

Interface no Console

Ao abrir o programa, será exibido um menu como este:

=== SISTEMA DE GERENCIAMENTO FINANCEIRO ===

1. Cadastrar Gasto
2. Registrar Pagamento
3. Mostrar Despesas Pendentes
4. Mostrar Despesas Pagas
5. Configurar Categorias
6. Administrar Usuários
7. Encerrar

Digite a opção desejada:

Finalidade Educacional

Este projeto foi desenvolvido com fins educacionais, para ajudar a entender:

Programação Orientada a Objetos (POO)

Organização modular de código em Java

Como criar aplicativos que funcionam pelo terminal (CLI)