



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E
TECNOLOGIA PARAÍBA - CAMPUS PICUÍ**

Disciplina: Linguagens Script
Professor: Marcos Nascimento

Avaliação 01

1. Desenvolva um algoritmo que receba 3 números inteiros diferentes e os imprima em ordem decrescente.

Ex:

Entrada: 4 ; 2 ; 10

Saída: 10 ; 4 ; 2

2. Desenvolva um algoritmo que receba 6 números inteiros e imprima quantos são iguais.

Ex:

Entrada: 5 ; 5 ; 4 ; 2

Saída: 2

3. Desenvolva o algoritmo que receba o valor a ser pago por um produto e a forma de pagamento. Utilize os seguintes caracteres para identificar a forma de pagamento: **C** para cartão, **P** para PIX e **D** para dinheiro. Após o preenchimento dos campos, imprima o valor a ser pago aplicando os seguintes descontos:

- a) 10% para pagamento no cartão.
- b) 20% para pagamento no PIX.
- c) 30% para pagamento em dinheiro.

4. Em um determinado campeonato, ao cadastrar o atleta devemos informar a organização qual categoria ele irá competir de acordo com a sua idade. Desenvolva um algoritmo que receba o nome e idade do atleta e em seguida imprima seu nome seguido da categoria na qual ele irá competir. Utilize a tabela abaixo no seu algoritmo.

IMC	Condição
5 até 7	Infantil A
8 até 10	Infantil B
11 até 13	Juvenil A
14 até 17	Juvenil B
Maior que 18	Adulto

