



GARRAFA PET: PODE SER USADA PARA CONFECÇÃO DE ARTESANATOS A1



PETÃO

TIPO	PLÁSTICO >	
DECOMPOSIÇÃO	450 anos	
RECICLÁVEL	Sim	
ATAQUE	500	

SACOLA PLÁSTICA: É CONSIDERADA UMA DAS MAIORES CAUSADORAS DE POLUIÇÃO NO BRASIL E NO MUNDO A2



SACOLÁSTICO

TIPO	PLÁSTICO >	
DECOMPOSIÇÃO	400 anos	
RECICLÁVEL	Sim	
ATAQUE	400	

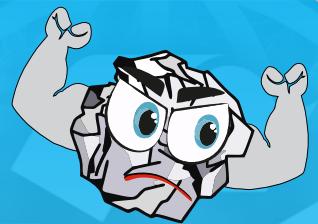
CAIXA TÉRMICA DE ISOPOR: POR INCRÍVEL QUE PAREÇA, O ISOPOR É DERIVADO DO PLÁSTICO A3



ISOTERMAN

TIPO	PLÁSTICO >	
DECOMPOSIÇÃO	+100 anos	
RECICLÁVEL	Sim	
ATAQUE	350	

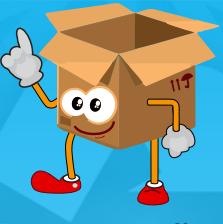
BOLA DE PAPEL: UM DOS LIXOS MAIS PRODUZIDOS POR ESTUDANTES A4



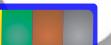
PAPEL BOLADO

TIPO	PAPEL COR DO LIXO: AZUL >	
DECOMPOSIÇÃO	6 meses	
RECICLÁVEL	Sim	
ATAQUE	550	

CAIXA DE PAPELÃO: UTILIZADA PARA EMBALAR PRODUTOS, É SEMPRE DESCARTADA B1



CAIXOLÃO

TIPO	PAPEL COR DO LIXO: AZUL >	
DECOMPOSIÇÃO	6 meses	
RECICLÁVEL	Sim	
ATAQUE	300	

JORNAL: POSSUI VÁRIAS UTILIDADES APÓS SEU USO. TAMBÉM PODE SER RECICLADO FACILMENTE. B2



NERD PAPER

TIPO	PAPEL COR DO LIXO: AZUL >	
DECOMPOSIÇÃO	2 meses	
RECICLÁVEL	Sim	
ATAQUE	150	

PANELA SEM CABO: É APROVEITADA PARA VÁRIOS FINS. PODE SER DERRETIDA. B3



FRÍGIDO

TIPO	METAL COR DO LIXO: AMARELO >	
DECOMPOSIÇÃO	500 anos	
RECICLÁVEL	Sim	
ATAQUE	400	

TAMPINHA DE GARRAFA: É POPULAR NA CONFECÇÃO DE ARTESANATOS. B4



MR. TAMPINHA

TIPO	METAL COR DO LIXO: AMARELO >	
DECOMPOSIÇÃO	300 anos	
RECICLÁVEL	Sim	
ATAQUE	350	

LATA DE REFRIGERANTE: É POPULARMENTE RECOLHIDA PARA A GERAÇÃO DE RENDA C1



MC LATA

TIPO	METAL COR DO LIXO: AMARELO >	
DECOMPOSIÇÃO	450 anos	
RECICLÁVEL	Sim	
ATAQUE	450	



PALITO DE MADEIRA: PODE SER REUTILIZADO PARA VÁRIOS FINS **G4**

IRMÃOS PALITOS

TIPO MADEIRA >

DECOMPOSIÇÃO 6 meses

RECICLÁVEL Sim

ATAQUE 300

PORTA DE MADEIRA: GERALMENTE, É SUBSTITUÍDA POR UMA MUITO MAIS NOVA, E REPROVEITÁVEL! **H1**

PORTOSSAURO

TIPO MADEIRA >

DECOMPOSIÇÃO 10 anos

RECICLÁVEL Sim

ATAQUE 700

MADEIRA PINTADA: GERALMENTE SOBRA DE RESTOS DE CONSTRUÇÕES. **H2**

CARA DE PAU

TIPO MADEIRA >

DECOMPOSIÇÃO 13 anos

RECICLÁVEL Sim

ATAQUE 600

LATA DE LIXO: É ENCONTRADA PRATICAMENTE EM TODOS OS LUGARES, FAÇA USO DELA! **H3**

DOM LATON

TIPO COLETOR DE LIXO > TODAS AS CORES perde do Não-reciclável

DECOMPOSIÇÃO Indeterminado

RECICLÁVEL Não

ATAQUE 850

PNEU DE BORRACHA: RECOLHIMENTO ESPECÍFICO. REUTILIZADO PARA PAVIMENTAÇÃO ASFÁLTICA **H4**

SUPER PNEU

TIPO COMPOSTO RECICLÁVEL (BORRACHA) < TODAS AS CORES ganha do Não-reciclável

DECOMPOSIÇÃO 600 anos

RECICLÁVEL Sim

ATAQUE 950

Aprenda Jogando como Reciclar!

EQUIPE DE ROBÓTICA **Sentinela** SESC-SP ROBÓTICA WORLD CLASS

REGRAS DO JOGO!

PARTICIPANTES
2 ou mais. Idade: a partir de 8 anos.

OBJETIVO
Ficar com todas as cartas do baralho. Aprender sobre reciclagem!

PREPARAÇÃO DO JOGO
As cartas são distribuídas em número igual para cada um dos jogadores. Cada jogador formará seu monte e só poderá ver apenas a primeira carta da pilha. As cartas possuem uma série de informações, tais como: tipo do lixo, decomposição, etc.

São com essas informações que cada um vai jogar.

Inicia o jogo quem estiver à esquerda do jogador que distribuiu as cartas.

COMO JOGAR
Se você é o primeiro a jogar, escolha, dentre as informações contidas em sua carta, aquela que você julga ser capaz de superar a que se encontra nas cartas que seus adversários têm em mãos. Por exemplo: você escolhe a informação DECOMPOSIÇÃO, menciona-a em voz alta e abaixa a carta na mesa.

Imediatamente todos os outros jogadores abaixam a primeira carta de suas pilhas e conferem o valor da informação. Quem tiver o valor mais forte, ganha as cartas da mesa e as coloca embaixo de sua pilha. O próximo a jogar será o que venceu a jogada anterior.

Assim prossegue o jogo, até que um dos participantes fique com todas as cartas do baralho, vencendo a partida. Se dois ou mais jogadores abaixarem cartas com o mesmo valor máximo, os demais participantes deixam suas cartas na mesa e os que empataram decidem a vitória. Para isso, aquele que escolheu inicialmente dirá um novo item de sua próxima carta, e quem tiver o melhor valor ganha todas as cartas da rodada.

CARTA MEGA WINNER
Esta carta bate todas as outras (com exceção de A1, B1, C1, etc.), independentemente de dados técnicos.
(Obs: Na informação tipo, consulta-se na própria carta o vencedor.)

REGRAS DO JOGO!

QUEM GANHA em cada INFORMAÇÃO?

A CARTA **SÓ PERDE PARA CARTAS COM FINAL 1. EX: A1, D1**

TIPO < > MAIOR ou MENOR
COMPARE O SÍMBOLO E AS CORES

DECOMPOSIÇÃO MENOR

RECICLÁVEL SIM

ATAQUE MAIOR

