**项目总结报告**

日期：9/5/2018

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 6 | 项目名称 | 慧眼识踪 |
| 编程语言 | Html,css,javascript,java,python | 开发平台和框架 | 平台：vscode,intellij idea,pycharm  框架：react,springboot,tensorflow |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件需求特性** | |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  原先的需求中，“在开发板进行开发”一项由于条件限制，经组内讨论后取消，改为实现API管理等运维方面的改进并已实现；同时原计划中的响应时间、容量等性能需求，由于识别技术和服务器性能的限制未能完全实现。  此外，所有立项时的需求均已实现。  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  系统采用B/S架构，  3.技术方案有哪些亮点？  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  测试过程中对系统的每一功能性需求均做了单元测试，并针对各种功能的不同组合做了集成测试，同时使用了外部工具进行了压力测试以测试性能，进行了兼容性测试等非功能性测试以检验非功能性需求。 | |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** | |
| 注：总计100%  金瑞洋：20%（监管项目进度、调度任务、编写文档、协助识别技术）  王见思：30%（项目架构设计，前后端开发与运维）  宋逸凡：25%（前端开发、协助识别技术）  李翌珺：25%（主管识别技术） | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： |  |
| 复用他人代码行数： |  |
| 类的个数： |  |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 1.着手开始做一个项目之前应对项目各方面做好充分了解，包括但不限于所需资源与已有资源、相关技术细节、具体需求等。  2.开发时应注重效率，每次工作都要有所进展，并将精力集中在最核心最迫切的需求上，避免拖沓。小型项目尤为如此。  3.各个成员之间应分工明确，通过组会确认进度和计划。不同成员合并各自的工作成果时应尽可能使接口简洁明了，避免衍生出过多的额外工作。  4.充分利用已有的开源代码和工具，如无必要则避免“造轮子”。 |