Andrés Quan 17652 Mario Perdomo 18029 Josué Sagastume 18173

GameBell

Entrevistas

Nombre: Jose Ignacio Ramírez

Pregunta: ¿Crees que utilizarías GameBell en el futuro al momento de buscar un juego?

Respuesta: "Como gamer, creo es un sistema que es muy útil para nuestra comunidad, porque a veces se nos hace difícil encontrar juegos que vayan conforme a nuestros gustos. Sin embargo, creo que la base de datos debería tener más juegos y más variedad".



Interpretación: Este sistema de recomendaciones es una herramienta útil, pues la comunidad gamer necesita encontrar nuevos juegos más rápido y de acuerdo a sus gustos, pero debemos agrandar la base de datos e incluir los nuevos lanzamientos".

Nivel de satisfacción: 8/10

Nombre: Luis Fernando Quezada

Pregunta: ¿Cómo te pareció la interacción del programa con el usuario?

Respuesta: "El sistema es muy amigable en cuanto a la solicitud de datos y el contenido lo muestra de una manera ordenada, pero la interfaz gráfica está muy aburrida".

Interpretación: El modo en el que se le presenta

la información al usuario está bien, sin embargo, al no contar con interfaz gráfica, esta se puede volver un poco tediosa y aburrida al momento de usarla, lo cual puede provocar que las personas no quieran utilizar este programa ".

Nivel de satisfacción: 9/10

Nombre: Alejandro Tejada

Pregunta: ¿Crees que el sistema de recomendaciones está bien estructurado, es decir, los nodos y las relaciones son correctas?



Respuesta: "Creo que sí está bien

estructurado, en lo personal, yo habría agregado más nodos para poder obtener resultados más específicos al momento de obtener una recomendación. Por ejemplo, yo juego en computadora, sin embargo, en la base de datos hay juegos que solo están para PS4 o Xbox y el sistema me recomienda estos juegos que no me sirven, entonces agregaría más nodos como Consolas o Fecha de lanzamiento para poder tener resultados más específicos respecto a mis gustos, necesidades y posibilidades".

Interpretación: Para mejorar nuestro sistema de recomendaciones y poder otorgarle a los usuarios recomendaciones más confiables y específicos para ellos, es necesario agregar más tipos de nodos y más relaciones, para poder tener un sistema más variado.

Nivel de satisfacción: 7/10

Nombre: Dulce Díaz

Pregunta: ¿Recomendarías este sistema a tus amigos y familiares para que puedan pasar un buen rato jugando? ¿Por qué?

Respuesta: "Si lo haría, porque a mis amigos les gustan mucho los juegos,



pero dado que no conocen muchos juegos siempre juegan los mismos. Pero con este sistema podrán probar y divertirse con nuevos juegos que van de acuerdo con sus gustos. Porque sí creo que me pueda servir mucho porque hay días en los que me paso aburrido y me pongo a buscar juegos en la tienda de mi teléfono, pero no encuentro nada bueno, pues el sistema de recomendación de la tienda no es muy bueno. Entonces solo tendría que buscar juegos en GameBell y muy rápido podré tener varias opciones para poder jugar.".

Interpretación: Le pareció muy útil para no perder el tiempo buscando juegos buenos y a veces no encontrar nada. Sin embargo, GameBell no hace recomendaciones por consola, es decir, por teléfono, computadora, PS4, Xbox, Nintendo, etc.

Nivel de satisfacción: 9/10

Nombre: Guillermo Méndez

Pregunta: ¿Qué esperas de este sistema

de recomendaciones?

Respuesta: "Honestamente, los juegos no son mi área, por lo que no conozco casi nada de este campo, pero lo que



esperaría de este sistema es que me recomiende los juegos perfectos para mí, basándose en mis gustos, para que de esta manera no pueda aburrirme, sino que, al contrario, que cada vez pueda gustarme más el juego que me recomendaron. Pero luego de probar el sistema, este me recomendó un juego que parece divertido y entretenido, pero no se parece a mis gustos".

Interpretación: Este sistema es muy confiable, pero es necesario agrandar la base de datos y surtir más la lista de juegos, de géneros y de relaciones, para poder brindarle al usuario una buena experiencia.

Nivel de satisfacción: 8/10