Разработка приложения «Декодер Шифра Цезаря»

Отчет о проектной работе по курсу «Основы информатики и программирования»

Кручинин Никита 15 июнь 2021

Цель проекта

- 1. Разработать приложение позволяющее расшифровывать текст зашифрованный Шифром Цезаря
- 2. Задачи проекта:
 - Создать удобный интерфейс;
 - Создать логику приложения;
 - Связать интерфейс и функциональную часть;

Интерфейс

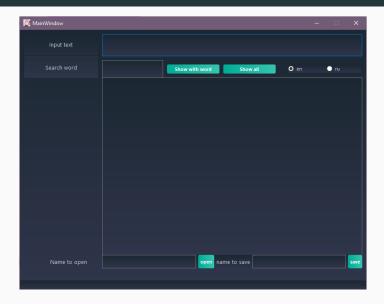


Рис. 1: Основное окно

Основаная панель



- 1. Подпись
- 2. Подпись
- 3. Поле ввода слова для режиме поиска
- 4. Место для вставки переводимого текста
- 5. Смена языка

Смена языка

При нажатии на радио-кнопки меняется как и интерфейс, так и язык который используется при расшифровке



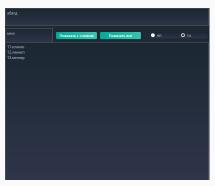
Рис. 2: Меню на Английском



Рис. 3: Меню на Русском

Режимы работы

В программе реализованно два режима работы



Подходящие сдвиги



Все сдвиги

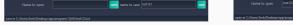
Эксплуатация приложения

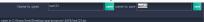
Портативная требует установленного QT для использования

1. Скачиваем проект(https://github.com/Darling-Amk/chizaaaa_project) там есть папка и архив с одинаковым содержимым



- 2. Перекидываем в удобную папку содержимое архива или папки program
- 3. Запускаем chizaaa.exe
- 4. Сохранять или открывать файлы нужно указав только название(файлы должны быть .txt и вкаталоге.SAVE)







Спасибо за внимание !