



Damiano Schirru

Nazionalità: Italiana (+39) 3391972380

Data di nascita: 20/04/1994

Sesso: Maschile

✓ Indirizzo e-mail: 94damianos@gmail.com

• Indirizzo: Via Inghilterra 26, 57128 Livorno (Italia)

PRESENTAZIONE

Studente universitario 3° anno presso Facoltà delle Scienze matematiche, fisiche e naturali (Ateneo di Pisa), Dipartimento di Informatica. In cerca di Tirocinio Curricolare per il conseguimento della Laurea Triennale.

ESPERIENZA LAVORATIVA

(Volontariato)Applicazione e Manutenzione template sito web www.cngeilivorno.it associazione CNGEI [09/08/2018 - 01/12/2019]

- www.cngeilivorno.it

Città: Livorno

- Impresa o settore: Istruzione

Applicazione e compilazione di contenuti web e template grafici tramite Wordpress , gestione front-end e accessi FTP (aruba.it) .

Volontariato interno come Educatore/Capo scout presso associazione CNGEI Livorno (Scoutismo Laico)

Associazione CNGEI (Corpo Nazionale Giovani Esploratori ed Esploratrici Italiani) [08/2015 – 15/12/2019]

Indirizzo: Livorno (Italia) - www.cngeilivorno.it

Città: Livorno Paese: Italia

Nome dellunità o del servizio: Percorso di Educazione giovanile extra-scolastica e sensibilizzazione cittadina

(8-19 anni) - Impresa o settore: Istruzione

In qualità di socio attivo all' associazione e di educatore formato internamente (tramite corso VCU Vice Capo Unità CNGEI) ho svolto i seguenti compiti:

- ∘ Educatore e Animatore come Vice-Capo Scout presso Reparto esploratori (ragazzi fascia di età 12-16 anni)
- · Capo Reparto con ruolo di referente e responsabile di staff presso Reparto esploratori.
- · Volontario per attività di visibilità associativa.

Ripetizioni Private fornite a studenti liceo/ITIS di Matematica e Informatica

privati [2016 – Attuale]

Città: Livorno Paese: Italia

Forniti più tipi di assitenza allo studio e tutoring o singole ripetizioni su argomenti di Informatica (Algoritmica ,C e C++) e Matematica (principalmente programma del biennio di Licei e Istituti Tecnici).

Tirocinio Curriculare come Sviluppatore Web

Consiglio Nazionare delle Ricerche - Horizon2020 DESIRA Project - Consorzio Toscana Nord [02/07/2021 - 28/01/2022]

Città: Pisa Paese: Italia

Tirocinio Curriculare per la realizzazione di un Pannello di Amministrazione tramite Web App e di un Chatbot di Telegram per la composizione di un prototipo di supporto digitale delle comunicazioni per il progetto DESIRA. Il prototipo consiste in un servizio per la registrazione di segnalazioni di problemi idreogeologici da parte di utenti cittadini tramite Chatbot e gestibili da operatori dell'ente addetto al controllo del territorio (Consorzio Toscana Nord) tramite Pannello Web.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Diploma di Maturità come perito tecnico, indirizzo informatico

ITIS Galileo Galilei Livorno [09/2010 - 06/2014]

Indirizzo: Via Galileo Galilei, 68, Livorno, 57122 Livorno (Italia)

Laurea Triennale Informatica

Università di Pisa, Scienze matematiche, fisiche e della natura , Dipartimento di Informatica [09/2017 - 25/02/2022]

Indirizzo: Largo Bruno Pontecorvo, 3, , 56127 Pisa (Italia)

https://di.unipi.it/

Corso di Game Development

Università di Pisa, Scienze matematiche, fisiche e della natura , Dipartimento di Informatica [03/03/2021 – 26/06/2021]

Indirizzo: Online Class,

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

inglese spagnolo

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2 ASCOLTO A1 LETTURA A1 SCRITTURA A1

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2 PRODUZIONE ORALE A1 INTERAZIONE ORALE A1

COMPETENZE DIGITALI

Segreteria

Gestione autonoma della posta e-mail / Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) / Utilizzo del browser / Padronanza Piattaforma Wordpress / Conoscenze di Dinamiche SEO / Conoscenze di Dinamiche di Web Ranking

Uso Comune

Creazione di contenuti Web / Comunicazione / Cloud and Green Computing / Crittografia / Padronanza del Sistema Operativo Windows (7,8,10) / Editing video (Adobe Premiere) / Social Network / Android

Competenze digitali provenienti da Studio Universitario o individuale

Sicurezza / Sviluppo applicazioni Android (Base) / Sviluppo applicazioni Android (Avanzato) / Assembly ARM7 / Jet pack ViewModel / Coding C / Programmazione funzionale / Jetpack Room / Programmazione Funzionale / Coding Java / Programmazione Imperativa / Conoscenze base HTML / Programmazione ad Oggetti / Conoscenze di Architettura degli Elaboratori e OS / Programmazione Multithread / Programmazione ad Eventi / Elaborazione delle informazioni / Problem Solving Approccio Informatico / Conoscenza Protocolli di Rete

Competenze digitali provenienti da esperienza lavorativa

Strumenti Devops: Git, Github, Heroku / Framework di svilupo: Appsmith / Programmazione di Interfacce / Androi d Jetpack / Docker compose / Coding JavaScript / Coding Python

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B

COMPETENZE DI GESTIONE E DIRETTIVE

Leadership e gestione team di Volontari

2 anni di esperienza come responsabile di Team Educatori/capi scout nella gestione di attività educative e ludiche per ragazzi in età 12-16 anni (ed organizzazione di eventi correlati).

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Team Work

5 anni di lavoro in un team organizzativo di gruppi dai 3 ai 4 volontari per la gestione e organizzazione di attività ludiche e/o educative per ragazzi di età dai 12-16 anni (ed organizzazione di eventi correlati).

Team Work nel contesto di Sviluppo Software

Tirocinio Curriculare svolto in collaborazione con un collega tirocinante nella programmazione di due applicazioni indipendenti nello sviluppo ma coestistenti nel prototipo di progetto finale (Tirocinio presso CNR Pisa - DESIRA)

HOBBY E INTERESSI

Assemblaggio e Manutenzione PC-Desktop

Selezioni delle componenti, assemblaggio e monitoraggio di Computer ad uso personale di tipo Desktop.

Musica strumentale e Chitarra

Ascolto, assemblaggio effettistica e uso di Chitarra Classica, Acustica ed Elettrica.

VideoMaking e montaggio video

Ripresa e Regia e Montaggio video per filmati privati o piccoli cortometraggi di natura amatoriale. Conseguito un Corso di Regia presso Teatro Vertigo Cinema Livorno (2015).

Videogames e Game Design

Intrattenimento Digitale, Avventure Grafiche, Single Play games, Multiplayer games, Gioco da Tavolo. Appassionato di game stories, gameplay e game design. Conseguito corso di Game Development presso università di Pisa, Dipartimento di Informatica.

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Comunicazione relazionale e di lavoro

Buone competenze comunicative acquisite durante la mia esperienza di Educando e poi Educatore/Capo Scout e Capo Reparto all' interno della associazione CNGEI sezione di Livorno. Esperienze di conoscenza, convivenza ,lavoro di squadra in diversi gruppi assortiti di persone dove è stato possibile cercare di assimilare capacità di Empatia, Comprensione dell' individuo, Collaborazione, Sostegno e Problem Solving.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Livorno, 28/02/2022

Damiano Schirru

Vanioner Schimm