

Praktikum 9.

Materi Praktikum : pygame

- Membuat/Menggambar Line/Garis
- Mewarnai Line/Garis
- Menempatkan Posisi Garis

Pada praktikum ke 9 ini anda akan mempraktekkan ketiga materi diatas, mulailah dengan mengetik code pada latihan 9.1 dibawah dan lanjutkan dengan mengubah dan menambahkan sesuai dengan instruksi yang diberikan :

Latihan 9.1 PyGame – Membuat Sebuah Garis/Line

```
import pygame

pygame.init()
screen = pygame.display.set_mode((640, 480))
done = False

warna_bg = (240,24, 55)

pygame.display.set_caption("Hallo APP")

while not done:
    for event in pygame.event.get():
        if event.type == pygame.QUIT:
            done = True
        if event.type == pygame.KEYDOWN and \
            event.key == pygame.K_ESCAPE:
            done = True

    screen.fill(warna_bg)
    pygame.draw.line(screen, (0, 0, 255), (0, 0), (300, 300))

    pygame.display.flip()
```

Latihan 9.2 PyGame – Membuat Dua Buah Garis/Line

Pada latihan 9.2 ini, cobalah tambahkan lagi sebuah garis sehingga menjadi dua buah garis, dan posisi garis kedua berada dibawah garis pertama dengan menambahkan baris code dibawah pada code 9.1 sebelumnya.

```
...  
  
pygame.draw.line(screen, (0, 0, 255), (0, 0), (300, 300))  
pygame.draw.line(screen, (0, 0, 255), (0, 20), (300, 320))  
...
```

**** Lanjutankan latihan-latihan dengan membuat garis dan memposisikan garis, (!,.. selalu perhatikan bahwa garis mempunyai inputan x dan y untuk memposisikan garis !.)***

Tugas 10.

Tugas 10 anda,
1.Upload/kirim semua code latihan praktikum 9 (code91.py dan code92.py) ke akun github anda !.
2.Buatlah 4 garis yang membentuk gambar kotak, beri nama code tugas anda dengan 'tugas_code10.py' dan submit ke github.