

# Praktikum 7.

## Materi Praktikum : pygame

- Membuat Judul window “Hello World”
- Menentukan ukuran window “Hello World”

**PERHATIKAN !**, Sebelum mulai praktikum, periksa dan pastikan semua modul yang diperlukan telah terinstall,

Pada Praktikum ke 7 ini, ketiklah code latihan 7.1 dibawah sebagai code pertama anda untuk mulai mengenal pemrograman game menggunakan modul pygame pada python, setelah itu jalankan dan lihat hasilnya, perhatikan pula penjelasan dari setiap baris code pada bagian penjelasa dibawah.

### *Latihan 7.1 PyGame – Buat Window, Ukuran dan Caption*

```
# Simpan dengan nama : code71.py
# Pemrograman Game Praktikum 7
# latihan code 7.1 : PyGame

import pygame, sys
from pygame.locals import *

pygame.init()

DISPLAYSURF = pygame.display.set_mode((400, 300))

pygame.display.set_caption('Hello World!')

while True: # main game loop
    for event in pygame.event.get():
        if event.type == QUIT:
            pygame.quit()
            sys.exit()
        pygame.display.update()
```

### Penjelasan Code

Pada code diatas terdiri dari beberapa bagian baris code, pada bagian baris :

**import pygame, sys**

Merupakan stetmen untuk import modul yaitu mengambil modul pygame dan sys ke dalam program sehingga semua fungsi yang terdapat dalam kedua modul tersebut dapat digunakan oleh program yang kita buat.

**from pygame.locals import \***

Ini merupakan bentuk lain dari stetmen untuk melakukan import fungsi yang terdapat pada sebuah modul, normalnya jika ingin memanggil fungsi maka nama modul dan fungsi ditulis seperti `namamodul.namafungsi()` , tapi dengan stetmen import seperti `from pygame.locals import *`, maka nama modul tidak perlu lagi ditulis dan cukup nama fungsinya.

```
pygame.init()
```

Pada baris ini merupakan baris untuk memanggil fungsi `pygame.init()`, dimana fungsi ini merupakan fungsi yang harus ada setelah import modul `pygame` untuk semua code pemrograman game yang dibuat dan menggunakan modul `pygame`.

```
DISPLAYSURF = pygame.display.set_mode((400, 300))
```

Baris ini memanggil fungsi `pygame.display.set_mode()`, yaitu fungsi untuk mengatur ukuran window, fungsi ini menerima masukkan dua buah bilangan *integer* yang digunakan untuk mengatur ukuran lebar (400) dan tinggi (300).

```
pygame.display.set_caption('Hello World!')
```

Bagian baris ini memanggil fungsi `pygame.display.set_caption()`, fungsi ini merupakan fungsi untuk menampilkan *caption* pada bagian atas dari window program yang dibuat, string *'Hello World'* dimasukkan ke fungsi dan fungsi akan membuat *caption* pada window ketika dijalankan.

```
while True: # main game loop
```

Bagian ini dan seterusnya sampai akhir baris merupakan bagian utama dari program yang akan ditampilkan dalam window yang dibuat, tapi pada code diatas belum terisi bagian yang akan ditampilkan sehingga hanya menampilkan window (jendela) kotak yang masih kosong.

## ***Latihan 7.2 PyGame – Mengubah ukuran Window dan Caption***

Silahkan lanjutkan latihan dengan code yang sudah anda buat dengan mengubah pada beberapa bagian code :

1. Mengubah ukuran window (jendela),
2. Mengubah caption “Judul” window (“Hello World”)

## Tugas 8.

Tugas 8, upload/kirim/submit code dari latihan 7.1 pada praktikum 7 diatas ke akun github anda, dan beri nama code71.py.

## Catatan Untuk UTS Pemrograman Game

### Ketentuan Untuk UTS Pgame :

1. UTS untuk MK PGame adalah dalam bentuk TUGAS,
2. Tugas UTS, membuat Resume untuk semua Materi Seminar (3 Pemateri)
3. Resume dibuat tidak boleh kurang dari 160 kata dan maksimal 500 kata untuk tiap materi.
4. Buat file seminar\_npm.md (contoh **seminar\_16000.md**) pada github anda dan isi file tersebut dengan rangkuman seminar yang anda ikuti.
5. Contoh Format Resume dapat dilihat di bawah :

## Contoh Format Penulisan Rangkuman Seminar :

*\* Silahkan isi file **seminar\_npm.md** dengan rangkuman seminar yang mengikuti format seperti dibawah, sesuaikan semua data dengan data anda dari NPM sampai dengan Isi Materi. Format dibawah **hanyalah contoh** untuk anda ikuti dalam penulisan rangkuman seminar.*

```
### Dirangkum oleh :  
### NPM           : 16000  
### Nama          : Nama_Saya  
***
```

```
## Materi Seminar I,  
### Waktu          : 10/12/2019 : 09.00  
### Tempat         : Aula UMMU  
### Durasi         : xx Menit, Sesi ke 1  
### Nama Pemateri  : Yudi Prayudi, M.Kom  
### Judul Materi   : ?  
### Isi Materi     :
```

Catatan saya untuk Materi Seminar yang disampaikan oleh Pak Yudi saya bagi menjadi beberapa bagian, bagian pertama beliau berbicara tentang pengertian forensik digital, menurut beliau forensik digital adalah bla...bla..bla...dst..., kemudian bagian kedua, beliau meyinggung tentang pendttingnya bidang ilmu forensik digital

untuk era digital seperti saat ini, karena....dst, itulah rangkuman saya untuk materi seminar I.

\*\*\*

## Materi Seminar II,

### Waktu : 10/12/2019 : 09.00

### Tempat : Aula UMMU

### Durasi : 45 Menit, Sesi ke 2

### Nama Pemateri : Dr.Ing. Ridho Rahmadi, Msc.

### Judul Materi : ?

### Isi Materi :

Catatan saya untuk Materi Seminar yang disampaikan oleh Pak Dr. Rido, saya dapatkan beberapa poin penting tentang apa yang beliau sampaikan :

1. Bahwa Data adalah....dst,
2. Data Science merupakan bla..bla..bla....dst..,
3. Data dapat dimanfaatkan bla..bla..dst..,