

Universidad Rafael Landivar
Facultad de Ingenieria
Ingenieria Civil
Programación

Tarea 1

Darnnel Alvaro Josue Gonzalez del Cid
Carné: 1280022

Guatemala, 18 de Agosto del 2022

Realizar un algoritmo para:

a. Sembrar sin semilla una piña.

1. Inicio
2. Comprar una piña.
3. Cortar la corona de la fruta, a una distancia de dos cm desde donde empieza el fruto.
4. Se estropea el corte de la corona. Repetir el paso 2 y 3.
5. Limpiar la base de la corona que cortamos, quitando tambien algunas de las hojas inferiores, las primeras dos filas.
6. Luego colocarlo en un recipiente.
7. Colocar suficiente agua en el recipiente para que toda la base quede sumergida, ya que la propia forma de las hojas impedira que se hunda entera.
8. Cuando ya no quede agua en el recipiente, repetir el paso 7.
9. La dejamos junto a una ventana, para que el sol le pegue directamente, A los 30 días aproximadamente comenzará a sacar raíces y veremos que los brotes del medio van creciendo.
10. Si no se deja en un area deonde le de el sol, la piña se secaria y moriria, por lo que es importante dejarla en un area donde le pegue el sol directamente.
11. Luego de ese tiempo trasladarlo a una maceta.
12. Quitaremos las hojas exteriores y la colocamos en un hueco que hagamos en el sustrato en el centro de la maceta.
13. Dejarlo junto a una ventana nuevamente, para que el sol le pegue directamente.
14. Esperar a que la fruta termine su proceso de crecimiento.
15. Fin

- Iteraciones ver el Paso 4 y 8
- Conndiciones ver el paso 10