RETO 3

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Reto3_Mario_Darnnel_Ximena
  class Program
    static void Main(string[] args)
      Console.WriteLine("Reto 3");
      string[] nivel = new string[5];
      float[] adultos = new float[5];
      float[] niños = new float[5];
      string[] encargados = new string[5];
      float mayor = 0;
      int pos = 0;
      string nombre;
      string masencargados = "";
      for (int f = 0; f < nivel.Length; f++)
      {
         Console.Write("Ingrese el nivel del edificio:");
         nivel[f] = Console.ReadLine();
         Console.Write("Ingrese la cantidad de adultos en ese nivel:");
         string linea;
         linea = Console.ReadLine();
         adultos[f] = float.Parse(linea);
         Console.Write("Ingrese la cantidad de niños en ese nivel:");
         string linea1;
         linea1 = Console.ReadLine();
         niños[f] = float.Parse(linea1);
         Console.Write("Ingrese el nombre del encargados en este nivel:");
```

```
encargados[f] = Console.ReadLine();
      }
        for (int f = 0; f < nivel.Length; f++)
         Console.WriteLine("Numero de nivel: " + nivel[f] + "");
         Console.WriteLine("Numero de adultos en el nivel: " + adultos[f] + "");
         Console.WriteLine("Numero de nivel: " + nivel[f] + "");
         Console.WriteLine("Numero de niños en el nivel: " + niños[f] + "");
         Console.WriteLine("Numero de nivel: " + nivel[f] + "");
         Console.WriteLine("Numero de encargados en el nivel: " + encargados[f] + "");
      }
      for (int f = 0; f < 5; f++)
        if (niños[f] > mayor)
           mayor = niños[f];
           pos = f;
           masencargados = encargados[f];
        }
      }
      Console.WriteLine("El numero de nivel con mayor cantidad de personas es el
numero " + nivel[pos]);
      Console.WriteLine("Numero de personas en ese nivel:" + mayor);
      Console.WriteLine("Nombre del encargado con mas niños es:" + masencargados);
      Console.ReadKey();
    }
  }
}
```

```
Numero de nivel: 1
Numero de nivel: anumero de nivel: anumero de nivel: alex
Numero de nivel: 2
Numero de nivel: 3
Numero de nivel: 4
Numero de nivel: 5
Numero de nivel: 6
Numero de ni
```